

La Chevalière Courageuse

Histoire d'aventure • 5/6 ans



Chapitre 1: La rencontre de la chevalière

Il était une fois, dans un lointain royaume, une chevalière nommée Léa. Elle était forte, courageuse et loyale. Elle avait grandi en écoutant les histoires de chevaliers et rêvait depuis toujours de devenir l'une d'entre eux. Un jour, elle décida de partir en quête pour découvrir le secret d'une ancienne prophétie.

Léa enfourcha son cheval et se mit en route. Elle traversa des forêts sombres et des montagnes escarpées pour arriver à une petite ville. C'est là qu'elle fit la rencontre d'un vieil homme sage qui lui donna une énigme à résoudre. Si elle réussissait, il lui donnerait un indice pour trouver la réponse à la prophétie.

Léa mit toute sa réflexion et finit par trouver la réponse. Le vieil homme lui donna alors un parchemin sur lequel était écrit une carte menant à un château abandonné. Le parchemin indiquait également qu'un dragon gardait le trésor qui se trouvait à l'intérieur du château.

Léa comprit que cette quête serait la plus dangereuse de toutes, mais elle n'en avait pas peur. Elle enfourcha à nouveau son cheval et se mit en route pour le château abandonné.

Chapitre 2: Le dragon

Lorsque Léa arriva au château, elle vit le dragon qui gardait l'entrée. Elle se prépara à l'affronter et sortit son épée. Le dragon fit une série de flammes qui l'entourèrent, mais Léa esquiva les flammes avec agilité. Elle se saisit d'un seau d'eau qu'elle avait pris avec elle et le jeta sur le dragon.

Le dragon, furieux, s'envola et se mit à poursuivre Léa dans le ciel. Elle évita les flammes du dragon en zigzagant et en plongeant en direction du sol. Le dragon la suivait, mais elle avait une idée en tête.

Elle prit une flèche enflammée et visa une grande branche d'arbre. La flèche atteignit sa cible et la branche prit feu. Le dragon suivit la direction de la fumée et Léa en profita pour revenir au château.

Chapitre 3: Le trésor

Léa entra dans le château et y trouva des pièces sombres et poussiéreuses. Elle chercha le trésor, mais elle ne le trouva pas. Elle se mit alors à chercher des indices dans la chambre du roi.

Elle finit par trouver une clé cachée dans un tiroir de la table de chevet. La clé donnait accès à une porte secrète qui menait à une salle souterraine. C'est là qu'elle trouva le trésor, mais elle se rendit compte qu'il y avait un piège. Il y avait une falaise qui menait à une chute d'eau en dessous. Si elle ne faisait pas attention, elle tomberait dans l'eau et se noierait.

Léa fit preuve de courage et de résilience. Elle sauta par-dessus le vide et atteignit l'autre côté. Elle triompha finalement du piège et récupéra le trésor.

Chapitre 4: Le retour de la chevalière

Léa retourna au royaume avec le trésor. Elle était fière d'elle-même et de tout ce qu'elle avait accompli. Les gens du royaume l'accueillirent en héros et la remercièrent pour son courage.

Léa comprit à ce moment-là qu'elle avait accompli beaucoup plus que trouver un trésor. Elle avait prouvé à tous qu'une femme pouvait être aussi courageuse et loyale qu'un homme. Elle avait ouvert la voie pour toutes les femmes qui voulaient devenir chevaliers.

Elle regarda le soleil se coucher et savoura sa victoire. Elle avait accompli sa quête et avait montré que rien n'était impossible.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Comment s'appelle la chevalière de cette histoire ?

- Léa
- Jeanne
- Marie
- Lucie

2) Qu'est-ce que le vieil homme a donné à Léa ?

- Une carte
- Une épée
- Un livre
- Un chapeau

3) Quel animal gardait l'entrée du château ?

- Un dragon
- Un lion
- Un ours
- Un serpent

4) Où était caché le trésor ?

- Dans une salle souterraine
- Dans la chambre du roi
- Dans la forêt
- Dans une grotte

5) Que représente la quête de Léa ?

- La preuve que les femmes peuvent être courageuses
- La recherche d'un trésor
- Un simple voyage
- La quête de la vérité

Bonnes réponses :

1) Léa 2) Une carte 3) Un dragon 4) Dans une salle souterraine 5) La preuve que les femmes peuvent être courageuses

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Quête: Une mission ou un voyage pour atteindre un but

énigme: Une question ou un problème difficile à résoudre

Prophétie: Une prédiction de l'avenir

Parchemin: Un papier ancien utilisé pour écrire des messages importants

Dragon: Un animal imaginaire avec des ailes et la capacité de cracher du feu

épée: Une arme tranchante avec une longue lame en métal

Flèche: Une tige pointue avec une pointe en métal utilisée comme projectile dans un arc

Falaise: Une grande paroi rocheuse qui tombe abruptement dans l'eau ou sur le sol

Résilience: La capacité de faire face à des difficultés et de se remettre d'elles

Héros: Quelqu'un qui a accompli quelque chose de courageux et admirable