

Julie et la découverte du monde

Histoire réaliste • 5/6 ans



Chapitre 1 : L'invitation à la fête d'anniversaire

Julie était une petite fille de 6 ans qui aimait plus que tout jouer avec ses amis. Un jour, elle reçut une invitation pour l'anniversaire de son ami Lucas. Julie était très excitée et voulait absolument y aller. Elle demanda à sa maman si elle pouvait y aller et sa maman accepta.

Le jour de la fête arriva, Julie était habillée avec sa plus belle robe et avait un grand sourire sur son visage. La maman de Lucas accueillit tous les enfants et les invita à entrer dans la maison. Julie remarqua qu'il y avait une grande télévision qui diffusait un dessin animé. Elle se précipita pour le regarder avec les autres enfants.

Chapitre 2 : L'excitation de la télévision et des jeux

Le dessin animé était très amusant et Julie ne pouvait pas se détacher de l'écran. Elle remarqua que les autres enfants étaient aussi hypnotisés par la télévision. Après le dessin animé, Lucas distribua des tablettes à tous les enfants. Ils jouèrent tous ensemble à un jeu de course de voitures. Julie était très excitée par le jeu. Elle aimait conduire sa voiture et gagner des courses.

Après le jeu, les enfants furent invités à manger du gâteau d'anniversaire. Julie aimait beaucoup le gâteau et en redemanda plusieurs fois. Après le gâteau, Lucas montra à tous les enfants son nouveau drone. Il volait dans les airs et faisait des acrobaties incroyables. Julie était impressionnée par le drone et voulait absolument en avoir un aussi.

Chapitre 3 : La découverte de la nature

Le lendemain, Julie se réveilla avec un mal de tête et des yeux fatigués. Elle demanda à sa maman si elle pouvait jouer avec sa tablette, mais sa maman refusa et lui conseilla de sortir jouer dehors. Julie sortit dans le jardin et découvrit un monde merveilleux. Elle vit des papillons qui volaient, des abeilles qui butinaient des fleurs, des fourmis qui transportaient des brindilles. Elle courut dans l'herbe, grimpa aux arbres et fit des roulades dans la terre. Elle avait tellement de plaisir qu'elle ne vit pas le temps passer.

Chapitre 4 : La prise de conscience

Le soir venu, Julie était tellement fatiguée qu'elle s'endormit rapidement. Le lendemain, elle se réveilla sans mal de tête et les yeux reposés. Elle se souvint de sa journée dans le jardin et réalisa qu'elle avait passé plus de temps à l'extérieur qu'à l'intérieur. Elle se sentait heureuse et pleine de vie. Elle alla voir sa maman et lui demanda si elle pouvait aller jouer avec ses amis. Sa maman accepta, mais lui rappela la règle de ne pas passer trop de temps sur les écrans.

Julie alla jouer avec ses amis et s'amusa beaucoup, mais cette fois-ci elle se rendit compte que les écrans et les jeux ne lui apportaient pas autant de plaisir qu'avant. Elle aimait toujours jouer avec ses amis, mais aussi découvrir la nature, courir dans l'herbe, observer les insectes et se sentir libre.

Chapitre 5 : La conclusion

Au fil du temps, Julie continua à jouer avec ses amis, mais elle trouva également du plaisir dans d'autres activités. Elle aimait peindre, dessiner, lire des livres, jouer au ballon, découvrir de nouvelles choses. Elle se rendit compte que la vie était pleine d'opportunités et qu'il n'était pas nécessaire d'être

collé à un écran pour être heureux.

Julie grandit et devint une jeune fille curieuse et épanouie. Elle se rappelait toujours de la règle de ne pas passer trop de temps sur les écrans, mais elle savait également que les écrans pouvaient parfois apporter du plaisir si utilisés avec modération. Elle avait appris que la vie était une aventure passionnante et qu'il fallait toujours être prêt à découvrir de nouvelles choses.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quelle est la raison de l'excitation de Julie au début de l'histoire ?

- A. Elle a reçu une invitation pour l'anniversaire de son ami Lucas.
- B. Elle a vu un dessin animé très amusant.
- C. Elle a gagné une course de voiture.
- D. Elle a mangé un délicieux gâteau.

2) Qu'est-ce que Lucas a montré à ses amis pendant la fête d'anniversaire ?

- A. Une tablette.
- B. Un drone.
- C. Une voiture.
- D. Un ballon.

3) Que Julie a-t-elle découvert en jouant dehors dans le jardin ?

- A. Des écrans.
- B. Des jeux.
- C. La nature.
- D. Des voitures.

4) Quelle est la règle que rappelle la maman de Julie avant qu'elle aille jouer avec ses amis ?

- A. De manger des légumes.
- B. De ne pas jouer avec des insectes.
- C. De ne pas passer trop de temps sur les écrans.
- D. De ne pas courir dans l'herbe.

5) Que Julie a-t-elle appris en grandissant ?

- A. Les écrans sont la seule source de plaisir.
- B. La vie est ennuyeuse.
- C. Il faut toujours être prêt à découvrir de nouvelles choses.
- D. Il faut rester collé à un écran pour être heureux.

Bonnes réponses :

1) A. Elle a reçu une invitation pour l'anniversaire de son ami Lucas. 2) B. Un drone. 3) C. La nature. 4) C. De ne pas passer trop de temps sur les écrans. 5) C. Il faut toujours être prêt à découvrir de nouvelles choses.

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Acrobaties: Mouvements spectaculaires

Butinaient: Récoltaient du nectar

Hypnotisés: Très concentrés sur quelque chose

Modération: Ne pas en abuser, ne pas en faire trop

Roulaient: Tournaient sur eux-mêmes

Tablettes: Petits ordinateurs portables