

L'Arbre Géant de Gaston

Histoire rigolote • 3/4 ans



Partie 1: L'Invention de l'Inventeur Farfelu

Dans un petit village aux maisons colorées et aux ruelles pavées, vivait un inventeur farfelu du nom de Gaston. Gaston était un homme aux cheveux en bataille, toujours vêtu d'une blouse tachée et d'un pantalon dépareillé. Sa petite maison était remplie d'objets étranges et de machines improbables, mais Gaston était fier de ses inventions, même si elles ne fonctionnaient pas toujours comme prévu.

Un matin, Gaston se réveilla avec une idée brillante. **« Eureka ! s'exclama-t-il en sautant hors de son lit. Aujourd'hui, je vais inventer une machine à faire pousser les arbres en un clin d'œil ! »**

Il se mit immédiatement au travail dans son atelier biscornu, assemblant des tuyaux, des engrenages et des rouages avec une concentration intense. Après des heures de bricolage et de bidouillage, la machine était prête. Gaston l'activa avec un grand sourire, prêt à voir les résultats de son génie.

Soudain, un bruit assourdissant retentit dans tout le village. Les habitants sortirent de chez eux, curieux de découvrir la source de ce vacarme. Et là, devant eux, se dressait un arbre immense, aussi haut que la tour de l'église, bourgeonnant de fruits de toutes sortes.

« Wow, s'exclama le boulanger, c'est incroyable ! »

Mais bientôt, les fruits commencèrent à tomber en cascade, rebondissant sur les toits, les fenêtres et les têtes des villageois. C'était la pagaille ! Gaston tenta désespérément d'arrêter sa machine folle, mais rien ne semblait fonctionner.

Partie 2: La Grande Récolte et les Péripiéties

Les habitants du village se mirent alors tous ensemble à la tâche pour récolter les fruits déferlants. Les enfants riaient en attrapant des pommes volantes, les adultes jonglaient avec les oranges qui tombaient du ciel, et les animaux du village se régalaient des fruits sucrés qui jonchaient le sol.

Gaston, quant à lui, courait partout en tentant de désamorcer sa machine infernale. Il sautait, courait, glissait, mais rien n'y faisait. Les fruits continuaient à pleuvoir sans fin.

C'est alors qu'une idée lumineuse traversa l'esprit de la vieille Agathe, la plus sage du village. **« Et si on organisait une grande fête de la récolte ? lança-t-elle. Ce serait une occasion parfaite de profiter de cette abondance de fruits ! »**

Les villageois applaudirent à l'idée, et bientôt, tables et chaises furent dressées sous l'arbre géant. On dansa, on chanta, on dégusta des jus de fruits frais et des tartes succulentes. La fête battait son plein, et tout le monde s'amusait comme jamais.

Gaston observait la scène, un sourire radieux aux lèvres. Même si son invention avait eu des conséquences imprévues, il était heureux de voir tous les habitants réunis, partageant un moment de joie et de convivialité.

Partie 3: Leçon Apprise et Amitiés Renforcées

Alors que la fête touchait à sa fin, Gaston s'approcha de l'arbre géant, un peu nostalgique. **« Tu as beau être incontrôlable, tu as quand même apporté du bonheur à tout le village, murmura-t-il à**

l'arbre. Merci. »

Et c'est ainsi que les villageois se souviendraient longtemps de cette journée inoubliable, où une invention farfelue avait provoqué chaos et rigolades, mais avait aussi renforcé les liens qui les unissaient.

Désormais, Gaston savait qu'il devait toujours réfléchir aux conséquences de ses inventions avant de les mettre en marche. Mais une chose était certaine : il continuerait à créer des machines farfelues, car c'était là sa passion, sa joie, et son talent unique.

Et le village coloré continua de vivre, bercé par le rire et les rêves de son inventeur farfelu, Gaston, aux idées plus grandes que nature.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Que faisait Gaston dans son village ?

- Il était boulanger
- Il était inventeur
- Il était fermier
- Il était pêcheur

2) Quelle idée brillante a eue Gaston un matin ?

- Inventer une machine à voyager dans le temps
- Inventer une machine à faire pousser les arbres rapidement
- Inventer une machine à voler
- Inventer une machine à téléporter

3) Quelle conséquence a eu l'invention de Gaston sur le village ?

- Les habitants ont dû partir du village
- Les habitants ont été effrayés
- Les habitants ont organisé une fête de la récolte
- Les habitants ont demandé à Gaston de partir

4) Comment les habitants ont-ils réagi face à la grande récolte de fruits ?

- Ils ont pleuré de tristesse
- Ils ont couru se cacher
- Ils ont organisé une fête de la récolte
- Ils ont détruit les fruits

5) Quelle leçon Gaston a-t-il apprise à la fin de l'histoire ?

- Il doit arrêter d'inventer des machines
- Il doit réfléchir aux conséquences de ses inventions
- Il doit déménager du village
- Il doit cacher ses inventions

Bonnes réponses :

1) Il était inventeur 2) Inventer une machine à faire pousser les arbres rapidement 3) Les habitants ont organisé une fête de la récolte 4) Ils ont organisé une fête de la récolte 5) Il doit réfléchir aux conséquences de ses inventions

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Engrenages: Des pièces mécaniques dentées qui s'emboîtent pour faire fonctionner une machine.

Biscornu: Qui a une forme étrange ou tordue.

Bidouillage: Action de bricoler ou de manipuler des objets pour en faire une création personnelle.

Pagaille: Désordre, chaos, situation confuse.

Abondance: Quantité importante, grande profusion.

Convivialité: Qualité de ce qui favorise les relations amicales et la bonne entente entre les personnes.