

L'aventure mystérieuse dans le désert

Histoire d'aventure • 5/6 ans



Chapitre 1 : Le mystérieux désert

Il était une fois un petit garçon de 6 ans, prénommé Hugo, qui vivait dans une petite ville tranquille. Hugo était un enfant courageux, intelligent et très curieux. Il aimait explorer de nouveaux endroits et découvrir de nouvelles choses. Un jour, en jouant dans sa chambre, il tomba sur une vieille carte au trésor.

La carte montrait un désert exotique et mystérieux, situé à des milliers de kilomètres de chez lui. Intrigué par cette découverte, Hugo décida de partir à l'aventure pour explorer ce désert et trouver un moyen de rentrer chez lui. Il prépara son sac à dos avec de l'eau, de la nourriture et une boussole, et se mit en route.

Chapitre 2 : L'expédition commence

Hugo marcha pendant des jours et des jours à travers des montagnes, des rivières et des forêts. Enfin, il arriva au bord du désert. Les dunes de sable s'étendaient à perte de vue, avec seulement quelques arbustes et cactus pour briser la monotonie.

Le soleil brillait fort dans le ciel, mais Hugo était déterminé à poursuivre son exploration. Il avança prudemment, en suivant la carte au trésor. Au fur et à mesure de sa progression, il remarqua des empreintes de pas dans le sable. Il décida de les suivre, pensant qu'elles pourraient le guider vers la sortie du désert.

Chapitre 3 : Les défis du désert

Plus Hugo s'enfonçait dans le désert, plus les défis se présentaient devant lui. Il devait grimper des dunes de sable raides, sauter par-dessus des crevasses profondes et éviter les tempêtes de sable. Mais grâce à son courage et à son intelligence, il réussit à surmonter tous ces obstacles.

Alors qu'il avançait, Hugo entendit un bruit étrange. Il se cacha derrière un rocher et observa. Il vit un groupe de nomades traverser le désert avec des dromadaires. Intrigué, Hugo s'approcha d'eux et leur demanda s'ils pouvaient l'aider à rentrer chez lui. Les nomades, touchés par sa détresse, lui donnèrent une carte plus détaillée du désert et lui indiquèrent la direction à suivre.

Chapitre 4 : Le piège mystérieux

Armé de la nouvelle carte, Hugo poursuivit son expédition. Il avançait avec précaution, en suivant les indications. Soudain, il se retrouva devant un grand mur de pierre avec une énigme écrite dessus. L'énigme disait : « **Pour passer, tu dois résoudre l'énigme suivante : Qu'est-ce qui est plus précieux que l'or et plus fragile que le verre ?** »

Hugo réfléchit intensément et finit par trouver la réponse : « **La réponse est le temps, car il est précieux et fragile à la fois** ». Le mur de pierre s'ouvrit alors et Hugo put continuer son chemin.

Chapitre 5 : La fin de l'aventure

Après de longues journées de marche à travers le désert, Hugo arriva enfin à un oasis verdoyant. Il y rencontra une sage vieille femme qui lui expliqua comment quitter le désert et rentrer chez lui. Elle lui donna une potion magique qui lui permettrait de retourner en un clin d'œil dans sa ville natale.

Hugo, reconnaissant pour toute l'aide qu'il avait reçue, remercia la vieille femme et but la potion magique. En un instant, il se retrouva dans sa chambre, entouré de ses jouets et de sa famille. Il était heureux d'être rentré chez lui après cette incroyable aventure.

Désormais, Hugo gardait précieusement en mémoire tous les souvenirs de son expédition dans le désert. Il savait qu'il était capable de surmonter tous les obstacles et de relever tous les défis qui se présenteraient à lui. Et qui sait, peut-être qu'un jour, il partirait à la découverte d'un autre lieu mystérieux et exotique pour vivre de nouvelles aventures extraordinaires.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quelle âge avait Hugo ?

- 5 ans
- 6 ans
- 7 ans
- 8 ans

2) Que trouva Hugo dans sa chambre ?

- Une carte au trésor
- Un livre
- Un jouet
- Un vêtement

3) Quel est le défi qu'Hugo a dû surmonter dans le désert ?

- Nager dans une rivière
- Escalader des montagnes
- Voler dans le ciel
- Courir très vite

4) Qui a aidé Hugo à trouver son chemin dans le désert ?

- Un groupe de nomades
- Un groupe d'animaux
- Un groupe de pirates
- Un groupe de lutins

5) Quelle est la réponse à l'énigme du mur de pierre ?

- L'or
- Le verre
- Le temps
- L'eau

Bonnes réponses :

1) 6 ans 2) Une carte au trésor 3) Escalader des montagnes 4) Un groupe de nomades 5) Le temps

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Dunes: Collines de sable formées par le vent

Boussole: Un outil qui indique la direction (nord, sud, est, ouest)

Nomades: Des personnes qui se déplacent souvent et n'ont pas de lieu de résidence fixe

Dromadaires: Des animaux ressemblant à des chameaux avec une seule bosse

énigme: Une question ou un problème difficile à résoudre

Oasis: Une zone de terre fertile dans le désert où l'eau est présente

Potion magique: Un liquide spécial avec des pouvoirs magiques

Clin d'œil: Un geste rapide de fermeture et d'ouverture d'un œil