

Le chat farfelu et l'inventeur génial

Histoire rigolote • 7/8 ans



Chapitre 1 : L'invention farfelue

Monsieur Dupont était un inventeur farfelu. Il passait ses journées enfermé dans son laboratoire, à bricoler toutes sortes d'inventions farfelues. Il avait déjà inventé des chaussures qui pouvaient marcher toutes seules, un aspirateur qui parlait et même une machine à voyager dans le temps. Mais aucune de ses inventions n'avait jamais vraiment marché.

Un jour, alors qu'il cherchait une nouvelle idée d'invention, il entendit un bruit étrange dans son laboratoire. Il se retourna et vit un chat noir qui venait de renverser son pot de peinture sur son dernier projet. Monsieur Dupont se mit en colère et chassa le chat de son laboratoire.

C'est alors qu'il eut une idée brillante. S'il pouvait inventer une machine pour attraper les chats, il ne serait plus jamais ennuyé par ces créatures farfelues. Il se mit immédiatement au travail et construisit une machine étrange avec des fils, des roues et des engrenages. C'était l'une des inventions les plus farfelues qu'il avait jamais créées.

Monsieur Dupont était ravi de son invention et décida de l'essayer immédiatement. Il appuya sur un bouton et une grande trappe s'ouvrit. Mais le chat noir était bien trop rapide et réussit à s'échapper. Monsieur Dupont se mit à courir après le chat, mais il était déjà loin.

Chapitre 2 : Le chat fou

Le lendemain, Monsieur Dupont se réveilla avec un nouveau plan. Il allait construire une machine pour contrôler les chats et les empêcher de courir si vite. Il passa tout son temps à travailler sur sa nouvelle invention, négligeant complètement sa maison et son jardin.

Pendant ce temps, le chat noir avait commencé à s'habituer à la machine et à courir autour de la maison de Monsieur Dupont. Il aimait se faufiler entre les roues et les engrenages et jouer avec les fils. Il n'avait jamais vu quelque chose d'aussi amusant.

Un jour, alors que Monsieur Dupont travaillait sur sa machine, il entendit un bruit étrange dans son jardin. Il sortit et vit le chat noir qui courait autour de sa machine, en faisant des acrobaties incroyables. Monsieur Dupont était furieux et chassa le chat de son jardin.

Mais le chat n'était pas du genre à se laisser faire. Il revint chaque jour et continuait à jouer avec la machine. Monsieur Dupont ne savait plus quoi faire pour s'en débarrasser.

Chapitre 3 : Le chat génie

Un jour, alors que Monsieur Dupont était en train de dormir, il entendit un bruit étrange dans son laboratoire. Il se leva et vit le chat noir qui était en train de jouer avec sa machine. Mais cette fois-ci, quelque chose d'étrange se produisit. Le chat se mit à parler.

« Monsieur Dupont, votre machine est incroyable. Je suis un chat très intelligent et j'ai compris comment la contrôler. Je peux faire tout ce que je veux avec cette machine. Mais j'ai besoin de votre aide. »

Monsieur Dupont était perplexe. Il avait entendu parler des chats qui pouvaient parler, mais il n'en avait jamais vu. Il décida de suivre le chat dans son laboratoire.

Le chat lui expliqua qu'il avait besoin d'aide pour sauver son village. Les rats avaient envahi leur ville et détruisaient tout sur leur passage. Le chat avait besoin de la machine de Monsieur Dupont pour capturer tous les rats et les éloigner de leur ville.

Monsieur Dupont était ému par l'histoire du chat et décida de l'aider. Il modifia sa machine pour qu'elle puisse capturer les rats plus facilement et la donna au chat. Le chat était ravi et partit aussitôt pour sauver son village.

Chapitre 4 : La fin heureuse

Le lendemain, Monsieur Dupont reçut une lettre du chat noir. Il avait réussi à sauver son village grâce à la machine de Monsieur Dupont. Les rats avaient été capturés et éloignés de la ville. Le chat remercia Monsieur Dupont pour son aide et promit de ne plus jamais déranger sa vie.

Monsieur Dupont était heureux de savoir que sa machine avait finalement été utile. Il se mit à travailler sur de nouvelles inventions qui pourraient aider d'autres animaux en danger. Et malgré tout, il laissa toujours sa porte ouverte pour le chat noir, au cas où il aurait besoin de son aide à nouveau.

Et c'est ainsi que l'inventeur farfelu, Monsieur Dupont, et le chat noir, devinrent amis pour la vie.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qui est Monsieur Dupont ?

- Un inventeur farfelu
- Un chat noir
- Un jardinier
- Un facteur

2) Qu'a fait le chat noir dans le laboratoire de Monsieur Dupont ?

- Il a renversé un pot de peinture
- Il a mangé une pomme
- Il a dormi sur un fauteuil
- Il a joué avec un ballon

3) Quelle était l'invention farfelue de Monsieur Dupont ?

- Une machine pour attraper les chats
- Des chaussures qui marchent toutes seules
- Un aspirateur qui parle
- Une machine à voyager dans le temps

4) Pourquoi le chat noir continuait-il à jouer avec la machine de Monsieur Dupont ?

- Parce qu'il aimait jouer avec les fils, les roues et les engrenages
- Parce qu'il voulait embêter Monsieur Dupont
- Parce qu'il voulait détruire la machine
- Parce qu'il avait peur de la machine

5) Que demande le chat noir à Monsieur Dupont dans le laboratoire ?

- De l'aide pour sauver son village
- De l'argent
- De la nourriture
- De l'eau

Bonnes réponses :

1) Un inventeur farfelu 2) Il a renversé un pot de peinture 3) Une machine pour attraper les chats 4) Parce qu'il aimait jouer avec les fils, les roues et les engrenages 5) De l'aide pour sauver son village

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Inventeur: Personne qui crée de nouvelles choses

Farfelu: Quelque chose d'étrange ou de bizarre

Laboratoire: Un lieu où les scientifiques travaillent

Bricoler: Réparer ou créer des choses

Engrenages: Pièces mécaniques qui tournent ensemble

Faufiler: Se glisser discrètement

Acrobaties: Mouvements agiles et spectaculaires

Perplexe: Confus ou incertain

Modifia: Changer ou améliorer quelque chose

éloignés: S'éloigner ou mettre à distance