

# Arthur et l'Épée du Destin

Histoire d'aventure • 7/8 ans



## Chapitre 1: Le Départ

Il était une fois, dans un royaume lointain, un jeune chevalier courageux nommé Arthur. Il vivait à l'époque du Moyen Âge, une époque de châteaux forts, de chevaliers en armures étincelantes et de quêtes épiques. Arthur était connu pour son courage, sa loyauté et sa force inébranlable. Depuis qu'il était tout petit, Arthur rêvait de devenir un grand chevalier et de protéger les plus faibles.

Un jour, alors qu'il chevauchait à travers la campagne verte, Arthur entendit des cris de détresse venant d'un vieux château abandonné. Il activa aussitôt les étriers de son cheval et se précipita vers le château en ruines. À l'intérieur, il découvrit une jeune fille, Emilia, captive d'un sorcier maléfique. Les yeux d'Emilia étaient remplis de larmes et son visage était pâle de peur.

Arthur s'approcha d'elle avec précaution. « **Ne t'inquiète pas, je suis là pour te sauver** », lui dit-il d'une voix rassurante. Il examina les chaînes qui retenaient Emilia prisonnière et décida d'agir rapidement. Il sortit son épée brillante et commença à couper les liens qui entravaient Emilia. Cela lui prit plusieurs minutes, mais finalement, Emilia fut libre.

Emilia regarda Arthur avec gratitude. « **Merci, noble chevalier, tu es vraiment courageux** », dit-elle avec admiration. Arthur sourit humblement et répondit : « **C'est mon devoir de protéger ceux qui sont en danger.** » Les deux jeunes gens se regardèrent avec admiration, puis Arthur dit : « **Maintenant, nous devons nous échapper d'ici avant que le sorcier ne revienne.** »

## Chapitre 2: La Quête

Arthur et Emilia se frayèrent un chemin à travers les couloirs sombres du château en ruines. Ils savaient que la quête pour échapper au sorcier maléfique serait pleine de dangers, mais ils étaient déterminés à y faire face ensemble. Soudain, une porte se ferma violemment derrière eux, les enfermant dans une pièce sombre et étroite.

Arthur chercha un moyen de sortir de la pièce. Il remarqua une petite fenêtre au-dessus de lui. « **Emilia, je vais te porter afin que tu puisses passer par cette fenêtre et aller chercher de l'aide** », dit-il avec détermination. Emilia hocha la tête et Arthur la souleva avec précaution. Elle grimpa par la fenêtre et disparut dans la nuit.

Pendant ce temps, Arthur chercha un moyen de sortir de la pièce. Il remarqua un passage secret dissimulé derrière une vieille armoire en bois. Il poussa l'armoire avec force et découvrit un tunnel secret. « **C'est notre chance de partir d'ici** », murmura-t-il en s'engouffrant dans le tunnel.

Le tunnel était sombre et étroit, mais Arthur ne se laissa pas décourager. Il avança pas à pas, en utilisant sa lanterne pour éclairer son chemin. Finalement, il arriva à une porte en bois massif. Il la poussa doucement et découvrit une magnifique salle au trésor. Il y avait des coffres remplis d'or, des bijoux étincelants et même une épée légendaire, dite « **L'Épée du Destin** ».

Arthur savait qu'il devait prendre l'épée avec lui. Il la prit dans ses mains, sentant son pouvoir magique. L'épée était légère et parfaite pour un chevalier comme lui. Il la glissa dans son fourreau et décida de l'appeler « **Destinée** ».

## Chapitre 3: Le Combat Final

Arthur continua sa quête pour échapper au château et libérer Emilia. Il se fraya un chemin à travers les couloirs sombres et les escaliers en ruines. Soudain, il entendit des voix provenant d'une salle voisine. Il s'approcha avec précaution et écouta.

Le sorcier maléfique était en train de parler à ses sbires. « **Nous devons retrouver la fille et éliminer le chevalier qui l'accompagne. Ils sont une menace pour mes plans** », dit-il d'une voix sinistre. Arthur sentit la colère monter en lui. Il ne laisserait pas le sorcier maléfique faire du mal à Emilia.

Avec l'épée « **Destinée** » à la main, Arthur entra dans la salle. Les sbires du sorcier le regardèrent avec crainte, mais le sorcier lui, sourit d'un air méprisant. « **Tu n'as aucune chance contre moi, chevalier insignifiant** », dit-il avec arrogance.

Arthur s'avança avec détermination. « **Je peux être un simple chevalier, mais j'ai le courage, l'intelligence et la résilience pour te vaincre** », répliqua-t-il d'une voix ferme. Le combat commença et Arthur fit preuve d'une grande habileté. Il parait les coups du sorcier avec grâce et ripostait avec puissance.

Après un combat intense, Arthur réussit finalement à désarmer le sorcier maléfique. Il pointa l'épée « **Destinée** » vers lui et dit d'une voix forte : « **Tu ne feras plus de mal à personne, sorcier !** ». Le sorcier maléfique trembla de peur et supplia pour sa vie. Arthur, plein de compassion, décida de le laisser partir, mais le mit en garde de ne plus jamais faire de mal à quiconque.

## Chapitre 4: Le Retour triomphant

Arthur retrouva Emilia, qui l'attendait anxieusement à l'extérieur du château. Elle le remercia de tout son cœur pour l'avoir secourue et pour avoir vaincu le sorcier maléfique. Arthur sourit et lui dit : « **C'était un honneur pour moi de te sauver. Maintenant, nous devons rentrer au royaume et annoncer notre victoire.** »

Les deux jeunes gens chevauchèrent fièrement à travers le paysage verdoyant, jusqu'à ce qu'ils atteignent le château royal. Les habitants du royaume les acclamèrent et les remercièrent pour avoir sauvé Emilia et vaincu le sorcier maléfique.

Le roi et la reine les reçurent avec joie et les félicitèrent pour leur bravoure. Arthur fut nommé chevalier royal et Emilia devint une dame de la cour. Ils vécurent heureux pour toujours, se souvenant toujours de leur incroyable aventure et de la force de leur amitié.

Et ainsi se termine l'histoire d'Arthur, le chevalier courageux, qui fit preuve de courage, d'intelligence et de résilience pour surmonter les obstacles et sauver Emilia. Une histoire qui rappelle aux enfants l'importance de se battre pour ce en quoi ils croient et de protéger les plus faibles. Car, comme Arthur, ils ont le pouvoir de changer le monde et de faire la différence.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Quel était le rêve d'Arthur depuis qu'il était tout petit ?

- Devenir un grand magicien
- Devenir un grand chevalier
- Devenir un roi puissant
- Devenir un célèbre chasseur

### 2) Comment s'appelait la jeune fille qu'Arthur a sauvée ?

- Sophie
- Emilia
- Léa
- Chloé

### 3) Quel objet magique Arthur a-t-il trouvé dans la salle au trésor ?

- Un anneau enchanté
- Un miroir ensorcelé
- Une baguette magique
- Une épée légendaire

### 4) Comment Arthur a-t-il réussi à vaincre le sorcier maléfique ?

- En utilisant sa magie
- En faisant appel à des dragons
- En utilisant son intelligence
- En le laissant partir

### 5) Qu'est-ce qu'Arthur devient à la fin de l'histoire ?

- Un roi
- Un magicien
- Un chevalier royal
- Un chasseur de dragons

### Bonnes réponses :

1) Devenir un grand chevalier 2) Emilia 3) Une épée légendaire 4) En utilisant son intelligence 5) Un chevalier royal

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**étriers:** Pièces métalliques fixées de chaque côté de la selle d'un cheval pour soutenir les pieds du cavalier

**Sorcier:** Personnage imaginaire doté de pouvoirs magiques

**Maléfique:** Très méchant ou diabolique

**Quête:** Une recherche ou une mission pour atteindre un objectif particulier

**Ruines:** Ce qui reste d'un bâtiment ou d'une structure qui a été détruit ou abandonné

**Précaution:** Agir avec soin et prudence

**Lanterne:** Un objet qui contient une source de lumière

**Trésor:** Un ensemble d'objets précieux tels que de l'or, des bijoux et des objets de valeur

**épée:** Une arme longue et tranchante, avec une poignée

**Colère:** Un sentiment fort de mécontentement ou de frustration

**Insignifiant:** Très peu important ou sans valeur

**Compassion:** Un sentiment de sympathie et de compréhension envers les autres

**Acclamer:** Applaudir et montrer de l'enthousiasme pour quelqu'un

**Royal:** Relatif au roi ou à la reine

**Féliciter:** Exprimer des félicitations ou des compliments à quelqu'un

**Bravoure:** Le courage et l'audace face au danger

**Dame:** Une femme de haut rang dans la société

**Aventure:** Une expérience excitante et pleine d'action

**Résilience:** La capacité de se remettre rapidement des difficultés

**Amitié:** Une relation de confiance et d'affection entre deux personnes