

L'écran magique de Gabriel

Histoire réaliste • 9 ans et plus



Chapitre 1 : Le Petit Garçon et son Écran

Dans une petite ville tranquille, vivait un enfant nommé Gabriel. Gabriel avait dix ans, les cheveux bruns en bataille et un sourire espiègle qui ne le quittait jamais. Il adorait passer du temps à jouer dehors avec ses amis, à explorer la nature et à laisser son imagination vagabonder. Cependant, Gabriel avait aussi un grand amour pour les écrans. Que ce soient la télévision, la tablette, l'ordinateur ou même les consoles de jeux, il était toujours attiré par ces gadgets modernes.

Chapitre 2 : Le Monde Virtuel

Chaque jour après l'école, Gabriel se précipitait chez lui pour allumer son écran. Il jouait à des jeux vidéo passionnants, regardait des dessins animés captivants et passait des heures à surfer sur Internet. Ses parents, inquiets de le voir passer autant de temps devant un écran, tentaient de limiter son utilisation, mais Gabriel trouvait toujours un moyen de contourner les règles.

Chapitre 3 : Le Déclic

Un jour, alors que Gabriel était absorbé par un jeu vidéo, il entendit un bruit étrange provenant de l'extérieur. Intrigué, il éteignit son écran et se dirigea vers la fenêtre. À sa grande surprise, il vit ses amis en train de s'amuser à l'extérieur, rire et courir dans le parc voisin. Une vague de nostalgie le submergea, et il réalisa soudainement à quel point il avait manqué de moments précieux en passant trop de temps devant un écran.

Chapitre 4 : Retour à la Réalité

Déterminé à changer, Gabriel prit une décision importante ce jour-là. Il éteignit son écran, enfila ses chaussures, et sortit rejoindre ses amis dehors. Il se sentait vivant, libre, et son cœur battait de joie. Il se mit à jouer avec eux, à rire aux éclats, à sentir le vent caresser son visage. Il redécouvrit le plaisir simple d'être avec ses amis, de vivre l'instant présent, loin de tout écran.

Chapitre 5 : Une Nouvelle Aventure

Les jours passèrent, et Gabriel continua à profiter pleinement de sa vie sans écrans. Il découvrit de nouvelles passions, comme la peinture, la lecture et la construction de cabanes dans les arbres. Il se sentait plus heureux que jamais, et ses parents étaient fiers de le voir s'épanouir ainsi. Gabriel comprit que la vraie vie, faite de moments partagés, de rires et de découvertes, valait bien plus que n'importe quel monde virtuel.

Chapitre 6 : Leçon Apprise

Ainsi, Gabriel apprit une précieuse leçon : les écrans pouvaient être divertissants, mais rien ne remplaçait les moments réels, les expériences vécues et les liens tissés avec les autres. Il trouva un équilibre sain entre son amour pour la technologie et sa soif d'aventure. Et chaque jour, il se promettait de profiter de la vie, de créer des souvenirs inoubliables et de savourer chaque instant, loin des écrans qui, finalement, ne pouvaient rivaliser avec la magie de la réalité.

Ainsi se termine l'histoire de Gabriel, le petit garçon qui apprit à apprécier la vie hors des écrans, à s'émerveiller des petites choses, et à cultiver des souvenirs précieux. Que son exemple inspire d'autres enfants à trouver l'équilibre entre le virtuel et le réel, et à vivre pleinement chaque instant qui leur est

offert.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Que réalisait Gabriel lorsqu'il entendit un bruit étrange ?

- Il jouait à un jeu vidéo.
- Il regardait la télévision.
- Il lisait un livre.
- Il était dehors avec ses amis.

2) Que décida de faire Gabriel après avoir vu ses amis s'amuser dehors ?

- Il décida de regarder par la fenêtre.
- Il décida de sortir et de les rejoindre.
- Il décida de rester devant son écran.
- Il décida d'aller se coucher.

3) Quelles activités Gabriel découvrit-il après avoir arrêté de passer trop de temps devant un écran ?

- La peinture, la lecture et la construction de cabanes.
- La danse, le chant et la cuisine.
- Le football, la natation et le dessin.
- Le tricot, le jardinage et la musique.

4) Quelle leçon Gabriel apprit-il au cours de l'histoire ?

- Que les écrans sont plus importants que les amis.
- Que la réalité est moins intéressante que le virtuel.
- Que les moments réels valent plus que n'importe quel monde virtuel.
- Que la technologie est la clé du bonheur.

5) Quel équilibre Gabriel trouva-t-il à la fin de l'histoire ?

- Un équilibre entre manger et dormir.
- Un équilibre entre étudier et jouer.
- Un équilibre entre son amour pour la technologie et sa soif d'aventure.
- Un équilibre entre écouter de la musique et regarder la télévision.

Bonnes réponses :

1) Il jouait à un jeu vidéo. 2) Il décida de sortir et de les rejoindre. 3) La peinture, la lecture et la construction de cabanes. 4) Que les moments réels valent plus que n'importe quel monde virtuel. 5) Un équilibre entre son amour pour la technologie et sa soif d'aventure.

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Gadget: Un objet technologique ou un accessoire électronique.

Captivants: Qui retient l'attention, fascinant.

Surfer: Naviguer de page en page sur Internet.

Intrigué: Attiré par la curiosité, intéressé.

Nostalgie: Un sentiment de mélancolie lié au souvenir du passé.

Submergea: Être envahi intensément par un sentiment ou une émotion.