

La Course de Noix de Gaspard le Singe

Histoire rigolote • 7/8 ans



Chapitre 1 : Une drôle de journée pour Gaspard le Singe

Dans la grande forêt luxuriante de Bananapolis, vivait Gaspard, un petit singe malicieux au pelage brun et aux yeux pétillants. Gaspard était connu pour être un farceur invétéré, toujours en quête d'aventures et de nouvelles bêtises à faire. Ce matin-là, alors que le soleil se levait à peine, Gaspard se réveilla avec une idée farfelue en tête.

« Je sais ce que je vais faire aujourd'hui ! s'exclama-t-il en sautant de branche en branche. Je vais organiser une course de noix ! »

En effet, Gaspard avait eu l'idée saugrenue de rassembler tous les animaux de la forêt pour une compétition peu commune : une course où les participants devraient transporter une noix sur leur tête sans la faire tomber. Il était persuadé que cette idée allait amuser tout le monde et donner lieu à des situations cocasses.

Sans plus attendre, Gaspard se mit en route pour inviter tous ses amis à la course de noix. Il commença par rendre visite à Léon le lion, le roi de la jungle, qui accepta avec amusement de participer à cette étrange compétition. Ensuite, Gaspard se rendit chez Rosalie la renarde, toujours curieuse de nouvelles expériences, qui fut intriguée par l'idée de cette course insolite.

La nouvelle de la course de noix se répandit comme une traînée de poudre dans la forêt, et bientôt, tous les animaux étaient prêts à relever le défi. De Victor le lapin à Lola la girafe en passant par Max le sanglier, chacun s'entraîna avec sérieux à transporter une noix sur sa tête sans la faire tomber.

Chapitre 2 : Le jour de la course

Le jour de la course arriva enfin. Tous les animaux étaient réunis autour d'une clairière aménagée en piste de course, excités à l'idée de participer à cet événement inédit. Gaspard, en maître de cérémonie, expliqua les règles simples de la course de noix et annonça le départ imminent.

« Que la meilleure bête gagne ! » lança Gaspard, un sourire espiègle aux lèvres.

Le signal du départ retentit, et aussitôt, les participants se mirent à courir avec précaution, la noix parfaitement équilibrée sur leur tête. Léon le lion, malgré sa carrure imposante, se débrouillait étonnamment bien, tandis que Rosalie la renarde rusée semblait prête à tout pour remporter la course.

Les spectateurs, composés d'autres animaux de la forêt venus encourager les participants, étaient hilares devant les acrobaties et les grimaces des concurrents. Victor le lapin sautillait avec agilité, Lola la girafe devait se baisser pour éviter les branches basses, et Max le sanglier fonçait tête baissée, essayant de ne pas renverser sa noix.

Chapitre 3 : Le dénouement inattendu

Alors que la course battait son plein, un bruissement se fit entendre dans les buissons. Tout à coup, un nouvel animal fit son apparition sur la piste : c'était Zoé, la guenon acrobate, qui avait décidé de se joindre à la compétition au dernier moment.

Avec grâce et agilité, Zoé se lança dans la course, jonglant avec la noix comme si c'était un jeu d'enfant. Les autres participants, impressionnés par ses prouesses, redoublèrent d'efforts pour la

rattraper, mais en vain. Zoé filait vers la ligne d'arrivée, sa noix toujours solidement posée sur sa tête.

Finalement, c'est Zoé qui franchit la ligne d'arrivée la première, sous les acclamations de tous les animaux présents. Gaspard, ravi de voir le succès de sa course de noix, applaudissait à tout rompre, un large sourire illuminant son visage espiègle.

« **Bravo Zoé, tu as été incroyable !** » s'exclama Gaspard, fier de sa comparse guenon.

La journée se termina dans la joie et la bonne humeur, tous les animaux se congratulant pour leur participation à cette course mémorable. Gaspard, quant à lui, avait déjà une nouvelle idée farfelue en tête pour le lendemain, prêt à embarquer ses amis dans une nouvelle aventure loufoque.

Et c'est ainsi que se termina la drôle de journée de Gaspard le Singe, pleine de rires, de défis et de camaraderie, dans la forêt enchantée de Bananapolis.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quelle est l'idée farfelue de Gaspard pour animer sa journée ?

- Faire une course de fruits
- Organiser un concours de sauts
- Inviter ses amis à une fête
- Organiser une course de noix

2) Qui accepte de participer à la course de noix en premier ?

- Léon le lion
- Rosalie la renarde
- Victor le lapin
- Zoé la guenon

3) Que doivent transporter les participants sur leur tête pendant la course ?

- Une noix
- Une pomme
- Une banane
- Une orange

4) Qui remporte finalement la course de noix ?

- Victor le lapin
- Léon le lion
- Rosalie la renarde
- Zoé la guenon

5) Comment se termine la journée de Gaspard et ses amis ?

- Dans la tristesse
- Dans la colère
- Dans la peur
- Dans la joie et la bonne humeur

Bonnes réponses :

1) Organiser une course de noix 2) Léon le lion 3) Une noix 4) Zoé la guenon 5) Dans la joie et la bonne humeur

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Intriguée: Qui montre de la curiosité, de l'intérêt pour quelque chose

Acclamations: Applaudissements et cris de joie pour féliciter quelqu'un

Acrobate: Personne qui fait des acrobaties, des figures spectaculaires

Espiègle: Malicieux, qui aime faire des farces

Loufoque: Bizarre, extravagant, un peu fou

Comparse: Compagnon, personne qui participe à une action ou aventure avec d'autres