

Lucas et la Tablette Magique

Histoire réaliste • 7/8 ans



Chapitre 1 : La Découverte d'un Monde Nouveau

Dans une petite ville paisible nommée Chantefleur, vivait un petit garçon nommé Lucas. Lucas avait 7 ans, des cheveux bruns ébouriffés, des yeux pétillants et un sourire qui illuminait son visage. Il adorait jouer dehors, explorer la nature et inventer des aventures avec ses amis du quartier.

Un jour, alors qu'il rentrait de l'école, Lucas remarqua un nouvel objet dans le salon de sa maison. C'était une tablette brillante, posée sur la table basse, avec un écran lumineux et coloré. Intrigué, Lucas s'approcha et demanda à sa maman ce que c'était.

Sa maman lui expliqua que c'était un cadeau de son oncle pour son anniversaire. « **C'est une tablette, Lucas. Tu peux regarder des dessins animés, jouer à des jeux et même apprendre de nouvelles choses avec elle,** » dit sa maman avec un sourire.

Lucas était fasciné par cette nouvelle technologie. Il passa des heures à explorer les différentes applications, à regarder des vidéos amusantes et à jouer à des jeux captivants. Il trouva même une application pour dessiner, et il passait des heures à créer de magnifiques œuvres d'art numériques.

Chapitre 2 : Les Écrans et les Émotions

Au fil des jours, Lucas commença à passer de plus en plus de temps sur sa tablette. Il la regardait le matin au petit déjeuner, l'après-midi après l'école et même le soir avant de se coucher. Ses parents remarquèrent ce changement et commencèrent à s'inquiéter. Ils savaient que les écrans pouvaient être captivants, mais qu'ils pouvaient aussi avoir des effets sur les enfants.

Un jour, alors que Lucas était absorbé par un jeu sur sa tablette, son ami Emma vint le chercher pour jouer dehors. « **Viens, Lucas ! On peut construire une cabane dans les bois ! Ça va être super amusant,** » dit Emma avec enthousiasme.

Lucas hésita un instant, puis regarda sa tablette et se souvint de toutes les aventures virtuelles qu'il pouvait vivre. Mais quelque chose au fond de lui lui dit que jouer dehors avec ses amis serait encore plus amusant. Il éteignit sa tablette, sourit à Emma et dit : « **D'accord, on va construire la meilleure cabane de tous les temps !** »

Chapitre 3 : Retour à l'Essentiel

Les jours passèrent, et Lucas commença à retrouver un équilibre entre son temps passé sur les écrans et son temps passé à jouer dehors. Il réalisa que même si les écrans étaient amusants, rien ne pouvait remplacer les rires, les jeux et les aventures partagés avec ses amis dans le monde réel.

Un soir, alors que le soleil se couchait doucement sur Chantefleur, Lucas se blottit contre sa maman sur le canapé, la tablette posée de côté. « **Maman, merci pour la tablette, c'est super amusant de l'utiliser. Mais ce que je préfère vraiment, c'est jouer dehors, construire des cabanes et explorer notre belle ville avec mes amis,** » dit Lucas avec un sourire radieux.

Sa maman lui caressa les cheveux avec tendresse et dit : « **Je suis si fière de toi, Lucas. Tu as trouvé un équilibre et tu as compris que le bonheur se trouve aussi dans les choses simples de la vie. Les écrans peuvent être amusants, mais il ne faut pas oublier de vivre pleinement chaque instant hors de leur emprise.** »

Et ce soir-là, alors que les étoiles brillaient dans le ciel et que la lune veillait sur Chantefleur, Lucas s'endormit paisiblement, prêt à vivre de nouvelles aventures, entre écrans et réalité, avec un cœur léger et un esprit curieux.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel est le prénom du petit garçon de l'histoire ?

- Antoine
- Lucas
- Paul
- Emma

2) Quel âge a Lucas dans l'histoire ?

- 5 ans
- 7 ans
- 10 ans
- 12 ans

3) Quel cadeau reçoit Lucas pour son anniversaire ?

- Un vélo
- Une poupée
- Un livre
- Une tablette

4) Que découvre Lucas sur la tablette qu'il reçoit ?

- Un jeu de société
- Un appareil photo
- Une application de dessin
- Un lecteur de musique

5) Comment les parents de Lucas réagissent-ils à sa consommation d'écrans ?

- Ils encouragent Lucas à passer plus de temps sur la tablette
- Ils ne remarquent pas le changement
- Ils s'inquiètent et commencent à s'interroger
- Ils interdisent à Lucas d'utiliser la tablette

Bonnes réponses :

1) Lucas 2) 7 ans 3) Une tablette 4) Une application de dessin 5) Ils s'inquiètent et commencent à s'interroger

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Intrigué: Qui ressent de la curiosité, de l'intérêt pour quelque chose de mystérieux

Captivants: Qui retiennent l'attention, qui suscitent l'intérêt

équilibre: équivalent à un juste milieu, un bon mélange entre deux choses

écran: Surface sur laquelle des images peuvent être projetées, comme sur une télévision ou un téléphone

Emprise: Le contrôle, le pouvoir qu'une chose peut avoir sur quelqu'un ou quelque chose

Curieux: Qui montre de l'intérêt pour de nouvelles choses, qui pose beaucoup de questions