

# Les Aventures Temporelles de Gustave l'Inventeur

Histoire rigolote • 9 ans et plus



## Chapitre 1 : L'inventeur et sa machine à remonter le temps

Dans un petit village reculé, vivait un inventeur farfelu nommé Gustave. Gustave était un homme au regard malicieux, toujours en quête de nouvelles idées farfelues pour révolutionner le monde. Sa dernière invention en date était une machine à remonter le temps, une machine qui, selon lui, allait changer le cours de l'histoire.

Gustave passait ses journées dans son atelier, bricolant et assemblant des pièces avec une précision d'horloger. Sa machine ressemblait à un grand tas de ferraille biscornu, avec des tuyaux qui sortaient de tous les côtés et des boutons multicolores qui clignotaient sans arrêt.

Un jour, alors qu'il venait de terminer les derniers réglages, Gustave décida de tester sa machine. Il monta à bord, actionna le levier principal et ferma les yeux. Lorsqu'il les rouvrit, il se rendit compte qu'il avait atterri... au milieu du jurassique !

## Chapitre 2 : Les dinosaures curieux

Gustave, émerveillé par le spectacle des dinosaures qui déambulaient autour de lui, commença à s'émerveiller de sa propre invention. Mais bientôt, il se rendit compte qu'il était suivi par un petit dinosaure curieux, une sorte de vélociraptor miniature qui semblait intrigué par la machine à remonter le temps.

Au fur et à mesure que Gustave explorait cette époque lointaine, il se rendit compte que son invention n'avait pas seulement le pouvoir de le faire voyager dans le temps, mais aussi de modifier certains événements. Il se retrouva ainsi à jouer les entremetteurs entre des dinosaures timides et à résoudre des conflits préhistoriques avec son ingéniosité.

## Chapitre 3 : Le retour mouvementé

Après avoir vécu mille et une aventures dans le passé, Gustave décida qu'il était temps de rentrer chez lui. Il remonta à bord de sa machine, actionna les commandes et se retrouva propulsé dans le futur. Mais à sa grande surprise, il atterrit dans un univers parallèle où les dinosaures avaient conquis le monde !

Gustave se retrouva alors embarqué dans une course contre la montre pour trouver un moyen de revenir à sa réalité. Avec l'aide de ses nouveaux amis dinosaures, il mit au point un plan audacieux pour remettre les choses en ordre et rétablir l'équilibre du continuum espace-temps.

## Chapitre 4 : Leçon apprise

Finalement, après maintes péripéties et rebondissements, Gustave parvint à regagner son époque d'origine. Il avait appris une leçon importante : que même les inventions les plus farfelues pouvaient avoir des conséquences inattendues, mais que c'était aussi ce qui les rendait si excitantes.

De retour chez lui, Gustave décida de continuer à inventer, mais avec un peu plus de prudence cette fois. Il savait désormais que chaque création devait être étudiée sous tous les angles, pour éviter les surprises désagréables. Mais une chose était sûre : il ne renoncerait jamais à sa passion pour l'invention et l'aventure.

Ainsi se termina l'histoire de Gustave, l'inventeur farfelu et intrépide, dont la machine à remonter le temps avait bouleversé sa vie de la manière la plus inattendue qui soit. Une histoire pleine de rebondissements, d'humour et d'imagination, qui rappelait à chacun que parfois, il faut oser rêver pour faire des découvertes extraordinaires.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Quel est le nom de l'inventeur de l'histoire ?

- Gaston
- Gustave
- Gérard
- Geoffroy

### 2) Quelle était l'invention de Gustave ?

- Une machine à voyager dans l'espace
- Un robot géant
- Une machine à remonter le temps
- Un avion volant

### 3) Où Gustave atterrit-il avec sa machine à remonter le temps ?

- Au Moyen Âge
- Dans le futur
- Au Jurassique
- Dans l'espace

### 4) Quel animal suit Gustave dans le Jurassique ?

- Un singe
- Un loup
- Un dinosaure
- Un lapin

### 5) Que découvre Gustave sur son invention une fois dans le Jurassique ?

- Elle est cassée
- Elle s'est transformée en dinosaure
- Elle a disparu
- Elle a des pouvoirs magiques

### Bonnes réponses :

1) Gustave 2) Une machine à remonter le temps 3) Au Jurassique 4) Un dinosaure 5) Elle a des pouvoirs magiques

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Farfelu:** Qui est un peu bizarre ou excentrique

**Révolutionner:** Changer de manière radicale, réformer en profondeur

**émerveiller:** Causer de l'étonnement ou de l'admiration

**Entremetteur:** Personne qui arrange une rencontre ou une relation entre deux personnes

**Ingéniosité:** Qualité de quelqu'un qui est ingénieux, qui trouve des solutions astucieuses

**Continuum espace-temps:** Concept de la physique qui relie l'espace et le temps en une seule entité