

# La machine à rêves enchantés

Histoire sur un métier • 5/6 ans



## Chapitre 1: La machine à rêves

Dans une petite maison colorée au toit en forme de chapeau pointu, habitait Léa, une femme fantastique qui avait un métier extraordinaire : elle était inventrice. Léa était une femme joyeuse et pleine d'imagination, toujours prête à créer de nouvelles choses étonnantes. Elle avait les cheveux en bataille, les yeux brillants et un sourire malicieux qui ne quittait jamais son visage.

Un jour, alors que Léa se promenait dans son atelier rempli d'outils et de pièces étranges, elle eut une idée lumineuse. Elle décida de fabriquer une machine à rêves. Une machine qui pourrait transformer les rêves les plus fous en réalité ! Léa savait que les rêves étaient précieux pour les enfants, et elle voulait les aider à les réaliser.

Elle commença à rassembler des engrenages, des tuyaux et des boutons colorés. Elle assembla les pièces avec soin, en s'assurant que chaque petite vis était bien serrée. Après des heures de travail passionné, la machine à rêves prit enfin forme. Elle était magnifique, avec ses lumières scintillantes et ses boutons étincelants.

## Chapitre 2: La première aventure

Une fois la machine à rêves prête, Léa décida de la tester avec l'aide de ses deux voisins, Emma et Lucas, des enfants curieux et pleins d'énergie. Ils étaient toujours prêts à vivre de grandes aventures, et ils étaient ravis de pouvoir aider Léa dans sa nouvelle création.

Léa expliqua aux enfants comment fonctionnait la machine à rêves. Ils devaient simplement penser très fort à leur rêve et appuyer sur le bouton correspondant. Aussitôt dit, aussitôt fait, Emma pensa à un voyage dans l'espace et appuya sur le bouton bleu. Soudain, un éblouissant tourbillon d'étoiles se forma autour d'eux, et ils se retrouvèrent à bord d'une fusée en route vers la Lune !

Ils flottaient dans l'espace, admirant les planètes et les étoiles scintillantes. Ils croisèrent même un astéroïde géant, mais grâce aux compétences d'ingénieure de Léa, ils réussirent à l'éviter de justesse. C'était une aventure incroyable, et les enfants étaient émerveillés par tout ce qu'ils voyaient.

## Chapitre 3: Le monde des animaux

Après leur retour sur Terre, Emma et Lucas étaient impatients de tester la machine à rêves à nouveau. Cette fois-ci, ils voulaient explorer le monde des animaux. Lucas pensa très fort à un safari en Afrique et appuya sur le bouton vert. Soudain, ils se retrouvèrent entourés d'immenses girafes, de lions majestueux et de zèbres rayés.

Les enfants passèrent des heures à observer les animaux dans leur habitat naturel. Ils apprirent comment les lions chassaient, comment les girafes se nourrissaient des feuilles au sommet des arbres et comment les zèbres se déplaçaient en troupeau. C'était comme vivre dans un livre d'images géant !

## Chapitre 4: Les rêves excentriques

Au fil des jours, Emma et Lucas eurent de plus en plus d'idées pour leurs aventures grâce à la machine à rêves de Léa. Ils visitèrent des châteaux enchantés, nageèrent avec des dauphins dans l'océan et voyagèrent dans le temps pour rencontrer des dinosaures.

Mais un jour, alors qu'ils étaient en train de planifier leur prochaine aventure, la machine à rêves se mit à faire des étincelles et à émettre des bruits étranges. Léa fut inquiète et décida de l'examiner de plus près. Elle remarqua qu'une petite roue dentée était cassée, ce qui provoquait tous ces problèmes.

## Chapitre 5: La réparation et l'imagination

Léa répara la machine à rêves avec l'aide d'Emma et Lucas. Ils étaient déterminés à la faire fonctionner à nouveau pour continuer leurs incroyables aventures. Ils cherchèrent dans l'atelier de Léa une nouvelle roue dentée, et ensemble, ils la replacèrent avec précaution.

Une fois la machine réparée, ils décidèrent de la tester une dernière fois. Cette fois-ci, ils voulaient découvrir de nouvelles planètes dans une galaxie lointaine. Ils pensèrent très fort à leur rêve et appuyèrent tous les trois sur le bouton rouge. La machine s'illumina et se mit à vibrer doucement.

Soudain, ils furent transportés dans un univers de couleurs éblouissantes, où les étoiles brillaient comme des diamants et les planètes étaient plus belles que tout ce qu'ils avaient jamais imaginé. Ils rencontrèrent des extraterrestres amicaux, qui les accueillirent chaleureusement et les invitèrent à explorer leur monde.

## Chapitre 6: Le retour et les rêves

Après cette incroyable aventure intergalactique, Emma, Lucas et Léa décidèrent qu'il était temps de rentrer chez eux. Ils avaient vécu des expériences merveilleuses grâce à la machine à rêves, mais ils savaient que les vrais rêves et les vraies aventures se trouvaient aussi dans le monde réel.

En rentrant chez eux, Emma et Lucas remercièrent chaleureusement Léa pour toutes les aventures qu'ils avaient partagées grâce à sa machine à rêves. Léa sourit et leur dit que c'était un plaisir de les aider à réaliser leurs rêves.

Depuis ce jour-là, Léa continua de créer de nouvelles inventions incroyables, mais aucune ne pouvait égaler la magie de la machine à rêves. Les enfants gardèrent des souvenirs inoubliables de leurs aventures extraordinaires et apprirent qu'avec un peu d'imagination, tous leurs rêves pouvaient devenir réalité, même sans la machine à rêves.

Et ainsi, grâce à Léa et à son incroyable machine à rêves, les enfants continuèrent de rêver, de s'amuser et de vivre des aventures extraordinaires, aussi bien dans leur imagination que dans le monde réel. Car après tout, les rêves sont le carburant de l'imagination et la clé de tous les possibles.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Quel était le métier de Léa ?

- A. Couturière
- B. Infirmière
- C. Inventrice
- D. Jardinier

### 2) Qu'est-ce que la machine à rêves pouvait faire ?

- A. Transformer les rêves en réalité
- B. Nettoyer la maison
- C. Faire pousser des fleurs
- D. Préparer des gâteaux

### 3) Quel bouton Emma a-t-elle appuyé pour voyager dans l'espace ?

- A. Bouton bleu
- B. Bouton vert
- C. Bouton rouge
- D. Bouton jaune

### 4) Que sont allés découvrir Emma et Lucas dans le monde des animaux ?

- A. Des châteaux enchantés
- B. Des dinosaures
- C. Des animaux sauvages
- D. Des extraterrestres

### 5) Que se passe-t-il avec la machine à rêves à la fin de l'histoire ?

- A. Elle explose
- B. Elle tombe en panne
- C. Elle est réparée
- D. Elle disparaît

### Bonnes réponses :

1) C. Inventrice 2) A. Transformer les rêves en réalité 3) A. Bouton bleu 4) C. Des animaux sauvages 5) C. Elle est réparée

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Inventrice:** Une personne qui crée de nouvelles choses

**Engrenages:** Des pièces mécaniques qui s'emboîtent pour faire fonctionner une machine

**émerveillés:** Très surpris et impressionnés par quelque chose de magique

**Habitat:** L'endroit où vit un animal ou une plante

**éviter de justesse:** Réussir à ne pas entrer en collision avec quelque chose au dernier moment

**Excentriques:** Qui sort de l'ordinaire, qui est un peu fou

**Réparation:** Le fait de réparer quelque chose qui est cassé ou endommagé

**Galaxie:** Un immense groupe d'étoiles, de planètes et d'autres objets célestes

**Intergalactique:** Qui concerne plusieurs galaxies

**Carburant:** Le combustible qui fait fonctionner une machine ou un véhicule