

La tablette magique

Histoire réaliste • 5/6 ans



Chapitre 1 : La découverte d'un nouveau jouet

Un beau matin, Tom, un petit garçon de 6 ans, se réveilla avec une énergie débordante. Il sauta hors de son lit et se dirigea vers la cuisine où sa maman préparait le petit-déjeuner.

« **Maman, est-ce que je peux aller jouer dehors aujourd'hui ?** » demanda-t-il avec enthousiasme.

« **Oui, bien sûr, Tom. Mais n'oublie pas de mettre ta veste et de mettre de la crème solaire, il fait chaud dehors** », répondit sa maman en lui souriant.

Tom se précipita pour mettre sa veste et sortit dans le jardin ensoleillé. Il courut jusqu'à son bac à sable où il adorait construire des châteaux de sable. Mais ce jour-là, quelque chose d'inhabituel attira son attention. Dans le coin du jardin, il y avait une petite boîte mystérieuse.

Tom s'approcha curieusement et ouvrit la boîte. À l'intérieur, il découvrit une tablette électronique scintillante. Il était fasciné par cet objet étrange. La tablette diffusait de la lumière et semblait si captivante.

Chapitre 2 : Les écrans magiques

Tom ne pouvait pas résister à l'envie d'appuyer sur le bouton de la tablette. Soudain, l'écran s'alluma et une multitude de couleurs éclatantes apparurent. Il était émerveillé.

Sans réfléchir, il commença à jouer à un jeu très amusant. Il dirigeait un petit personnage qui devait sauter de plateforme en plateforme pour atteindre le sommet d'un château. Le jeu était tellement prenant que Tom ne voyait plus le temps passer.

Les heures passèrent et Tom continua de jouer sans s'arrêter. Il ne pensait plus à rien d'autre qu'à gagner le jeu. Il ne remarqua même pas que le soleil commençait à se coucher.

Chapitre 3 : La leçon du grand-père

À ce moment-là, le grand-père de Tom arriva dans le jardin. Il avait remarqué que Tom était absent depuis longtemps et il commençait à s'inquiéter. Il trouva Tom assis par terre, toujours concentré sur la tablette.

« **Tom, qu'est-ce que tu fais là depuis si longtemps ?** » demanda le grand-père d'un ton préoccupé.

Tom leva les yeux et répondit distraitement : « **Je joue à ce jeu sur cette tablette, grand-père. C'est tellement amusant !** »

Le grand-père s'assit à côté de Tom et regarda l'écran de la tablette. Il soupira et posa une main sur l'épaule de Tom.

« **Tu sais, Tom, les écrans peuvent être très amusants, mais il est important de ne pas y passer tout notre temps. La vie réelle est remplie de merveilles et d'aventures que nous ne pouvons pas vivre à travers un écran.** »

Tom regarda son grand-père et commença à réaliser que peut-être il devrait passer plus de temps à

jouer dehors et à explorer le monde qui l'entourait.

Chapitre 4 : Retour à la réalité

Tom posa délicatement la tablette sur le rebord du bac à sable. Il se leva et regarda autour de lui. Le soleil se couchait et le jardin était baigné d'une douce lumière orangée.

« **Grand-père, tu as raison. Je veux découvrir de nouvelles aventures dans la vraie vie** », dit Tom avec détermination.

Son grand-père sourit et lui tapota gentiment sur la tête. « **C'est une excellente décision, mon petit. Maintenant, allons rentrer à la maison et préparons un dîner spécial pour célébrer ton retour à la réalité.** »

Tom acquiesça avec un large sourire et prit la main de son grand-père. Ensemble, ils rentrèrent à la maison, laissant la tablette derrière eux.

Chapitre 5 : Les aventures de Tom

Les jours qui suivirent furent remplis d'aventures pour Tom. Il apprit à jouer au football avec ses amis du quartier, à faire du vélo sans les roulettes, et il découvrit même son nouveau talent pour la peinture.

Tom se rendit compte que les écrans n'étaient pas nécessaires pour s'amuser et découvrir de nouvelles choses. Il pouvait trouver du bonheur dans les petites choses de la vie, comme observer les oiseaux dans le ciel ou sentir la brise fraîche sur son visage.

Il appréciait chaque moment passé avec sa famille et ses amis, sans se soucier des écrans électroniques.

Chapitre 6 : La leçon à retenir

Au fil du temps, Tom réalisa que les écrans n'étaient pas mauvais en soi. Ils pouvaient être utilisés de manière responsable et limitée. Il pouvait regarder des dessins animés avec sa sœur, jouer à des jeux éducatifs sur la tablette avec sa maman, ou encore utiliser l'ordinateur pour apprendre de nouvelles choses à l'école.

Mais Tom avait appris que l'équilibre était la clé. Il ne voulait plus passer des heures devant un écran sans remarquer ce qui se passait autour de lui. Il voulait profiter de chaque instant et vivre pleinement sa vie.

Chapitre 7 : La fin heureuse

Aujourd'hui, Tom est devenu un petit garçon épanoui. Il joue avec ses amis dans le parc, construit des cabanes dans les arbres et lit des livres passionnants. Il utilise les écrans de manière équilibrée et apprécie chaque moment passé sans eux.

La tablette mystérieuse a été rangée dans un tiroir, mais Tom ne l'oublie pas. Elle lui a appris une leçon précieuse : la vie est remplie de merveilles, il suffit de savoir où regarder.

Et ainsi, Tom grandit en sachant qu'il est le héros de sa propre histoire, libre de choisir comment il veut vivre, sans laisser les écrans prendre le contrôle de sa vie.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Que découvre Tom dans le jardin ?

- Un trésor
- Une tablette électronique
- Un livre magique
- Un jouet cassé

2) Qu'est-ce qui se passe lorsque Tom appuie sur le bouton de la tablette ?

- La tablette s'éteint
- La tablette se met à vibrer
- La tablette se transforme en ballon
- L'écran de la tablette s'allume

3) Quelle leçon le grand-père enseigne-t-il à Tom ?

- Il faut jouer toute la journée sur la tablette
- Il faut toujours écouter ses parents
- Il faut passer plus de temps à jouer dehors
- Il faut partager ses jouets avec les autres

4) Que décide Tom à la fin de l'histoire ?

- Il veut jeter la tablette
- Il veut jouer uniquement avec des écrans
- Il veut éteindre la tablette pour toujours
- Il veut trouver un équilibre entre les écrans et la vie réelle

5) Qu'est-ce que Tom apprécie maintenant dans la vie ?

- Regarder des écrans toute la journée
- Jouer avec ses amis
- Rester à la maison
- Lire des livres ennuyeux

Bonnes réponses :

1) Une tablette électronique 2) L'écran de la tablette s'allume 3) Il faut passer plus de temps à jouer dehors 4) Il veut trouver un équilibre entre les écrans et la vie réelle 5) Jouer avec ses amis

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Tablettes électroniques: Appareils électroniques portables avec un écran tactile qui permettent d'accéder à des jeux, des vidéos, des applications, etc.

Plateforme: Une surface surélevée sur laquelle le personnage du jeu doit sauter ou se déplacer

écran: La partie de la tablette où les images sont affichées

équilibre: Trouver un juste milieu entre différentes choses

Responsable: Agir de manière réfléchie et prendre des décisions judicieuses

Limitée: Ne pas en faire trop, ne pas en abuser

Dessins animés: Films ou émissions de télévision avec des images animées

épanoui: Se sentir heureux, satisfait et accompli