

La magie de l'instituteur aventurier

Histoire sur un métier • 5/6 ans



Chapitre 1: L'aventure commence

Dans une petite ville ensoleillée, habitait un homme nommé Monsieur Martin. Monsieur Martin était un instituteur passionné qui aimait plus que tout enseigner aux enfants. Il avait de grands yeux pétillants, une barbe blanche et des lunettes rondes qui lui donnaient un air très sérieux mais bienveillant.

Un matin, alors que Monsieur Martin se préparait pour une nouvelle journée d'école, il reçut une lettre mystérieuse. L'enveloppe était ornée de dessins colorés et l'adresse était écrite en lettres majuscules. Curieux, il ouvrit la lettre et y découvrit un message intrigant.

« **Cher Monsieur Martin,**

Nous avons entendu parler de votre passion pour l'enseignement et nous avons besoin de votre aide. Un groupe d'enfants a été piégé dans un vieux manoir abandonné et ils ont besoin de vous pour les sauver. Le manoir est rempli d'énigmes et de pièges, mais nous savons que vous êtes le seul capable de les résoudre.

Veillez venir nous rejoindre au manoir dès que possible.

Cordialement,

Les enfants en détresse »

Monsieur Martin, étonné et excité par cette aventure inattendue, décida de se rendre immédiatement au manoir pour secourir les enfants.

Chapitre 2: Le manoir mystérieux

Le manoir était situé au sommet d'une colline, entouré d'arbres majestueux et de buissons touffus. Monsieur Martin poussa la grande porte en bois et entra dans le hall sombre et poussiéreux. Il entendait des bruits étranges qui semblaient venir de l'étage supérieur.

« **Monsieur Martin, aidez-nous !** » cria une voix enfantine.

D'un pas décidé, Monsieur Martin monta les escaliers et arriva dans une pièce remplie d'énigmes et de devinettes. Il y avait des tableaux avec des chiffres, des lettres et des symboles étranges. Les enfants, apeurés mais pleins d'espoir, regardaient Monsieur Martin avec admiration.

« **Je suis là pour vous sauver !** » déclara-t-il avec assurance. « **Mais d'abord, aidez-moi à résoudre ces énigmes.** »

Avec l'aide des enfants, Monsieur Martin résolut les énigmes une à une. Les chiffres et les lettres se transformaient en mots, révélant des indices pour la prochaine épreuve. Ils franchirent des salles pleines de labyrinthes, de mots croisés géants et même d'un parcours d'obstacles.

Chapitre 3: La leçon précieuse

Finalement, après de nombreux défis, ils arrivèrent dans une salle éclairée par une lumière douce. Au

centre de la pièce se trouvait une grande table avec des livres et des cahiers.

« **Monsieur Martin, nous apprécions votre détermination et votre persévérance** », dit une voix mystérieuse.

Le sol s'ouvrit alors pour révéler une petite fée, vêtue d'une robe scintillante. Elle expliqua que le manoir était en réalité un test pour trouver le meilleur enseignant de tous les temps.

« **Monsieur Martin, vous avez montré à quel point vous êtes passionné par l'enseignement et combien vous avez le cœur sur la main. Vous êtes le gagnant de ce test** », annonça la fée.

Les enfants applaudirent et Monsieur Martin se sentit fier et reconnaissant. La fée lui donna un livre spécial, rempli d'histoires magiques et d'aventures fantastiques.

« **Ce livre vous aidera à enseigner aux enfants d'une manière unique et captivante. Utilisez-le pour partager votre amour de l'apprentissage avec vos élèves** », dit-elle.

Monsieur Martin remercia la fée et promit de toujours utiliser le livre pour égayer les salles de classe et donner vie à l'imagination des enfants.

Chapitre 4: La rentrée des classes

De retour à l'école, Monsieur Martin partagea son incroyable aventure avec ses élèves. Ils étaient fascinés par les énigmes, les labyrinthes et les défis qu'il avait dû surmonter. Ils étaient également impatients de découvrir les histoires magiques du livre mystérieux.

À partir de ce jour, Monsieur Martin devint le professeur préféré de tous les enfants de la ville. Il utilisa le livre pour créer des leçons amusantes et interactives, stimulant leur curiosité et leur imagination. Les enfants adoraient aller à l'école et apprendre de nouvelles choses chaque jour.

Et chaque année, Monsieur Martin organisait un jeu d'évasion dans sa classe, inspiré de son aventure au manoir mystérieux. Les enfants adoraient résoudre les énigmes et se sentir comme de véritables détectives.

Monsieur Martin avait trouvé sa vraie passion : enseigner aux enfants tout en leur faisant vivre des aventures inoubliables.

Et c'est ainsi que Monsieur Martin devint l'instituteur le plus aimé et le plus créatif de la ville, le transformant en une véritable école de magie et de plaisir.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel est le métier de Monsieur Martin ?

- A. Pompier
- B. Médecin
- C. Institutrice
- D. Enseignant

2) Où les enfants étaient-ils piégés ?

- A. Dans un parc
- B. Dans une maison ensoleillée
- C. Dans un manoir abandonné
- D. Dans une école

3) Que devait faire Monsieur Martin pour sauver les enfants ?

- A. Résoudre des énigmes
- B. Construire une maison
- C. Faire du vélo
- D. Cuisiner un gâteau

4) Qu'est-ce que Monsieur Martin a gagné à la fin de l'aventure ?

- A. Un jouet
- B. Un livre magique
- C. Un bonbon
- D. Une médaille

5) Comment Monsieur Martin a-t-il utilisé le livre magique ?

- A. Pour faire des tours de magie
- B. Pour enseigner aux élèves
- C. Pour jouer au football
- D. Pour dessiner des fleurs

Bonnes réponses :

1) D. Enseignant 2) C. Dans un manoir abandonné 3) A. Résoudre des énigmes 4) B. Un livre magique 5) B. Pour enseigner aux élèves

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

énigmes: Des jeux de logique ou de réflexion où il faut trouver une solution

Devinettes: Des questions posées avec une réponse cachée à trouver

Labyrinthes: Des chemins compliqués avec des détours et des embranchements

Parcours d'obstacles: Un ensemble de défis physiques à surmonter

Persévérance: La capacité à continuer malgré les difficultés et les obstacles

Imagination: La faculté de créer des images, des idées ou des histoires dans l'esprit