

# La Machine à Bonbons Magiques

Histoire rigolote • 9 ans et plus



## Chapitre 1 : L'Invention farfelue

Dans un petit village paisible nommé Pommerousse, vivait une inventrice haut en couleur du nom de Joséphine Créativité. Joséphine était une femme au visage constellé de taches de peinture, aux cheveux ébouriffés et aux yeux pétillants de malice. Elle passait ses journées dans son laboratoire secret, un ancien moulin à vent abandonné, à concocter des inventions farfelues et amusantes.

Un matin ensoleillé, alors que Joséphine expérimentait une machine à faire pousser des cerises en forme de cœur, une idée lumineuse lui vint à l'esprit. Elle décida de créer une machine révolutionnaire qui permettrait de transformer les légumes en bonbons ! Imaginez un peu : des brocolis qui se changent en sucettes acidulées, des carottes qui deviennent des bonbons gélifiés, une véritable révolution gastronomique en perspective !

Joséphine se mit immédiatement au travail, assemblant des tuyaux multicolores, des boutons scintillants et des leviers sifflants pour donner vie à son invention. Après des heures de labeur acharné et quelques étincelles involontaires, la machine était enfin prête. Joséphine l'admira, le cœur battant d'excitation, avant de l'essayer sur un pauvre navet solitaire.

Et c'est ainsi que débuta l'aventure rocambolesque de Joséphine Créativité et de sa machine à bonbons légumineux !

## Chapitre 2 : Les premiers essais

Joséphine plaça le navet dans l'entrée de la machine, appuya sur le bouton-poussoir central et retint son souffle. Un grondement étrange se fit entendre, des lumières multicolores clignotèrent et soudain, un véritable torrent de bonbons multicolores jaillit de la sortie de la machine, emportant le navet transformé vers l'inconnu.

Joséphine applaudit de joie, ravie de son succès. Elle goûta un bonbon au navet et fut surprise par son goût délicieusement sucré. Mais soudain, un bruit étrange se fit entendre... Le navet, loin d'être satisfait de sa métamorphose en sucrerie, se mit à gigoter et à pousser des cris.

« **Ah non, non, non, je ne veux pas être un bonbon ! Re-transforme-moi en légume, s'il te plaît !** » criait le navet.

Joséphine, paniquée, tenta en vain d'arrêter la machine qui produisait à présent des bonbons révoltés. La situation devenait de plus en plus chaotique, les bonbons se révoltaient et s'échappaient dans le village, semant la pagaille sur leur passage.

## Chapitre 3 : La chasse aux bonbons récalcitrants

Joséphine réalisa rapidement qu'elle devait agir pour remettre de l'ordre dans son invention débridée. Armée de courage et de détermination, elle se lança dans une chasse effrénée aux bonbons rebelles, accompagnée de son fidèle chat Félix, expert en bonbons.

Les bonbons, libérés de leur forme légumineuse, avaient acquis une vie propre et s'échappaient en sautant, roulant et se faufilant dans toutes les directions. Joséphine courait après eux, tentant de les attraper avant qu'ils ne causent davantage de désordre. Félix, agile et rusé, sautait de toit en toit pour les encercler.

Après une course poursuite haletante à travers les rues du village, Joséphine et Félix parvinrent enfin à capturer tous les bonbons récalcitrants. Essoufflée mais triomphante, Joséphine les remit dans la machine à bonbons, cette fois-ci en veillant à bien ajuster les paramètres pour qu'ils redeviennent de paisibles légumes.

La machine s'illumina une dernière fois, émettant un doux bourdonnement satisfait. Et lorsque Joséphine ouvrit la porte, des brocolis, des carottes et des navets tout souriants l'attendaient, prêts à retrouver leur forme originelle.

Joséphine, essuyant une goutte de sueur de son front, se promit de ne plus jamais sous-estimer le pouvoir des légumes, même transformés en bonbons. Et c'est ainsi que se termina l'histoire tumultueuse de l'invention farfelue de Joséphine Créativité, une aventure pleine de rebondissements et de saveurs inattendues.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Quel est le nom de l'inventrice de l'histoire ?

- Aline
- Joséphine
- Martin
- Julie

### 2) Où vivait Joséphine Créativité ?

- Dans une grotte
- Dans un château
- Dans un moulin à vent
- Dans une maison en bois

### 3) Quelle invention farfelue Joséphine a-t-elle créée ?

- Une machine à voyager dans le temps
- Une machine à transformer les légumes en bonbons
- Un robot géant
- Un avion en chocolat

### 4) Que deviennent les brocolis dans l'invention de Joséphine ?

- Des glaces à la vanille
- Des sucettes acidulées
- Des hamburgers
- Des pizzas

### 5) Où Joséphine a-t-elle installé son laboratoire ?

- Dans une cabane au fond du jardin
- Dans un château en ruines
- Dans un moulin à vent
- Dans une tour de magicien

### Bonnes réponses :

1) Joséphine 2) Dans un moulin à vent 3) Une machine à transformer les légumes en bonbons 4) Des sucettes acidulées 5) Dans un moulin à vent

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Farfelue:** Fantaisiste, originale, un peu folle

**Malice:** Espièglerie, astuce, ruse

**ébouriffés:** Décoiffés, en désordre

**Concocter:** Préparer, fabriquer en mélangeant différents éléments

**Rocambolesque:** Extraordinaire, plein de rebondissements et d'aventures

**Labeur:** Travail pénible, laborieux