

Le parc enchanté des esprits libérés

Histoire fantastique • 7/8 ans



Th a cgrorous little
oupean-degent d
an vmes and his lent
to atridouciement ..

Chapitre 1: La découverte du parc d'attraction abandonné

Il y a bien longtemps, dans un petit village pittoresque, vivait une petite fille de 8 ans prénommée Alice. Un jour, alors qu'elle se promenait dans la forêt voisine, elle découvrit un chemin mystérieux qu'elle n'avait jamais remarqué auparavant. Curieuse de nature, Alice décida d'explorer ce nouveau sentier qui la conduisit à une clairière enchantée.

Au milieu de cette clairière, Alice vit un parc d'attraction abandonné. Les manèges étaient recouverts de lianes et de toiles d'araignées, et les stands de nourriture étaient laissés à l'abandon. Intriguée, elle s'approcha des portes d'entrée qui grinçaient comme si elles n'avaient pas été ouvertes depuis des années.

Sans hésiter, Alice pénétra à l'intérieur du parc. L'air était lourd et empreint d'une atmosphère mystérieuse. Elle ressentait une étrange sensation, comme si elle était observée. Mais cela ne l'effraya pas, au contraire, cela titilla sa curiosité.

Chapitre 2: La rencontre avec le mystérieux gardien

Alors qu'Alice avançait dans le parc, elle entendit soudain un bruit étrange provenant d'un carrousel. Elle s'approcha et découvrit un vieux monsieur vêtu d'un uniforme de gardien qui essayait de remettre en marche le manège. Son visage était ridé et ses yeux pétillaient d'une lueur mystérieuse.

-« **Bonjour, jeune fille,** » dit le gardien d'une voix grinçante. « **Tu es la première personne à visiter ce parc depuis bien longtemps. Comment t'appelles-tu ?** »

-« **Je m'appelle Alice,** » répondit-elle timidement. « **Que s'est-il passé dans ce parc ? Pourquoi est-il abandonné ?** »

Le gardien, dont le nom était Monsieur Leclerc, baissa la tête et déclara d'une voix triste : « **Il y a de nombreuses années, ce parc était rempli de joie et de rires. Mais un jour, un terrible accident eut lieu. Depuis lors, le parc est hanté par des esprits malveillants et personne n'a osé y retourner.** »

Alice sentit un frisson lui parcourir l'échine, mais sa curiosité était plus forte que sa peur. Elle demanda à Monsieur Leclerc s'il pouvait lui montrer les manèges et les attractions.

Chapitre 3: Les manèges enchantés

Monsieur Leclerc acquiesça et guida Alice à travers le parc d'attraction abandonné. Ils passèrent devant une grande roue rouillée et des montagnes russes envahies par la végétation. Mais lorsque le regard d'Alice se posa sur un manège en forme de chevaux de bois, quelque chose d'extraordinaire se produisit.

Les chevaux se mirent à bouger, comme s'ils étaient vivants. Alice ne pouvait en croire ses yeux. Elle s'approcha timidement et caressa le museau d'un des chevaux. Soudain, elle se retrouva sur le dos de celui-ci, le manège avait pris vie !

Ils galopèrent à travers le parc, Alice riant aux éclats. Elle pouvait entendre les rires des enfants qui avaient autrefois visité ce parc. Les souvenirs joyeux semblaient prendre vie autour d'elle. Mais

soudain, l'atmosphère changea. Les rires se transformèrent en murmures sinistres.

Chapitre 4: La quête pour libérer les esprits

Alice descendit du cheval de bois, cherchant l'origine des murmures inquiétants. Elle arriva devant une maison de l'horreur abandonnée où une lumière faible brillait à travers les fissures des volets. Elle décida de s'y aventurer pour résoudre le mystère qui entourait ce parc.

À l'intérieur, Alice découvrit un esprit triste qui lui raconta l'histoire de l'accident tragique qui avait eu lieu dans ce parc. Le fantôme lui apprit que les esprits des enfants qui avaient perdu la vie étaient piégés dans ce lieu. Ils ne pouvaient trouver la paix tant que leur mort n'était pas vengée.

Avec courage, Alice accepta de les aider à trouver la paix. Elle entama une quête pour découvrir la vérité sur l'accident. Elle interrogea Monsieur Leclerc, qui lui raconta la sombre histoire d'un propriétaire avide qui avait négligé la sécurité des attractions, causant ainsi la tragédie.

Chapitre 5: La résolution du mystère

Armée de cette nouvelle connaissance, Alice décida de faire face aux esprits malveillants et de les libérer de leur tourment. Elle rassembla les enfants fantômes et les conduisit vers la maison de l'horreur.

Une fois là-bas, Alice prononça un discours émouvant, demandant aux esprits d'accepter leur mort et de trouver la paix. Elle exhorta les esprits à pardonner le propriétaire du parc pour son manque de responsabilité.

Soudain, une lumière éclatante inonda la pièce, enveloppant les esprits et les libérant de leur prison terrestre. Les enfants fantômes disparurent, laissant derrière eux un sentiment de soulagement et de sérénité.

Chapitre 6: La transformation du parc

Le lendemain, Alice revint au parc d'attraction abandonné. À sa grande surprise, elle découvrit que le parc était redevenu vivant et animé. Les manèges étaient réparés, la végétation avait disparu et les stands de nourriture étaient ouverts.

Alice réalisa que son courage et son désir d'aider avaient transformé ce parc autrefois maudit en un lieu de bonheur et de joie. Les enfants du village affluèrent au parc, riant et jouant.

Ainsi, le parc d'attraction abandonné devint un lieu magique où les rires des enfants résonnaient à nouveau. Et Alice, l'héroïne de cette histoire, réalisa que parfois, il suffit d'un peu de courage pour changer le monde.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Comment s'appelle la petite fille de l'histoire ?

- Sophie
- Alice
- Emma
- Julie

2) Que découvre Alice dans la forêt ?

- Un chemin mystérieux
- Un parc d'attraction animé
- Une maison hantée
- Une clairière enchantée

3) Pourquoi le parc d'attraction est-il abandonné ?

- Il est hanté par des esprits
- Il est trop vieux
- Il a été détruit par un incendie
- Il n'y avait pas assez de visiteurs

4) Qu'est-ce qui se passe lorsqu'Alice caresse un cheval de bois du manège ?

- Les chevaux prennent vie
- Les chevaux se transforment en vrais chevaux
- Alice se transforme en cheval
- Rien ne se passe

5) Comment Alice parvient-elle à libérer les esprits du parc ?

- Elle leur offre des bonbons
- Elle les enferme dans une cage
- Elle les convainc d'accepter leur mort
- Elle les effraie avec un cri puissant

Bonnes réponses :

1) Alice 2) Un parc d'attraction animé 3) Il est hanté par des esprits 4) Les chevaux prennent vie 5) Elle les convainc d'accepter leur mort

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Pittoresque: Qui est charmant, beau ou agréable à regarder

Clairière: Un espace dégagé au milieu d'une forêt

Lianes: Des tiges flexibles et rampantes de certaines plantes

Toiles d'araignées: Les structures que les araignées construisent pour capturer leurs proies

Intriguée: Attirée par quelque chose de mystérieux

Grinçante: Qui émet un son aigu et désagréable

Effraya: Causa de la peur

Titilla: Stimula ou chatouilla

Voisins: Qui est proche ou à proximité

étrange: Bizarre ou inhabituel

Répondit: Dit en réponse à quelque chose

Timidement: Avec une certaine timidité ou timidement

Abandonné: Laissé à l'abandon ou sans surveillance

Atmosphère: L'ambiance ou l'humeur d'un lieu

Acquiesça: Exprima son accord ou son approbation

Manèges: Les attractions du parc, comme les montagnes russes ou les carrousels

Pétillaient: Brillaient ou scintillaient

Murmures: Des voix douces et indistinctes

Quête: Une mission ou une recherche

Vengeée: Pour obtenir justice ou réparation

Négligé: Ignoré ou pas pris en compte

Exhorta: Encourager ou inciter fortement

Prison: Un endroit où les personnes sont emprisonnées

Soulagement: Un sentiment de détente ou de calme après une période de stress

Sérénité: Un état de calme et de tranquillité

Animé: Vivant ou plein d'activité