

# Le Mystère du Manoir Hanté

Mystère et Enquête • 9 ans et plus



## Chapitre 1 : Une Découverte Inattendue

Il était une fois, dans un petit village paisible, un jeune garçon nommé Antoine. Âgé de 10 ans, Antoine était connu pour sa curiosité insatiable et son courage sans limite. Un jour, alors qu'il se promenait dans la forêt avoisinante, il découvrit un vieux manoir abandonné, réputé hanté par les habitants du village. Intrigué et déterminé à percer ce mystère, Antoine décida de mener l'enquête.

## Chapitre 2 : Premiers Indices

Le lendemain, Antoine rassembla ses amis, Léa et Thomas, pour les informer de sa découverte. Ensemble, ils décidèrent d'explorer le manoir en quête d'indices. À l'intérieur, les enfants découvrirent des pièces poussiéreuses, des meubles anciens et des portraits effrayants accrochés aux murs. Soudain, un bruit étrange retentit dans les couloirs sombres, les faisant frissonner.

## Chapitre 3 : Une Étrange Disparition

Alors qu'ils poursuivaient leur exploration, les enfants entendirent un cri provenant de l'étage supérieur. Sans hésitation, ils montèrent les escaliers en courant pour découvrir une scène inquiétante : une ombre furtive s'échappait par une porte dérobée, laissant derrière elle un objet mystérieux. En s'approchant, les enfants réalisèrent qu'il s'agissait d'un médaillon en argent, portant une inscription énigmatique.

## Chapitre 4 : La Clé du Mystère

Déterminés à percer le secret du manoir, les enfants décidèrent d'interroger les habitants du village pour en apprendre davantage sur son histoire. Grâce aux précieux témoignages des aînés, ils découvrirent que le médaillon appartenait à une jeune fille disparue il y a de nombreuses années. Convaincus qu'ils tenaient là la clé du mystère, les enfants se lancèrent dans une enquête minutieuse pour retracer le passé du manoir.

## Chapitre 5 : La Résolution de l'Énigme

Après de longues heures de recherche et de déduction, Antoine, Léa et Thomas parvinrent enfin à reconstituer le puzzle de l'histoire du manoir hanté. Ils découvrirent que la jeune fille disparue était en réalité la sœur du propriétaire initial, victime d'un enlèvement tragique. Grâce à leur perspicacité et à leur courage, les enfants résolurent le mystère et permirent enfin à l'âme tourmentée de reposer en paix.

Ainsi s'acheva l'aventure palpitante d'Antoine et de ses amis, qui prouvèrent que rien n'est impossible lorsqu'on fait preuve de détermination et de solidarité. Le manoir hanté retrouva peu à peu sa quiétude, laissant derrière lui le souvenir d'une enquête mémorable menée par de jeunes héros.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Quel est le prénom du jeune garçon protagoniste de l'histoire ?

- Lucas
- Antoine
- Julien
- Arthur

### 2) Quel objet mystérieux les enfants ont-ils trouvé dans le manoir hanté ?

- Un collier en or
- Un médaillon en argent
- Une bague en diamant
- Une montre ancienne

### 3) Que contient l'inscription sur le médaillon trouvé par les enfants ?

- Un nom de famille
- Un message secret
- Une date
- Un dessin énigmatique

### 4) Quelle était la relation entre la jeune fille disparue et le propriétaire initial du manoir ?

- Mère et fils
- Cousine et cousin
- Frère et sœur
- Voisins

### 5) Comment les enfants ont-ils résolu le mystère du manoir hanté ?

- En appelant la police
- En demandant de l'aide aux adultes
- En menant une enquête minutieuse
- En fuyant le manoir

### Bonnes réponses :

1) Antoine 2) Un médaillon en argent 3) Un message secret 4) Frère et sœur 5) En menant une enquête minutieuse

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Déduction:** Action de tirer une conclusion logique à partir d'indices ou d'éléments donnés.

**énigmatique:** Qui est mystérieux, difficile à comprendre.

**Perspicacité:** Qualité de celui qui est perspicace, c'est-à-dire qui est capable de comprendre rapidement et de discerner les détails.

**Solidarité:** Sentiment de responsabilité et d'entraide qui unit des personnes en cas de difficulté ou de besoin.

**Quiétude:** État de calme, de tranquillité, d'absence de trouble.