

La console de jeux sportive de Maxime

Histoire sur un métier • 9 ans et plus



Chapitre 1 : Une idée qui jaillit

Maxime, un homme énergique et curieux, avait toujours rêvé d'inventer des objets pour faciliter la vie des gens. Un jour, en observant son fils de 10 ans, Timothée, il eut une idée géniale. Timothée adorait jouer à la console de jeux vidéo, mais Maxime trouvait que le temps passé devant l'écran était trop important. Il décida alors d'inventer une console de jeu qui permettrait de faire du sport tout en jouant.

Maxime se mit immédiatement au travail. Il commença à dessiner et à réfléchir aux différentes fonctionnalités que la console devrait avoir. Il passait toutes ses soirées à travailler sur son projet. Timothée était ravi de voir son papa si passionné, même s'il ne comprenait pas tout ce qu'il faisait.

Chapitre 2 : Le prototype

Après plusieurs mois de travail, Maxime avait enfin terminé le prototype de sa console. Il avait utilisé des matériaux recyclables pour fabriquer la coque et avait intégré un système de pédalage pour que les joueurs fassent du sport pendant la partie.

Maxime était fier de son invention et invita Timothée à l'essayer. Le petit garçon était enchanté à l'idée de jouer tout en faisant du sport. Il commença à pédaler, sautiller et courir tout en jouant à son jeu préféré. Maxime avait réussi son pari !

Chapitre 3 : La présentation

Maxime décida de présenter sa console lors d'un salon des inventions pour enfants. Il avait hâte de partager son invention avec d'autres enfants et de récolter des avis. Timothée était fier de son papa et l'accompagna avec enthousiasme.

Le jour de la présentation, Maxime était un peu stressé mais il se sentait confiant. Il avait préparé un discours et avait apporté plusieurs exemplaires de sa console. Les enfants étaient nombreux à se presser autour de son stand. Maxime fit une démonstration de sa console et expliqua son fonctionnement. Les enfants étaient émerveillés et voulaient tous l'essayer.

Chapitre 4 : Le succès

La console de Maxime fut un véritable succès lors du salon des inventions. Les enfants étaient ravis de pouvoir jouer tout en faisant du sport. Maxime avait reçu de nombreuses propositions d'investisseurs et avait même été contacté par une grande entreprise de jeux vidéo.

Maxime décida de travailler avec cette entreprise pour produire sa console à grande échelle. Il passa des mois à perfectionner son invention pour qu'elle soit prête à être commercialisée. Timothée était fier de voir son papa travailler si dur pour réaliser son rêve.

Chapitre 5 : La reconnaissance

Quelques mois plus tard, la console de Maxime fut mise en vente dans les magasins de jeux vidéo. Les enfants étaient ravis de pouvoir jouer tout en faisant du sport. Maxime avait enfin réussi à réaliser son rêve d'inventeur.

Il reçut de nombreux prix pour son invention et fut invité à plusieurs émissions de télévision pour présenter son travail. Timothée était émerveillé de voir son papa à la télévision et de savoir que c'était grâce à son idée qu'il avait inventé cette console.

Maxime avait réussi à prouver que rien n'est impossible si l'on croit en ses rêves et que l'on travaille dur pour les réaliser. Timothée était fier de son papa et espérait suivre ses pas un jour.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quelle est l'idée de Maxime pour sa console de jeu ?

- Une console avec des graphismes améliorés
- Une console qui permet de faire du sport tout en jouant
- Une console qui permet de communiquer avec des amis
- Une console qui permet de regarder des films en streaming

2) Qui est Timothée dans l'histoire ?

- Le fils de Maxime
- Le voisin de Maxime
- Le meilleur ami de Maxime
- Le collègue de Maxime

3) Quel est le matériau utilisé par Maxime pour fabriquer la coque de sa console de jeu ?

- Du métal
- Du bois
- Du plastique
- Des matériaux recyclables

4) Comment la console de Maxime a-t-elle été accueillie lors du salon des inventions ?

- Les enfants étaient déçus
- Les enfants étaient indifférents
- Les enfants étaient émerveillés
- Les enfants étaient en colère

5) Que prouve l'histoire de Maxime ?

- Rien n'est impossible si l'on croit en ses rêves et que l'on travaille dur pour les réaliser
- Il est facile d'inventer des objets pour faciliter la vie des gens
- Les jeux vidéo sont mauvais pour la santé
- Il est important de passer beaucoup de temps devant un écran pour réussir dans la vie

Bonnes réponses :

1) Une console qui permet de faire du sport tout en jouant 2) Le fils de Maxime 3) Des matériaux recyclables 4) Les enfants étaient émerveillés 5) Rien n'est impossible si l'on croit en ses rêves et que l'on travaille dur pour les réaliser

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Prototype: Premier modèle d'un objet ou d'une invention

Stand: Espace aménagé lors d'un salon pour présenter un produit ou une invention

Investisseurs: Personnes qui financent un projet

Commercialisée: Mise en vente d'un produit