

Léo et la Machine à Voyager dans le Temps

Histoire sur un métier • 3/4 ans



Partie 1 : La découverte

Un matin ensoleillé, dans un petit village, vivait un homme nommé Léo. Léo était un inventeur incroyablement créatif. Il aimait passer son temps dans son atelier rempli d'outils et de matériaux étranges.

Un jour, alors qu'il était en train de trier ses inventions, Léo fit une découverte extraordinaire. Au fond d'une vieille boîte en bois, il trouva un étrange appareil avec des boutons multicolores et des fils entremêlés. Léo était intrigué et se demandait à quoi cet appareil pouvait bien servir.

Il décida de prendre l'appareil et de l'examiner de plus près. Après quelques minutes de réflexion, Léo eut une idée. Peut-être que cet appareil était une machine à voyager dans le temps ! Il savait que cela semblait incroyable, mais il avait entendu parler de machines similaires dans les histoires qu'il lisait.

Léo était si excité par cette idée qu'il décida de l'essayer immédiatement. Il tourna les boutons de l'appareil, appuya sur les fils et... rien ne se passa. L'appareil ne fonctionnait pas. Léo était déçu, mais il ne se laissa pas abattre. Il savait que pour comprendre comment l'appareil fonctionnait, il devait le réparer.

Partie 2 : La réparation

Léo passa des jours et des nuits à examiner l'appareil mystérieux. Il chercha des informations dans des livres et sur Internet pour comprendre comment le réparer. Finalement, après de nombreux essais et erreurs, Léo réussit à résoudre le mystère de l'appareil.

Un matin, alors que le soleil commençait à se lever, Léo regarda son invention réparée avec fierté. Maintenant, il était temps d'essayer à nouveau la machine à voyager dans le temps.

Léo ajusta les boutons avec précaution et cette fois-ci, quand il appuya sur les fils, quelque chose de magique se produisit. L'appareil émit un éclair de lumière vive et Léo se retrouva soudainement dans une toute autre époque.

Partie 3 : L'aventure temporelle

Léo se retrouva dans un monde étrange et fantastique. Il était entouré de grandes machines volantes et de bâtiments futuristes. Il se rendit compte qu'il avait voyagé dans le futur !

Alors qu'il explorait ce nouveau monde, Léo rencontra deux enfants curieux, Emma et Paul. Ils étaient fascinés par les inventions de Léo et voulaient apprendre à devenir des inventeurs aussi talentueux que lui.

Léo proposa alors aux enfants de l'accompagner dans son voyage temporel. Ensemble, ils visitèrent des époques fascinantes : l'Égypte ancienne, la Renaissance et même le futur lointain. À chaque époque, Léo expliquait aux enfants comment ses inventions avaient changé la vie des gens.

Après avoir vécu de nombreuses aventures temporelles, Léo et les enfants décidèrent de rentrer chez eux. Ils utilisèrent à nouveau l'appareil pour retourner dans le présent. Léo était heureux d'avoir partagé ses connaissances avec Emma et Paul, et il promit de rester en contact avec eux.

De retour dans son village, Léo réalisa que sa passion pour l'invention était encore plus forte qu'avant. Il décida d'ouvrir un atelier pour enseigner aux enfants comment devenir des inventeurs. Sa petite entreprise prospéra rapidement et de nombreux enfants vinrent apprendre auprès de lui.

Et voilà comment Léo, l'inventeur extraordinaire, partagea sa passion avec le monde entier, tout en inspirant les générations futures à innover et à créer.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qu'est-ce que Léo a découvert dans son atelier ?

- Une machine à voyager dans le temps
- Un livre mystérieux
- Un trésor caché
- Un nouvel ami

2) Que fait Léo pour réparer l'appareil ?

- Il cherche des informations dans des livres
- Il demande de l'aide à ses amis
- Il achète des pièces de rechange
- Il abandonne et achète un nouvel appareil

3) Dans quelle époque Léo se retrouve-t-il lorsqu'il active l'appareil réparé ?

- Le futur
- Le Moyen Âge
- L'Égypte ancienne
- Le présent

4) Quels sont les noms des enfants que Léo rencontre dans le futur ?

- Emma et Paul
- Léa et Lucas
- Sophie et Thomas
- Julie et Antoine

5) Que décide Léo de faire après son voyage temporel ?

- Ouvrir un atelier pour enseigner aux enfants
- Devenir un explorateur
- Vendre ses inventions au musée
- Partir en voyage autour du monde

Bonnes réponses :

1) Une machine à voyager dans le temps 2) Il cherche des informations dans des livres 3) Le futur 4) Emma et Paul 5) Ouvrir un atelier pour enseigner aux enfants

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Inventions: Créations ou objets nouveaux et originaux

Intrigué: Curieux, intéressé

Appareil: Objet électronique ou mécanique

Boutons: Petits objets que l'on presse pour activer une fonction

Fils: Fins cordons ou câbles

Réparer: Remettre en état de marche

Mystère: Chose inconnue ou difficile à comprendre

éclair: Flash de lumière intense

époque: Période de temps

Futuriste: Qui appartient au futur, qui est avancé technologiquement

Inventeurs: Personnes qui créent des objets ou des idées nouvelles

Renaissance: Période historique de l'histoire de l'art et de la culture

Lointain: Très éloigné, dans le futur

Passion: Forte intérêt ou amour pour quelque chose