

Léa et la Machine des Merveilles

Histoire de science-fiction • 5/6 ans



Chapitre 1 : Découverte dans la Cité des Merveilles

Il était une fois, dans la Cité des Merveilles, une petite fille nommée Léa. La Cité des Merveilles était une ville étonnante, avec des bâtiments brillants et des voitures volantes qui sillonnaient le ciel. Léa vivait dans un appartement situé au sommet d'une tour recouverte d'un revêtement argenté, offrant une vue imprenable sur la ville futuriste.

Un matin, alors que Léa se préparait pour aller à l'école, elle découvrit une mystérieuse boîte devant sa porte. Elle était petite et avait une couleur éclatante, comme si elle venait d'un autre monde. Intriguée, Léa l'ouvrit et y découvrit un message énigmatique :

« Chère Léa, j'ai besoin de ton aide. Rends-toi à la Tour des Innovations et demande à parler à l'Ingénieur Max. Il te guidera dans cette aventure. Ne tarde pas, le sort de la Cité des Merveilles est entre tes mains. »

Léa était à la fois excitée et effrayée par cette découverte. Elle se demandait qui pouvait bien lui avoir envoyé ce message et pourquoi. Mais elle était aussi curieuse de connaître cette fameuse Tour des Innovations. Sans hésiter, elle prit son sac à dos et se dirigea vers la Tour.

Chapitre 2 : La rencontre avec l'Ingénieur Max

La Tour des Innovations était un immense bâtiment en verre, avec des escaliers en spirale qui semblaient se perdre dans les nuages. Léa monta les marches avec précaution jusqu'à arriver à une porte ornée du nom « **Ingénieur Max** ». Elle frappa timidement et une voix énergique l'invita à entrer.

L'Ingénieur Max était un homme aux cheveux blancs et aux lunettes rondes. Il avait une aura de sagesse et de créativité qui inspirait confiance. Il salua Léa chaleureusement et lui demanda ce qui l'amenait.

Léa lui raconta tout depuis la découverte de la boîte jusqu'à son arrivée à la Tour des Innovations. L'Ingénieur Max sourit et lui dit : **« Léa, tu es l'enfant dont la Cité des Merveilles a besoin. Il y a une menace qui pèse sur notre ville futuriste. Une machine géante est sur le point de s'activer et de détruire tout sur son passage. Mais ensemble, nous pouvons la stopper. »**

Chapitre 3 : La mission pour sauver la Cité des Merveilles

L'Ingénieur Max expliqua à Léa que la machine destructrice était située sous la Cité des Merveilles, dans un complexe souterrain. Pour la désactiver, ils devaient trouver un cristal magique qui se trouvait au cœur de la machine.

Léa se sentait à la fois excitée et effrayée par cette mission périlleuse. Mais elle était déterminée à sauver sa ville et accepta de suivre l'Ingénieur Max dans cette aventure. Ils se rendirent dans les profondeurs souterraines de la Cité des Merveilles, où des lumières colorées illuminaient les tunnels.

Ils arrivèrent devant une immense porte, gardée par des robots. L'Ingénieur Max utilisa ses compétences d'ingénieur pour hacker les robots et permettre à Léa de passer. Elle entra seule dans la salle où se trouvait la machine destructrice.

Chapitre 4 : La coopération triomphe

Léa était émerveillée par la taille de la machine. Des lumières clignotaient, des engrenages tournaient et des boutons étranges étaient disposés partout. Mais elle se souvint de sa mission et se mit à chercher le cristal magique.

Alors qu'elle fouillait la salle, elle entendit des bruits de pas derrière elle. C'était l'Ingénieur Max, qui était venu la rejoindre pour l'aider dans sa quête. Ils cherchèrent ensemble et finirent par trouver le cristal magique, étincelant de mille feux.

Léa prit le cristal dans ses mains et le plaça délicatement dans un emplacement spécifique de la machine. Immédiatement, les lumières clignotantes s'arrêtèrent et la machine s'éteignit.

Chapitre 5 : Le retour triomphant

Léa et l'Ingénieur Max sortirent triomphalement de la salle de la machine. Ils furent accueillis en héros par les habitants de la Cité des Merveilles, qui les remercièrent pour leur bravoure.

Léa se sentait fière d'avoir aidé à sauver sa ville futuriste. Elle comprit que la coopération et l'entraide étaient essentielles pour surmonter les difficultés. Elle remercia l'Ingénieur Max pour sa guidance et lui promit de continuer à coopérer avec les autres pour faire de la Cité des Merveilles un endroit encore plus merveilleux.

Et ainsi, Léa devint une héroïne de la Cité des Merveilles, prête à affronter de nouvelles aventures dans ce monde futuriste rempli de bâtiments impressionnants et de technologies avancées.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel est le nom de la petite fille dans l'histoire ?

- Léa
- Julie
- Emma
- Lucas

2) Où se trouve la Cité des Merveilles ?

- Au sommet d'une tour
- Sous la mer
- Dans une forêt
- Dans une montagne

3) Qui a envoyé la boîte mystérieuse à Léa ?

- On ne sait pas
- L'Ingénieur Max
- Le maire de la ville
- Un robot

4) Quelle était la mission de Léa et de l'Ingénieur Max ?

- Sauver la Cité des Merveilles
- Construire une nouvelle machine
- Détruire la machine destructrice
- Explorer les profondeurs de la ville

5) Qu'a fait Léa pour désactiver la machine destructrice ?

- Elle a trouvé un cristal magique
- Elle a appuyé sur un bouton rouge
- Elle a demandé de l'aide à l'Ingénieur Max
- Elle a fait une danse magique

Bonnes réponses :

1) Léa 2) Au sommet d'une tour 3) On ne sait pas 4) Sauver la Cité des Merveilles 5) Elle a trouvé un cristal magique

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Revêtement: Couche qui recouvre quelque chose

énigmatique: Mystérieux, difficile à comprendre

Précaution: Attention, soin

Sagesse: Qualité de quelqu'un de sage, qui a beaucoup de connaissances et d'expérience

Créativité: Capacité à créer, à imaginer des choses nouvelles

Périlleuse: Dangereux, risquée

Hacker: Pirater, pénétrer dans un système informatique

étincelant: Qui brille intensément, qui scintille

Triomphalement: Avec grande victoire, de manière triomphante

Coopération: Travail en équipe, collaboration

Entraide: Aide mutuelle, assistance réciproque

Héroïne: Femme qui accomplit des actes courageux et extraordinaires