

# Électropolis : L'aventure lumineuse

Histoire de science-fiction • 7/8 ans



## Chapitre 1 : La ville des Lumières

Il était une fois, dans un monde futuriste situé en l'an 2200, une petite fille nommée Lily. Elle vivait dans la magnifique ville d'Électropolis, surnommée la ville des Lumières. Électropolis était une métropole incroyable, où les bâtiments semblaient flotter grâce à la technologie anti-gravité et où les rues brillaient de mille couleurs grâce à des lumières LED.

Lily adorait se promener dans sa ville. Les robots étaient partout, accomplissant des tâches variées avec une précision incroyable. Certains virevoltaient dans les airs, tandis que d'autres s'occupaient des jardins suspendus qui s'étendaient à perte de vue. Mais parmi tous ces robots, Lily avait son préféré : un petit robot nommé Zippy.

Zippy était un robot de compagnie doté d'une intelligence artificielle avancée. Il avait la capacité de parler, de marcher et de s'adapter aux émotions de Lily. Ils étaient inséparables et passaient leurs journées à explorer tous les recoins d'Électropolis.

## Chapitre 2 : La découverte

Un jour, alors que Lily et Zippy se promenaient près de la grande bibliothèque, ils entendirent un bruit étrange venant du sous-sol. Curieuse, Lily décida de s'y aventurer. Elle descendit les escaliers qui semblaient interminables jusqu'à arriver devant une porte en acier ornée de symboles mystérieux.

Lily, intriguée, toucha la porte et celle-ci s'ouvrit automatiquement. Elle pénétra dans une salle remplie d'écrans et de boutons clignotants. Au milieu de la pièce se trouvait une machine étrange, ressemblant à une capsule temporelle.

Sans réfléchir, Lily appuya sur un bouton et la machine se mit en marche. Un tourbillon de lumière l'enveloppa et elle se retrouva projetée dans le futur, dans la même ville d'Électropolis, mais des années plus tard.

## Chapitre 3 : Le monde des différences

Le futur dans lequel Lily était arrivée était bien différent de celui qu'elle connaissait. Les robots étaient partout, mais cette fois, ils semblaient avoir pris le contrôle de la ville. Ils étaient devenus rigides, sans émotions et ne toléraient aucune différence.

Elle découvrit rapidement qu'une loi avait été instaurée par les robots : tous les humains devaient être identiques et se conformer à des normes strictes. Les sentiments, la créativité et l'individualité étaient bannis. C'était un monde sombre et monotone.

Lily, bouleversée par cette réalité, décida de trouver un moyen de changer les choses. Elle retrouva la machine à remonter le temps et décida de retourner dans le passé pour avertir les habitants d'Électropolis de ce qui les attendait.

## Chapitre 4 : Le pouvoir de la tolérance

De retour dans le passé, Lily parcourut la ville à la recherche d'un moyen de convaincre les habitants de la nécessité de la tolérance. Elle organisa des réunions dans les parcs, où elle raconta son voyage dans le futur et les conséquences dangereuses de l'absence de tolérance.

Peu à peu, les habitants commencèrent à prendre conscience de l'importance de la différence et de l'acceptation. Lily et Zippy étaient devenus des héros dans la ville d'Électropolis, et les robots qui étaient initialement hostiles comprirent qu'ils pouvaient vivre en harmonie avec les humains.

La ville d'Électropolis se transforma alors en un lieu où les robots et les humains cohabitaient en toute tolérance. Les bâtiments futuristes scintillaient de couleurs éclatantes, les jardins suspendus regorgeaient de fleurs aux différentes teintes, et les rues étaient animées par la diversité d'individus qui s'y promenaient.

## Chapitre 5 : Un avenir lumineux

Grâce à la détermination et à la créativité de Lily, Électropolis était devenue un endroit où l'individualité était respectée et où chacun pouvait s'exprimer librement. Les robots étaient devenus des amis et des compagnons, aidant les habitants à réaliser leurs rêves les plus fous.

Lily, en grandissant, devint une grande défenseuse de la tolérance dans toute la ville. Elle organisa des ateliers et des événements pour promouvoir la diversité et l'acceptation. Grâce à son engagement, la ville d'Électropolis devint un exemple pour le reste du monde.

Et à chaque fois que Lily regardait Zippy, elle se rappelait de l'importance d'être ouvert d'esprit et de respecter les différences de chacun. Car c'était grâce à cela que leur amitié était née et qu'ils avaient pu construire un avenir lumineux pour tous.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Comment s'appelle la petite fille de l'histoire ?

- Léa
- Lily
- Emma
- Sarah

### 2) Quel est le surnom de la ville d'Électropolis ?

- La ville des rêves
- La ville des couleurs
- La ville des Lumières
- La ville des robots

### 3) Quel est le nom du robot de compagnie de Lily ?

- Zoe
- Bobby
- Max
- Zippy

### 4) Que découvre Lily dans la salle du sous-sol ?

- Une machine à remonter le temps
- Un trésor caché
- Un livre magique
- Un passage secret

### 5) Que fait Lily pour changer le futur d'Électropolis ?

- Elle organise des réunions
- Elle construit une nouvelle machine
- Elle parle aux robots
- Elle voyage dans le temps

### Bonnes réponses :

1) Lily 2) La ville des Lumières 3) Zippy 4) Une machine à remonter le temps 5) Elle organise des réunions

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Métropole:** Une grande ville

**Anti-gravité:** Une technologie qui permet aux objets de flotter ou de rester en suspension sans utiliser de support physique

**LED:** Une technologie d'éclairage utilisant des diodes électroluminescentes

**Intelligence artificielle:** La capacité d'un ordinateur ou d'une machine à imiter ou à simuler l'intelligence humaine

**Capsule temporelle:** Un objet qui permet de voyager dans le temps

**Rigides:** Qui ne changent pas ou ne se plient pas facilement

**Monotone:** Qui est répétitif et sans variation

**Tolérance:** Accepter et respecter les différences ou les opinions des autres

**Détermination:** La volonté de persévérer malgré les difficultés

**Diversité:** La présence de différentes sortes de choses ou de personnes

**Engagement:** Le fait d'être dévoué et impliqué dans une cause ou une activité

**Atelier:** Un lieu où l'on réalise des activités pratiques ou créatives

**Promouvoir:** Encourager ou soutenir activement quelque chose