

# Biscuit et les Joyeux Compagnons

Histoire rigolote • 7/8 ans



## Chapitre 1 : La rencontre inattendue

Dans une petite ville nommée Patteland, située au cœur d'une vaste forêt, vivaient des animaux qui parlaient, riaient et menaient une vie presque semblable à celle des humains. Parmi eux, se trouvait un chien nommé Biscuit, un adorable toutou à la fourrure beige tachetée de blanc, avec des yeux brillants et une truffe toujours en quête d'aventures.

Un matin ensoleillé, alors que Biscuit se promenait dans le parc central de Patteland, il entendit soudain des cris et des rires non loin de là. Curieux, il se dirigea vers le bruit et découvrit un groupe d'animaux en train de jouer à cache-cache. Il y avait Lulu la chatte agile, Filou le renard rusé, Rosalie la lapine bondissante, et Max le hérisson piquant.

Biscuit, intrigué par ce jeu animé, s'approcha timidement. Lulu, qui était la plus observatrice du groupe, repéra immédiatement le chien et s'écria : « **Oh regardez, c'est Biscuit ! Viens jouer avec nous, Biscuit, on a besoin d'un chercheur pour le prochain tour !** »

Ravi de cette invitation inattendue, Biscuit se joignit à la joyeuse bande et se mit à chercher ses amis cachés dans les buissons, derrière les arbres et sous les bancs. Sa truffe fine lui permettait de repérer les cachettes les plus astucieuses, ce qui rendait le jeu encore plus amusant pour tous.

Après plusieurs parties endiablées, le groupe décida de faire une pause et de se rassembler autour d'un arbre pour reprendre son souffle. Lulu, perchée sur une branche, lança soudain : « **Et si on organisait une grande fête ce soir pour célébrer notre nouvelle amitié ?** » Les yeux pétillants de bonheur, tous les animaux acquiescèrent avec enthousiasme.

Biscuit se sentait heureux d'avoir trouvé de nouveaux amis aussi joyeux et spontanés. Il aboya de joie, ce qui déclencha une série de rires parmi la petite troupe. La soirée promettait d'être mémorable, pleine de rires, de jeux et de complicité.

## Chapitre 2 : Les préparatifs de la fête

Après s'être quittés pour se préparer chacun de leur côté, Biscuit se hâta de rentrer chez lui pour choisir sa plus belle laisse et se pomponner un peu. Il voulait être élégant pour cette fête spéciale qui s'annonçait.

Lorsqu'il arriva au parc central, il fut émerveillé par la transformation opérée par ses amis. Lulu avait décoré les arbres de guirlandes colorées, Filou avait préparé des jeux rigolos, Rosalie avait cueilli des fleurs des champs pour égayer les lieux, et Max avait apporté des baies succulentes pour le buffet.

La fête commença au coucher du soleil, lorsque les premières étoiles pointaient timidement dans le ciel. Les rires, les jeux et la musique animaient le parc, et tous les animaux se laissaient emporter par la magie de l'instant. Biscuit se sentait léger comme l'air, entouré de ses nouveaux amis qui lui avaient si vite donné une place parmi eux.

Soudain, un bruit étrange se fit entendre dans les fourrés, attirant l'attention de tous. Une petite chauve-souris nommée Coco fit une entrée spectaculaire, virevoltant gracieusement dans les airs avant de se poser avec élégance sur une branche. « **Bonsoir à tous ! Je suis ravie de me joindre à votre fête, merci de m'avoir invitée !** » s'exclama-t-elle avec entrain.

Les animaux, surpris mais heureux de cette visite impromptue, accueillirent chaleureusement Coco et l'invitèrent à se joindre à leurs jeux et à leur festin. La nuit promettait d'être encore plus éclatante avec l'arrivée de cette nouvelle amie volante.

### Chapitre 3 : Les aventures nocturnes

Alors que la fête battait son plein, un hibou du nom d'Archibald fit son apparition, planant silencieusement au-dessus des convives. « **Bonsoir à tous, chers amis ! Que diriez-vous d'une petite excursion nocturne pour explorer la forêt à la lueur de la lune ?** » proposa-t-il d'une voix sage et mystérieuse.

Intrigués par cette perspective excitante, les animaux acquiescèrent avec enthousiasme. Biscuit, qui n'avait jamais exploré la forêt la nuit, frétilait d'impatience à l'idée de découvrir de nouveaux mystères sous le clair de lune.

Ainsi, sous la houlette d'Archibald et de Coco qui éclairait leur chemin de sa lueur douce, les animaux s'aventurèrent dans les sentiers ombragés de la forêt. Les étoiles scintillaient au-dessus d'eux, les feuilles bruissaient doucement dans la brise nocturne, et une atmosphère magique enveloppait leur petite troupe.

Soudain, des bruits étranges se firent entendre derrière un buisson. « **Qui va là ?** » demanda Filou d'une voix ferme, prêt à défendre ses amis en cas de danger. Un écureuil farceur nommé Nestor surgit alors en riant, portant une fausse moustache et des lunettes de soleil. « **C'est juste moi, les amis ! Je voulais vous jouer un petit tour !** » s'exclama-t-il en éclatant de rire.

Les animaux, amusés par la taquinerie de Nestor, reprirent leur chemin en riant aux éclats. Cette nuit d'aventures inattendues resterait gravée dans leur mémoire comme un moment de complicité et de joie partagée.

### Chapitre 4 : Le retour à Patteland

Après avoir exploré les recoins secrets de la forêt, les animaux décidèrent de rebrousser chemin et de retourner à Patteland avant l'aube. Archibald et Coco les guidèrent à travers les sentiers familiers, éclairant leur route de leur sagesse et de leur lumière bienveillante.

Au lever du jour, la petite troupe arriva enfin à Patteland, les pattes un peu fatiguées mais le cœur léger. Ils se séparèrent en se promettant de se retrouver bientôt pour de nouvelles aventures et de nouveaux rires partagés.

Biscuit rentra chez lui, le sourire aux babines, rempli d'une joie profonde d'avoir trouvé de véritables amis avec qui partager sa vie. Il s'endormit paisiblement, bercé par le souvenir de cette nuit magique où les animaux avaient ri, joué et exploré ensemble, dans une harmonie parfaite.

Et c'est ainsi que la vie à Patteland continuait, pleine de surprises, d'amitié et de moments précieux partagés entre animaux qui parlaient, riaient et vivaient comme des humains, dans un monde où la magie et l'amour étaient les seuls véritables guides à suivre.

Fin de l'histoire.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Quel animal a invité Biscuit à jouer à cache-cache ?

- Lulu la chatte
- Filou le renard
- Rosalie la lapine
- Max le hérisson

### 2) Quel animal a proposé d'organiser une fête pour célébrer leur amitié ?

- Lulu la chatte
- Filou le renard
- Rosalie la lapine
- Max le hérisson

### 3) Quel animal a fait une entrée spectaculaire en volant à la fête ?

- Coco la chauve-souris
- Archibald le hibou
- Nestor l'écureuil
- Biscuit le chien

### 4) Quel animal a proposé une excursion nocturne dans la forêt ?

- Archibald le hibou
- Coco la chauve-souris
- Nestor l'écureuil
- Biscuit le chien

### 5) Quel animal a joué un tour en se cachant derrière un buisson durant l'excursion nocturne ?

- Nestor l'écureuil
- Lulu la chatte
- Rosalie la lapine
- Filou le renard

### Bonnes réponses :

1) Lulu la chatte 2) Lulu la chatte 3) Coco la chauve-souris 4) Archibald le hibou 5) Nestor l'écureuil

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Intrigué:** Qui ressent de la curiosité ou de l'intérêt pour quelque chose

**Guirlandes:** Ornaments constitués de plantes ou de fleurs enroulées ou entrelacées

**Complicité:** Sentiment d'intimité et d'entente entre des personnes qui partagent quelque chose

**émerveillé:** Qui ressent de l'admiration, de l'étonnement devant quelque chose de beau ou de surprenant

**Complice:** Personne qui partage un secret ou une activité avec quelqu'un d'autre

**Mémorable:** Qui mérite d'être mémorisé ou rappelé en raison de son importance ou de sa qualité