

L'appareil farfelu qui transformait tout

Histoire rigolote • 7/8 ans



Chapitre 1 : La découverte

Pierre était un inventeur excentrique et farfelu. Il aimait passer ses journées dans son atelier, à créer des choses bizarres et incroyables. Un jour, alors qu'il fouillait dans un tas de vieilles pièces détachées, il trouva quelque chose d'étrange. C'était une petite boîte en métal, qui avait l'air très ancienne. Pierre sentait que cette boîte était différente de toutes les autres choses qu'il avait trouvées auparavant. Il l'ouvrit avec précaution et découvrit à l'intérieur un petit appareil étrange, avec des boutons et des fils partout. Il ne savait pas ce que c'était, mais il était sûr que c'était quelque chose d'extraordinaire.

Pierre passa plusieurs jours à examiner l'appareil, à le démonter et à le remonter. Il y avait des boutons qui clignotaient, des diodes qui s'allumaient, et des fils qui semblaient se connecter tout seuls. Il était fasciné par cette petite boîte, et il était déterminé à la comprendre. Un jour, après avoir travaillé sans relâche pendant des heures, il réussit enfin à faire fonctionner l'appareil. Il était tellement heureux qu'il se mit à danser dans son atelier.

« **Je l'ai fait ! Je l'ai fait ! J'ai créé quelque chose de génial !** », cria-t-il en sautant de joie.

Mais il ne savait pas encore à quel point cette invention allait changer sa vie.

Chapitre 2 : Les conséquences inattendues

Pierre avait créé un appareil qui pouvait transformer n'importe quoi en n'importe quoi d'autre. Il pouvait prendre un diamant et le transformer en une banane, ou un vélo en un piano. Il était tellement excité par sa découverte qu'il prit l'appareil et sortit dans la rue pour l'essayer.

Il vit une vieille dame qui avait du mal à porter ses sacs de courses, alors il décida de l'aider. Il pointa l'appareil sur ses sacs et appuya sur le bouton. Tout à coup, les sacs se transformèrent en une paire de chaussures brillantes. La vieille dame était choquée et ne savait pas quoi dire. Pierre se sentit un peu coupable, mais il ne pouvait pas s'empêcher de sourire en voyant les chaussures.

Il décida alors d'essayer l'appareil sur d'autres choses. Il pointa l'appareil sur une voiture et appuya sur le bouton. Tout à coup, la voiture se transforma en un gros champignon rouge. Les gens qui passaient par là étaient étonnés et ne savaient pas quoi penser.

Pierre se mit à courir dans toute la ville en transformant tout ce qu'il voyait. Il transforma une fontaine en un palmier, un chien en une souris, et même un policier en un pingouin. Les gens étaient choqués et commençaient à paniquer. La ville était devenue une sorte de cirque géant.

Chapitre 3 : La résolution du problème

Pierre avait créé un chaos total dans la ville. Les gens ne savaient pas quoi faire, et certains se demandaient s'ils devaient appeler la police. Pierre avait créé une situation rocambolesque, mais il savait qu'il devait trouver une solution. Il décida de retourner dans son atelier pour réfléchir à un plan.

Il passa des heures à chercher une solution. Il ne savait pas comment réparer les choses, mais il était déterminé. Finalement, il eut une idée. Il prit l'appareil et pointa sur lui-même. Il appuya sur le bouton, et tout à coup, il fut transformé en un éléphant rose. Il sourit, car il savait qu'il avait trouvé la solution.

Il sortit de son atelier et se mit à parcourir la ville en tant qu'éléphant rose. Les gens étaient étonnés de le voir, mais ils semblaient moins paniqués qu'auparavant. Pierre se mit à transformer les choses de nouveau, mais cette fois-ci, il les transforma en choses qui étaient utiles. Il transforma une voiture en une ambulance, une fontaine en un arbre fruitier, et même le policier en une statue de super-héros. Les gens étaient maintenant heureux de voir les choses se transformer, car ils savaient que cela allait les aider.

Pierre avait réussi à résoudre le problème, grâce à son ingéniosité et son inventivité. Les gens l'acclamaient dans la rue, en le remerciant d'avoir sauvé la ville. Il était heureux de voir que son invention farfelue avait fini par avoir des résultats utiles. Il sourit en pensant à toutes les choses folles qu'il pourrait créer à l'avenir, mais cette fois-ci, il savait qu'il devait être plus prudent.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qu'a trouvé Pierre dans son atelier ?

- Un petit animal mignon
- Une petite boîte en métal
- Une machine à voyager dans le temps
- Une bouteille de soda

2) Qu'est-ce que l'appareil de Pierre pouvait faire ?

- Changer la couleur des choses
- Transformer n'importe quoi en n'importe quoi d'autre
- Créer des illusions
- Faire disparaître les choses

3) Que s'est-il passé quand Pierre a transformé la voiture en champignon ?

- Les gens ont commencé à applaudir
- Les gens ont commencé à rire
- Les gens ont commencé à paniquer
- Les gens ont continué leur journée normalement

4) Comment Pierre a-t-il résolu le problème qu'il avait créé ?

- Il a appelé la police
- Il est parti en courant
- Il s'est transformé en éléphant rose
- Il a détruit l'appareil

5) Que s'est-il passé à la fin de l'histoire ?

- Les gens ont crié sur Pierre
- Les gens ont applaudi Pierre
- Les gens ont ignoré Pierre
- Les gens ont commencé à se battre

Bonnes réponses :

1) Une petite boîte en métal 2) Transformer n'importe quoi en n'importe quoi d'autre 3) Les gens ont commencé à paniquer 4) Il s'est transformé en éléphant rose 5) Les gens ont applaudi Pierre

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Inventeur: Personne qui crée des choses nouvelles

Détachées: Pièces qui ont été séparées d'un objet plus grand

Diodes: Petites lumières qui s'allument

Farfelu: Quelqu'un qui a des idées étranges ou bizarres

Excité: Très content ou enthousiaste

Acclamaient: Applaudir ou crier pour montrer leur joie

Rocambolesque: Très bizarre ou inhabituel