

Clara, la Nouvelle Shérif

Histoire d'aventure • 3/4 ans



Partie 1 : Le Défi de la Nouvelle Shérif

Il était une fois, dans la ville de Farwestville, une jeune femme courageuse nommée Clara. Clara était une cow-girl pleine de vie, toujours prête à aider les habitants de sa ville. Un jour, le vieux shérif de Farwestville prit sa retraite, laissant la ville sans protection. Les habitants se réunirent et décidèrent à l'unanimité que Clara devait devenir le nouveau shérif.

Clara était surprise mais accepta le défi avec détermination. Elle enfila son chapeau de cow-boy, ajusta sa ceinture avec son étoile de shérif et prit son fidèle cheval, Éclair, pour patrouiller dans les rues de la ville.

Alors qu'elle parcourait la ville, Clara entendit des hurlements venant du saloon. Elle se précipita à l'intérieur pour découvrir trois bandits en train de semer la terreur. Avec calme et courage, Clara les affronta. Les bandits se moquèrent d'elle, mais Clara leur lança un regard déterminé. « **Farwestville ne tolère pas les hors-la-loi. Vous avez le choix : la prison ou quitter la ville.** » Les bandits, impressionnés par sa bravoure, décidèrent de partir.

Le maire de Farwestville félicita Clara pour son courage et sa détermination. Il lui confia une mission spéciale : retrouver l'ancien mineur Johnson, qui avait disparu alors qu'il cherchait de l'or dans les montagnes voisines.

Partie 2 : A la Recherche de l'Ancien Mineur

Clara enfourcha Éclair et se mit en route vers les montagnes, déterminée à retrouver l'ancien mineur Johnson. Après une longue journée de recherche, elle découvrit une vieille mine abandonnée. Avec prudence, elle s'aventura à l'intérieur, suivant les traces laissées par Johnson.

Au cœur de la mine, Clara trouva Johnson, blessé et affamé. Il lui expliqua qu'il avait été attaqué par des coyotes alors qu'il cherchait de l'or. Clara bandant ses blessures et partageant son repas avec lui. Ensemble, ils trouvèrent un passage secret menant à la sortie de la mine.

De retour à Farwestville, les habitants acclamèrent Clara et Johnson pour leur courage et leur persévérance. Clara avait prouvé qu'elle était une shérif dévouée, prête à tout pour protéger sa ville et ses habitants.

Partie 3 : La Victoire de la Nouvelle Shérif

Grâce à l'aide de Clara, Farwestville prospéra. Les bandits furent chassés, les habitants vivaient en paix et la ville devint un symbole de progrès et d'unité. Clara était devenue une légende vivante, respectée de tous pour sa bravoure et sa bonté.

Un jour, le vieux shérif revint en ville pour rendre visite à Clara. Il lui dit avec un sourire : « **Tu as prouvé que le courage n'a pas d'âge ni de genre. Tu es la meilleure shérif que Farwestville ait jamais connue.** » Clara rougit de fierté et remercia le vieux shérif pour ses paroles.

Ainsi, Clara avait non seulement surmonté les défis qui se dressaient sur son chemin mais avait aussi apporté la paix et la justice à Farwestville. Elle avait montré à tous que le progrès et le courage pouvaient changer le destin d'une ville, et que même une jeune cow-girl pouvait devenir une héroïne.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qui est la protagoniste principale de l'histoire ?

- a. Jean le boulanger
- b. Clara la cow-girl
- c. Pierre le fermier
- d. Marie la couturière

2) Quel animal accompagne Clara dans ses aventures ?

- a. Un chat noir
- b. Un chien fidèle
- c. Un cheval nommé Éclair
- d. Un perroquet bavard

3) Pourquoi les habitants de Farwestville ont-ils choisi Clara comme nouveau shérif ?

- a. Parce qu'elle était la plus riche de la ville
- b. Parce qu'elle était la plus belle de la ville
- c. Parce qu'elle était courageuse et prête à aider les autres
- d. Parce qu'elle était une excellente cuisinière

4) Que Clara trouve-t-elle dans la vieille mine abandonnée ?

- a. Un trésor caché
- b. Un dragon endormi
- c. L'ancien mineur Johnson blessé et affamé
- d. Rien du tout

5) Quel symbole représente Clara pour les habitants de Farwestville à la fin de l'histoire ?

- a. Un arc-en-ciel
- b. Une étoile filante
- c. Une lune brillante
- d. Une héroïne de courage et de bonté

Bonnes réponses :

1) b. Clara la cow-girl 2) c. Un cheval nommé Éclair 3) c. Parce qu'elle était courageuse et prête à aider les autres 4) c. L'ancien mineur Johnson blessé et affamé 5) d. Une héroïne de courage et de bonté

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Bandits: Des hors-la-loi, des personnes qui commettent des crimes.

Patrouiller: Faire le tour d'un lieu pour surveiller et protéger.

Mineur: Une personne qui extrait des minéraux ou des métaux précieux de la terre.

Coyotes: Des animaux sauvages ressemblant à des loups.

Persévérance: Le fait de continuer à faire quelque chose malgré les difficultés rencontrées.

Prospéra: Avoir du succès, se développer favorablement.