

Léa et l'inventrice

Histoire sur un métier • 5/6 ans



Chapitre 1 : La découverte

Léa était une petite fille de 6 ans très curieuse et passionnée par les sciences. Elle aimait tout ce qui était en rapport avec les inventions et les découvertes. Un jour, alors qu'elle se promenait dans le parc avec sa maman, elle vit une femme assise sur un banc, en train de dessiner sur un petit carnet.

Curieuse, Léa s'approcha et demanda : « **Bonjour madame, qu'est-ce que vous dessinez ?** »

La femme sourit et répondit : « **Bonjour jeune fille, je dessine une invention que je suis en train de créer. Je suis une inventrice.** »

Léa fut émerveillée, elle n'avait jamais rencontré une inventrice auparavant. La femme laissa Léa regarder ses dessins et lui parla de son travail en tant qu'inventrice. Léa était tellement fascinée par l'inventrice qu'elle lui demanda si elle pouvait lui rendre visite pour en apprendre plus sur son métier.

Chapitre 2 : La visite chez l'inventrice

La semaine suivante, Léa se rendit chez l'inventrice. Elle était impatiente de découvrir son atelier. L'inventrice l'accueillit chaleureusement et lui montra son atelier rempli de gadgets étranges et fascinants.

« **Je travaille ici tous les jours pour inventer de nouvelles choses pour aider les gens** », expliqua l'inventrice à Léa.

Léa regarda avec émerveillement les machines étranges et les dessins sur les murs. L'inventrice lui montra des projets en cours et expliqua comment elle avait créé chaque invention. Léa était fascinée par tout ce qu'elle voyait et entendait.

Chapitre 3 : L'invention

Alors que Léa était en train de partir, l'inventrice lui tendit une petite boîte en lui disant : « **J'ai une surprise pour toi, ma petite amie.** »

Léa ouvrit la boîte et y trouva un petit robot. « **C'est un robot que j'ai créé. Je veux que tu le gardes et que tu t'en occupes** », dit l'inventrice.

Léa était tellement heureuse qu'elle sauta de joie. Elle promit de prendre soin du robot et de continuer à apprendre de l'inventrice. Elle quitta l'atelier en courant, le robot dans ses bras.

Chapitre 4 : Les aventures du robot

Léa rentra chez elle et fit découvrir le robot à sa petite sœur. Les deux filles passèrent des heures à jouer avec le robot, à le programmer et à le faire bouger. Le robot était incroyablement amusant et éducatif. Les filles apprirent beaucoup de choses sur la programmation et sur la façon dont fonctionnait le robot.

Chapitre 5 : La surprise

Un jour, alors que Léa rentrait de l'école, elle trouva l'inventrice chez elle. L'inventrice avait un grand

sourire sur le visage et tenait quelque chose dans ses mains.

« **J'ai une surprise pour toi, Léa** », dit-elle.

L'inventrice tendit un autre robot à Léa. « **C'est un robot que j'ai créé pour toi. J'ai vu à quel point tu avais aimé le premier, alors j'ai décidé de t'en offrir un autre.** »

Léa était tellement heureuse qu'elle ne put s'empêcher de sauter de joie. Elle remercia l'inventrice et promit de continuer à apprendre et à inventer.

Chapitre 6 : Le concours d'inventeurs

Un mois plus tard, l'inventrice invita Léa et sa petite sœur à participer à un concours d'inventeurs. Les filles étaient ravies et passèrent des semaines à travailler sur leur projet. Elles créèrent un robot qui pouvait aider les personnes âgées à se déplacer plus facilement.

Le jour du concours, les filles présentèrent leur invention devant un jury d'experts. Le projet était un succès. Les juges furent impressionnés par leur travail et leur décernèrent le premier prix.

Chapitre 7 : La suite des aventures

Depuis ce jour, Léa ne cessa de créer de nouvelles inventions. Elle passait des heures dans l'atelier de l'inventrice, travaillant sur de nouveaux projets. Elle était devenue une inventrice en herbe et était fière de l'être.

L'inventrice continua à la soutenir et à l'encourager à poursuivre ses rêves. Les filles avaient découvert un nouveau monde de possibilités grâce au métier d'inventeur.

Chapitre 8 : La conclusion

Léa avait appris beaucoup de choses sur les sciences et sur les inventions grâce à l'inventrice. Elle avait réalisé qu'il était possible de créer de nouvelles choses qui pouvaient aider les gens. Elle avait également compris que l'imagination et la curiosité étaient les clés pour devenir un inventeur accompli.

La petite fille avait trouvé un nouveau passe-temps passionnant et avait découvert une personne incroyable qui l'inspirait. Elle avait créé des robots amusants et éducatifs qui avaient remporté des récompenses. Elle était fière de son travail et avait hâte de découvrir de nouvelles choses dans le domaine de la science.

À partir de ce jour, Léa savait qu'elle pouvait être tout ce qu'elle voulait être, grâce à l'inventrice et à son imagination.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qu'est-ce qui fascinait Léa dans l'histoire ?

- Les animaux
- Les sciences
- La musique
- Les sports

2) Où a rencontré Léa l'inventrice ?

- Au cinéma
- Au parc
- À l'école
- Au supermarché

3) Que représentait la surprise que l'inventrice a donnée à Léa ?

- Un livre
- Un robot
- Un ballon
- Un jeu de société

4) Quel était le projet des filles pour le concours d'inventeurs ?

- Un robot qui peut faire des dessins
- Un robot qui peut faire du thé
- Un robot qui peut aider les personnes âgées à se déplacer
- Un robot qui peut danser

5) Quelle est la morale de l'histoire ?

- Il faut toujours gagner
- Il ne faut pas être curieux
- L'imagination et la curiosité sont les clés de la réussite
- Il ne faut pas faire confiance aux inconnus

Bonnes réponses :

1) Les sciences 2) Au parc 3) Un robot 4) Un robot qui peut aider les personnes âgées à se déplacer 5) L'imagination et la curiosité sont les clés de la réussite

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Inventrice: Une personne qui crée de nouvelles choses ou inventions.

Atelier: Un endroit où une personne travaille sur des projets ou des créations.

Gadget: Un petit objet électronique ou mécanique qui a une fonction spécifique.

Programmer: Donner des instructions à un robot ou à un ordinateur pour qu'il effectue une tâche spécifique.

Concours d'inventeurs: Un événement où les inventeurs présentent leurs créations pour gagner des prix ou des récompenses.

Jury: Un groupe de personnes chargé d'évaluer et de noter les présentations ou les performances lors d'un concours ou d'un événement.

Experts: Des personnes qui ont une connaissance approfondie ou une expertise dans un domaine spécifique.