

Aladdin et la lampe magique

Conte • 9 ans et plus



Chapitre 1 : Le marché animé

Il était une fois, dans une ville animée appelée Agrabah, vivait un jeune garçon nommé Aladdin. Il était orphelin et devait se débrouiller tout seul pour survivre. La ville était pleine de gens et de bruits, et Aladdin avait appris à se faufiler habilement entre les foules pour voler un peu de nourriture et d'argent.

Un jour, Aladdin était en train de voler une pomme sur un étal de marché animé lorsqu'il aperçut une belle jeune fille en train de se promener en compagnie de son père. Elle portait une robe en soie verte et avait de grands yeux bruns. Aladdin était hypnotisé par sa beauté. Il avait déjà vu cette fille avant, mais il n'avait jamais osé lui parler.

Alors qu'il la regardait, le père de la jeune fille le remarqua et, pensant qu'il était un voleur, appela les gardes. Aladdin prit la fuite en courant, mais les gardes étaient à ses trousses. Il courut aussi vite qu'il le pouvait, mais il finit par se retrouver dans une ruelle sans issue.

C'est alors qu'une vieille femme apparut. Elle proposa à Aladdin de l'aider à s'échapper en échange de son aide. Elle avait besoin que quelqu'un aille chercher quelque chose pour elle dans une grotte secrète. Aladdin accepta l'offre et la vieille femme lui donna une lampe magique pour l'aider dans sa quête.

Chapitre 2 : Le génie de la lampe

Aladdin partit vers la grotte avec la vieille femme. Elle lui montra l'endroit où il devait chercher l'objet et Aladdin se mit à fouiller la grotte. Au bout d'un moment, il trouva ce qu'il cherchait et le donna à la vieille femme.

Cependant, lorsque Aladdin demanda la lampe en retour, la vieille femme refusa de la lui donner et s'enfuit. Aladdin se retrouva seul dans la grotte, mais il se rendit vite compte que la lampe était magique. En la frottant, un génie apparut et lui demanda quel était son vœu.

Aladdin demanda alors à être ramené chez lui. Le génie accepta et le transporta chez lui en un instant.

Chapitre 3 : La princesse Jasmine

De retour chez lui, Aladdin frotta à nouveau la lampe et le génie apparut à nouveau. Aladdin décida de demander un autre vœu. Cette fois, il demanda à rencontrer la belle jeune fille qu'il avait vue sur le marché.

Le génie le transporta alors au palais du sultan, où vivait la jeune fille nommée Jasmine. Aladdin se fit passer pour un prince et tomba amoureux de Jasmine au premier regard. Cependant, lorsqu'il fut démasqué, il fut jeté en prison.

Chapitre 4 : Le retour de la vieille femme

Aladdin se trouva alors en difficulté. Il ne savait pas comment sortir de prison et comment regagner la confiance de Jasmine. C'est alors que la vieille femme réapparut. Elle lui proposa de faire sortir de prison en échange de la lampe magique.

Aladdin accepta l'offre et la vieille femme le fit sortir de prison. Cependant, lorsqu'il lui donna la lampe, elle la prit et le laissa là, tout seul.

Aladdin se sentit trahi et se demanda comment il pourrait récupérer la lampe.

Chapitre 5 : Le retour de la lampe

Alors qu'Aladdin errait dans les rues, il rencontra un petit garçon qui lui proposa d'échanger sa vieille lampe contre une nouvelle. Aladdin accepta et frotta sa nouvelle lampe. Le génie apparut à nouveau et Aladdin demanda à être transporté au palais du sultan.

Là-bas, il retrouva Jasmine et lui avoua la vérité sur son identité. Jasmine fut touchée par sa sincérité et ils tombèrent amoureux. Cependant, le retour de la vieille femme allait bientôt les mettre en danger.

Chapitre 6 : Le combat final

La vieille femme s'était alliée à Jafar, le conseiller du sultan, pour prendre le pouvoir sur Agrabah. Jafar avait réussi à obtenir la lampe magique et avait libéré le génie pour qu'il réalise tous ses vœux. Aladdin et Jasmine savaient qu'ils devaient agir pour arrêter le mal.

Avec l'aide du tapis volant magique, Aladdin et Jasmine s'infiltrèrent dans le palais pour récupérer la lampe. Ils se battirent contre Jafar et la vieille femme, mais ils furent submergés par leur magie.

C'est alors que le génie apparut. Il avait compris que Jafar et la vieille femme étaient des méchants et qu'Aladdin et Jasmine étaient les vrais héros. Il leur donna la force et le courage de vaincre le mal et de récupérer la lampe magique.

Chapitre 7 : La morale de l'histoire

Finalement, Aladdin et Jasmine régnèrent sur Agrabah avec sagesse et justesse. Ils avaient compris que la magie n'était pas la solution à tous les problèmes et qu'il fallait agir avec honnêteté et courage pour vaincre le mal.

La lampe magique était un symbole de leur pouvoir, mais ils avaient compris que la vraie force venait de l'intérieur, de leur cœur et de leur esprit.

L'histoire d'Aladdin est une leçon pour tous les enfants. Il ne faut jamais abandonner ses rêves et il faut toujours croire en soi-même. Avec de la persévérance et de l'amour, on peut vaincre tous les obstacles et réaliser ses plus grands désirs.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Dans quelle ville Aladdin vit-il ?

- a) Paris
- b) Agrabah
- c) Londres
- d) New York

2) Comment Aladdin a-t-il obtenu la lampe magique ?

- a) Il l'a achetée dans un magasin
- b) Il l'a trouvée dans une grotte
- c) Un ami lui a donné
- d) Il l'a volée à un sorcier

3) Pourquoi Aladdin a-t-il été jeté en prison ?

- a) Il a volé une pomme
- b) Il a essayé de kidnapper la princesse Jasmine
- c) Il a menti sur son identité
- d) Il a aidé la vieille femme maléfique

4) Qui était le méchant dans l'histoire ?

- a) Aladdin
- b) La princesse Jasmine
- c) La vieille femme
- d) Le génie

5) Quelle est la morale de l'histoire ?

- a) La magie est la solution à tous les problèmes
- b) Il faut toujours croire en soi-même
- c) Les méchants gagnent toujours
- d) L'honnêteté ne mène à rien

Bonnes réponses :

1) b) Agrabah 2) b) Il l'a trouvée dans une grotte 3) c) Il a menti sur son identité 4) c) La vieille femme 5) b) Il faut toujours croire en soi-même

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

étal: Un étal est un petit stand sur lequel les marchands exposent leurs produits

Faufiler: Se faufiler signifie se déplacer discrètement et rapidement entre des obstacles

Orphelin: Un orphelin est un enfant qui a perdu ses parents

Quête: Une quête est une recherche ou une mission pour trouver quelque chose

Démasqué: être démasqué signifie que votre véritable identité a été révélée

Allié: Un allié est une personne qui vous aide dans une situation difficile

Persévérance: La persévérance est la qualité de ne pas abandonner face à des difficultés

Sagesse: La sagesse est la capacité de prendre des décisions judicieuses

Justesse: La justesse est la qualité de faire ce qui est juste et équitable