

La machine à copier les objets farfelue

Histoire rigolote • 7/8 ans



Chapitre 1 : La machine à copier les objets

Caroline était une femme très inventive. Elle adorait créer des choses farfelues et tester des idées nouvelles. Un jour, elle a eu une idée incroyable : une machine qui pourrait copier n'importe quel objet en appuyant sur un simple bouton. Elle a travaillé dur pendant des semaines, assemblant des pièces et testant des prototypes. Finalement, elle a réussi à créer la machine à copier les objets.

Elle était tellement excitée de montrer sa nouvelle invention à ses amis et a décidé d'organiser une petite fête à la maison. Elle a mis la machine au milieu de la pièce, prête à être admirée par tous.

« **Hé, Caroline, c'est quoi cette machine ?** » a demandé son ami Max en pointant le doigt vers l'invention.

« **Oh, c'est ma nouvelle invention ! La machine à copier les objets** » a répondu Caroline avec un grand sourire.

« **Wow, ça a l'air super cool ! Tu peux me copier un billet de 20 euros ?** » a plaisanté Max.

« **Ha ha ha ! Bien sûr que non Max ! On ne vole pas de l'argent !** » a répondu Caroline en rigolant.

Les amis de Caroline ont commencé à lui demander de copier différents objets comme des clés, des stylos, des bonbons. Caroline était ravie de montrer comment sa machine fonctionnait, mais elle ne savait pas que l'invention allait causer des problèmes.

Chapitre 2 : La catastrophe

Le lendemain de la fête, Caroline a décidé de copier ses chaussures préférées. Elle a mis ses chaussures dans la machine et a appuyé sur le bouton de copie. Mais quand elle a ouvert la machine, elle a été choquée de voir qu'il y avait maintenant deux paires de chaussures identiques.

« **Mais qu'est-ce que j'ai fait ?!** » s'est exclamée Caroline en regardant les deux paires de chaussures identiques.

Elle a décidé de copier d'autres objets pour voir si cela se reproduisait. Elle a mis une pomme dans la machine et a appuyé sur le bouton. Quand elle a ouvert la machine, elle a été surprise de voir qu'il y avait maintenant deux pommes. Elle a essayé de copier une bougie, un livre, une tasse, et à chaque fois, la machine créait une copie exacte de l'objet original.

Caroline était stupéfaite par sa propre invention, mais elle ne savait pas quoi faire avec toutes ces copies d'objets. Elle a commencé à empiler les objets dans sa maison, qui était maintenant remplie de doubles de toutes sortes d'objets.

Chapitre 3 : Une idée saugrenue

Un jour, Caroline a décidé d'organiser une vente de garage pour se débarrasser de tous les objets en double. Elle a invité ses amis et ses voisins, en leur disant qu'elle avait des objets uniques et rares à vendre. Les gens ont commencé à arriver et à acheter les objets, mais Caroline a réalisé qu'elle avait sous-estimé le nombre d'objets qu'elle avait copiés.

La vente de garage a duré toute la journée et Caroline a vendu la plupart des objets en double. Elle était contente de s'être débarrassée de tous ces objets en trop, mais elle n'avait pas encore résolu le problème de sa machine à copier les objets.

Elle a décidé d'en parler avec son ami Max, qui était un ingénieur très intelligent. Max a étudié la machine et a trouvé une solution saugrenue : il a dit à Caroline de copier la machine elle-même.

Au début, Caroline a hésité, mais elle a finalement décidé de suivre le conseil de Max. Elle a mis la machine à copier les objets dans la machine elle-même et a appuyé sur le bouton. Quand elle a ouvert la machine, elle a été stupéfaite de voir qu'il y avait maintenant deux machines à copier les objets.

Chapitre 4 : La fête de la machine

Caroline était ravie d'avoir réussi à copier sa machine. Mais elle ne savait pas quoi faire avec deux machines à copier les objets. Elle a eu une idée farfelue : organiser une fête pour les machines.

Elle a invité tous ses amis et a décoré sa maison avec des ballons et des guirlandes. Les deux machines étaient au centre de la pièce, comme les invités d'honneur. Tout le monde a ri et s'est amusé en dansant autour des machines.

Mais alors que la soirée avançait, quelque chose d'étrange s'est produit. Les deux machines ont commencé à clignoter et à vibrer, et soudain, elles ont commencé à copier tout ce qu'il y avait dans la pièce. Les ballons, les guirlandes, les snacks, les boissons, tout a été copié en double.

Caroline et ses amis étaient stupéfaits de voir les machines fonctionner de cette façon. Ils ont commencé à rire et à prendre des photos, mais ils ne se sont pas rendus compte de la catastrophe qui se produisait.

Chapitre 5 : Le nettoyage

Le lendemain matin, Caroline a ouvert la porte de sa maison et a réalisé que tout était en double. Il y avait des ballons, des guirlandes, des snacks, des boissons, des chaises, des tables, tout en double. Elle avait du mal à marcher dans sa maison, car il y avait tellement de choses en double.

Elle a appelé Max pour lui demander de l'aide pour nettoyer sa maison. Max a ri en entendant l'histoire et a décidé d'apporter une solution encore plus farfelue : il a dit à Caroline de copier une poubelle.

Au début, Caroline n'a pas compris pourquoi elle devait copier une poubelle, mais elle a suivi les instructions de Max. Elle a copié une poubelle et a commencé à y jeter tous les objets en double. Elle a copié la poubelle encore et encore, jusqu'à ce que toute la maison soit nettoyée.

Caroline était épuisée, mais elle était heureuse d'avoir résolu le problème de sa machine à copier les objets. Elle a décidé de ranger sa machine dans un placard et de ne plus jamais l'utiliser.

Chapitre 6 : La leçon de Caroline

Caroline a appris une leçon importante grâce à sa machine à copier les objets farfelue. Elle a réalisé

qu'il était important de réfléchir aux conséquences de ses actions et de ne pas faire des choses sans réfléchir. Elle a également compris qu'il était important de se débarrasser des choses encombrantes et de ne pas les garder inutilement.

Elle a organisé une fête pour remercier ses amis d'avoir aidé à nettoyer sa maison. Ils ont ri et se sont amusés en se souvenant de la soirée folle de la machine. Caroline a décidé que de nouvelles inventions devaient être testées avec plus de soin et qu'elle devait maintenant se concentrer sur une seule invention à la fois.

Chapitre 7 : Conclusion

Caroline a gardé la machine à copier les objets dans son placard pendant des années, jusqu'à ce qu'elle décide de la donner à un musée scientifique. Elle a réalisé qu'elle avait créé quelque chose de spécial et qu'elle devait être partagée avec le monde.

Elle a continué à inventer des choses farfelues, mais elle a pris plus de temps pour réfléchir aux conséquences de ses inventions. Elle a également appris à se débarrasser des choses inutiles et à ne garder que l'essentiel.

Caroline a rappelé à ses amis l'histoire de la machine à copier les objets à chaque fois qu'ils se retrouvaient, et ils ont tous ri en pensant aux folles péripéties de cette invention farfelue.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Que créé Caroline ?

- a) Une machine à copier les objets
- b) Une machine à voyager dans le temps
- c) Une machine à faire des gâteaux
- d) Une machine à laver les chats

2) Comment fonctionne la machine à copier les objets ?

- a) En appuyant sur un bouton
- b) En criant très fort
- c) En dansant autour de la machine
- d) En soufflant sur la machine

3) Que se passe-t-il quand Caroline copie ses chaussures ?

- a) Elle obtient deux paires de chaussures identiques
- b) Elle obtient une paire de chaussures et une paire de chaussettes
- c) Elle obtient des chaussures de toutes les couleurs
- d) Elle n'obtient rien, la machine ne fonctionne pas

4) Que se passe-t-il lors de la fête de la machine ?

- a) Les machines copient tout ce qu'il y a dans la pièce
- b) Les machines ne fonctionnent pas
- c) Les machines explosent
- d) Les machines se mettent à danser

5) Que décide Caroline de faire de sa machine à copier les objets à la fin de l'histoire ?

- a) De la donner à un musée scientifique
- b) De la jeter à la poubelle
- c) De la garder dans son placard
- d) De la copier encore et encore

Bonnes réponses :

1) a) Une machine à copier les objets 2) a) En appuyant sur un bouton 3) a) Elle obtient deux paires de chaussures identiques 4) a) Les machines copient tout ce qu'il y a dans la pièce 5) a) De la donner à un musée scientifique

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Inventive: Qui a beaucoup d'imagination et d'idées pour créer des choses nouvelles

Prototype: Première version d'un objet ou d'une machine

Farfelue: Bizarre, étrange, qui sort de l'ordinaire

Hésité: Ne pas être sûr de quelque chose et avoir du mal à prendre une décision

Catastrophe: Un événement qui cause beaucoup de dommages et de problèmes

Farfelu: Bizarre, étrange, qui sort de l'ordinaire

Péripéties: Une série d'événements qui se produisent dans une histoire

Encombrantes: Qui prennent beaucoup de place et qui sont difficiles à ranger

Scientifique: Quelqu'un qui étudie les sciences, comme la physique, la chimie ou la biologie