

Le voyage dans le temps de Maxime

Histoire de science-fiction • 9 ans et plus



Chapitre 1 : Le voyage dans le temps

Maxime était un petit garçon de 10 ans, curieux et aventurier. Il aimait passer son temps à lire des bandes dessinées de science-fiction et rêvait souvent de voyager dans le temps. Un jour, alors qu'il se promenait dans la forêt, il trouva une drôle de montre. Elle était très ancienne et avait l'air magique. Maxime décida de la mettre à son poignet et, tout à coup, il sentit une étrange sensation.

Soudain, il se retrouva projeté dans un autre temps, une autre époque. Il était arrivé à l'époque des dinosaures. Maxime était complètement perdu et ne savait pas comment faire pour retourner dans le présent. Il était effrayé, mais il avait aussi très envie d'explorer cette nouvelle époque.

Chapitre 2 : La rencontre avec les dinosaures

Maxime se mit à marcher dans la forêt, en essayant de trouver un endroit sûr. Tout à coup, il entendit un bruit effrayant. C'était un dinosaure ! Il était énorme et terrifiant. Maxime commença à courir pour lui échapper, mais le dinosaure le rattrapa rapidement.

Maxime avait entendu parler des dinosaures dans les livres et il savait qu'ils n'aimaient pas les humains. Il décida de se cacher derrière un arbre, en espérant que le dinosaure ne le trouve pas. Mais il était trop tard, le dinosaure l'avait repéré. Maxime se mit à courir à nouveau. Il savait qu'il devait trouver un moyen de retourner dans le présent avant qu'il ne soit trop tard.

Chapitre 3 : La quête pour retourner dans le présent

Maxime décida de chercher une solution pour retourner dans le présent. Il se souvint de la montre qu'il avait trouvée dans la forêt. Il la regarda attentivement et vit qu'elle avait plusieurs boutons. Il appuya sur l'un d'entre eux et tout à coup, il se retrouva dans un autre temps, une autre époque.

Il décida de voyager dans le temps pour essayer de trouver une solution. Il se retrouva d'abord à l'époque des Romains. Il vit des gladiateurs et des batailles. Il se rendit compte que c'était trop dangereux et qu'il devait continuer sa quête.

Il voyagea ensuite à l'époque des pirates. Il vit des bateaux et des trésors. Il s'amusa beaucoup, mais il savait qu'il devait se concentrer pour trouver une solution.

Enfin, il arriva à l'époque de l'invention de la machine à voyager dans le temps. Il rencontra un savant fou qui lui expliqua comment la machine fonctionnait. Maxime décida de l'utiliser pour retourner dans le présent.

Chapitre 4 : Le retour dans le présent

Maxime mit la machine à voyager dans le temps en marche et se retrouva dans le présent. Il était soulagé et heureux de retrouver sa famille et ses amis. Il avait beaucoup appris pendant son voyage dans le temps et il était fier d'avoir accompli sa quête.

Il savait maintenant que les voyages dans le temps étaient dangereux et qu'il fallait être très prudent. Il n'oublierait jamais cette aventure et il en parlerait à toute sa famille.

Conclusion

Maxime avait accompli sa quête pour retourner dans le présent. Il avait appris que les voyages dans le temps étaient dangereux, mais aussi très amusants. Il était heureux d'avoir découvert de nouvelles époques et d'avoir appris de nouvelles choses. Il savait que la montre magique était toujours là, prête à l'emmener dans de nouvelles aventures, mais il décida de la garder en sécurité, pour l'utiliser quand il en aurait vraiment besoin.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel était le prénom du personnage principal ?

- Lucas
- Maxime
- Bastien
- Julien

2) Quel âge avait Maxime ?

- 8 ans
- 10 ans
- 12 ans
- 14 ans

3) Comment Maxime est-il arrivé à l'époque des dinosaures ?

- En avion
- En bateau
- En voiture
- Grâce à une montre magique

4) Qu'a découvert Maxime à l'époque des pirates ?

- Des bateaux
- Des avions
- Des voitures
- Des trains

5) Qu'a appris Maxime pendant son voyage dans le temps ?

- Les voyages dans le temps sont ennuyeux
- Les voyages dans le temps sont dangereux
- Les voyages dans le temps sont faciles
- Les voyages dans le temps sont inutiles

Bonnes réponses :

1) Maxime 2) 10 ans 3) Grâce à une montre magique 4) Des bateaux 5) Les voyages dans le temps sont dangereux

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Science-fiction: Genre littéraire et cinématographique qui met en scène des mondes imaginaires et des avancées technologiques

époque: Période historique

Gladiateurs: Combattants de l'arène romaine

Savant fou: Personnage inventé qui est un scientifique excentrique et souvent imprévisible

Machine à voyager dans le temps: Invention de fiction permettant de se déplacer dans le temps