

L'épée de Lumière

Histoire fantastique • 7/8 ans



Chapitre 1 : La découverte du parchemin

Dans un petit village entouré de forêts enchantées et de montagnes majestueuses, vivait un jeune homme nommé Lancelot. Lancelot n'était pas un chevalier, ni un prince, mais un simple fermier. Cependant, il possédait un cœur brave et une curiosité insatiable qui le menaient souvent à explorer bien au-delà des frontières de son village.

Un matin, alors que le soleil se levait doucement, éclairant la campagne de ses rayons dorés, Lancelot décida de partir en quête de champignons rares pour le festin de la fête du village. Il s'aventura dans la forêt sombre, où la lumière perçait à peine à travers le dense feuillage. Soudain, il trébucha sur une racine et tomba face contre terre. En se relevant, il aperçut quelque chose de brillant dissimulé sous un buisson.

Il écarta les branches et découvrit un vieux coffre en bois, recouvert de mousse. Les mains tremblantes d'excitation, Lancelot l'ouvrit pour y trouver un parchemin ancien, décoré de runes mystérieuses. Intrigué, il rentra précipitamment au village pour montrer sa découverte à Merlin, le sage du village.

Merlin, un vieil homme à la longue barbe blanche, portait toujours une robe bleue étoilée et un chapeau pointu. Il examina le parchemin avec des yeux scintillants de curiosité.

— « **Ce parchemin raconte la légende de l'Épée de Lumière,** » déclara Merlin. « **Une arme fabuleuse créée par les dragons des temps anciens. Elle est cachée dans les Grottes d'Émeraude et ne peut être trouvée que par un cœur pur et courageux.** »

Lancelot était fasciné. Son cœur battait fort à l'idée de partir à l'aventure pour retrouver cette épée légendaire. Il se tourna vers Merlin, ses yeux brillants d'excitation.

— « **Merlin, que dois-je faire pour trouver cette épée?** » demanda-t-il.

— « **Ah, jeune Lancelot,** » répondit Merlin en souriant, « **la route sera longue et périlleuse. Tu devras traverser des territoires inconnus, affronter des créatures dangereuses et surmonter de nombreux obstacles. Mais si tu as foi en toi-même et dans la quête, tu pourras réussir.** »

Déterminé, Lancelot se prépara à partir. Il prit un sac, y mit de la nourriture, une gourde d'eau, et sa vieille épée rouillée, bien qu'il espérait ne pas avoir à l'utiliser.

Chapitre 2 : La forêt enchantée

Le lendemain matin, Lancelot se mit en route. La forêt enchantée était la première étape de son voyage. Les arbres étaient si hauts qu'ils semblaient toucher le ciel, et leurs feuilles murmuraient des secrets anciens au gré du vent.

En marchant, Lancelot entendit un frémissement dans les buissons. Soudain, une petite créature apparut devant lui. C'était une fée, pas plus grande qu'une pomme, avec des ailes scintillantes et des cheveux dorés.

— « **Bonjour, jeune homme,** » dit la fée d'une voix mélodieuse. « **Je m'appelle Élinor. Que fais-tu dans cette forêt enchantée?** »

— « **Je suis en quête de l'Épée de Lumière,** » répondit-il. « **Peux-tu m'aider?** »

Élinor réfléchit un instant, puis sourit.

— « **Je vais t'aider, mais en échange, tu dois m'aider à retrouver mon collier perdu. Il est fait de perles magiques et est très précieux pour moi.** »

Lancelot accepta et suivit la fée à travers la forêt. Ils arrivèrent bientôt à une clairière où se trouvait une grotte sombre. Élinor expliqua que le collier avait été volé par un goblin malicieux qui vivait dans cette grotte.

— « **Je vais t'accompagner,** » dit Lancelot, « **et ensemble, nous reprendrons ton collier.** »

Ils entrèrent prudemment dans la grotte, éclairée par une lumière verte étrange. L'air était froid et humide, et des échos résonnaient autour d'eux. Soudain, un grognement se fit entendre, et un goblin apparut, tenant le collier scintillant dans ses griffes crochues.

— « **Retourne ce collier à Élinor,** » ordonna Lancelot d'une voix ferme.

Le goblin ricana et brandit une petite dague. Lancelot tira son épée rouillée et, malgré sa nervosité, se tint prêt à combattre. Élinor vola autour du goblin, créant une diversion avec une pluie de poussière d'étoiles brillantes. Profitant de cette distraction, Lancelot désarma le goblin d'un coup rapide et récupéra le collier.

— « **Merci, Lancelot,** » dit Élinor en reprenant son collier. « **Tu es courageux et noble de cœur. En récompense, voici un talisman magique. Il te protégera des dangers à venir.** »

Avec une nouvelle assurance, Lancelot continua sa quête, le talisman autour du cou. La forêt enchantée derrière lui, il savait que de plus grands défis l'attendaient.

Chapitre 3 : Le passage des montagnes

Le chemin vers les Grottes d'Émeraude passait par les Montagnes de Cristal, réputées pour être traîtresses et difficiles à traverser. Lancelot marcha pendant des jours, grimant des sentiers escarpés et traversant des rivières glacées.

Un soir, alors qu'il cherchait un endroit pour camper, il rencontra un groupe de nains. Les nains, avec leurs barbes épaisses et leurs haches imposantes, étaient des mineurs talentueux et connaissaient bien la région.

— « **Salutations, jeune voyageur,** » dit le chef des nains, Balthazar. « **Que fais-tu dans ces montagnes hostiles?** »

Lancelot expliqua sa quête et les nains furent impressionnés par son courage.

— « **Nous te guiderons à travers les montagnes,** » dit Balthazar. « **Mais en échange, tu devras nous aider à résoudre un problème. Une bande de trolls a envahi nos mines et nous empêche de travailler.** »

Lancelot accepta et suivit les nains jusqu'à leurs mines. Les trolls étaient de grandes créatures brutales, avec des peaux rugueuses et des yeux rouges perçants. Une bataille s'ensuivit, et grâce à la ruse et au courage de Lancelot, les nains réussirent à chasser les trolls de leurs mines.

Pour le remercier, Balthazar offrit à Lancelot une hache magique, capable de fendre le roc le plus dur.

— « **Prends cette hache, Lancelot,** » dit Balthazar. « **Elle te sera utile dans ta quête.** »

Lancelot continua son chemin, grim pant toujours plus haut dans les montagnes. La hache magique et le talisman d'Élinor accrochés à sa ceinture, il sentait sa détermination grandir.

Chapitre 4 : La vallée des dragons

Après des jours de marche, Lancelot atteignit enfin la Vallée des Dragons, un endroit mystérieux et majestueux où vivaient les derniers dragons du monde. Les montagnes se dressaient comme des géants endormis et la vallée était baignée d'une lumière dorée.

Au centre de la vallée, Lancelot aperçut un dragon majestueux, ses écailles brillantes comme des émeraudes. Le dragon l'observa avec des yeux sages et pénétrants.

— « **Bonjour, jeune humain,** » dit le dragon d'une voix profonde. « **Je suis Dracos, le gardien des Grottes d'Émeraude. Que cherches-tu en ces lieux?** »

— « **Je cherche l'Épée de Lumière,** » répondit Lancelot avec respect. « **On dit qu'elle est cachée dans les grottes.** »

Dracos hocha la tête.

— « **L'épée existe, en effet. Mais pour l'obtenir, tu devras prouver ta valeur en accomplissant un défi.** »

Le dragon expliqua que Lancelot devait traverser la Caverne des Épreuves, une série de défis conçus pour tester la bravoure et la sagesse de ceux qui cherchaient l'épée.

Lancelot pénétra dans la caverne, où il fut confronté à d'innombrables défis. Il dû traverser un pont de cordes au-dessus d'un gouffre sans fond, résoudre des énigmes compliquées et affronter un esprit gardien dans un combat acharné.

Grâce à son courage, son intelligence et les objets magiques qu'il avait reçus, Lancelot réussit à surmonter chaque épreuve. Finalement, il atteignit une salle immense où l'Épée de Lumière était posée sur un piédestal de cristal.

Lancelot s'approcha lentement et prit l'épée en main. Dès qu'il toucha la poignée, une lumière éclatante emplit la caverne et une énergie puissante parcourut son corps.

Dracos apparut devant lui, un sourire bienveillant sur son visage.

— « **Tu as prouvé ta valeur, Lancelot,** » dit le dragon. « **L'Épée de Lumière t'appartient désormais. Utilise-la pour protéger les innocents et répandre la justice.** »

Lancelot remercia Dracos et quitta la caverne, l'épée brillante à sa ceinture. Il savait que sa vie serait désormais dédiée à de nouvelles quêtes et aventures, mais il était prêt à relever tous les défis que le destin lui réserverait.

Épilogue : Le retour du héros

De retour au village, Lancelot fut accueilli comme un héros. Merlin, Élinor, et même les nains vinrent le féliciter. L'Épée de Lumière devint un symbole d'espoir et de courage pour tout le village.

Grâce à Lancelot, le village prospéra et resta en paix. Et bien que de nouvelles aventures l'attendaient, il savait qu'il pouvait toujours compter sur ses amis et sur la force de son propre cœur.

Ainsi se termine la première grande quête de Lancelot, mais son histoire, pleine de courage et de magie, ne fait que commencer...

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qu'a découvert Lancelot sous un buisson dans la forêt ?

- Une vieille épée rouillée
- Un coffre en or
- Un parchemin ancien
- Un cristal magique

2) Dans quel but Lancelot est-il parti en quête dans la forêt ce matin-là ?

- Pour voir ses amis du village voisin
- Pour chercher des champignons rares
- Pour cueillir des fleurs pour sa mère
- Pour attraper des papillons colorés

3) Qui a examiné le parchemin découvert par Lancelot ?

- Le forgeron du village
- La vieille sorcière des bois
- Le sage Merlin
- Le roi du royaume voisin

4) Quelle légende le parchemin racontait-il ?

- La naissance d'un dragon
- La quête d'un trésor perdu
- L'histoire d'une princesse ensorcelée
- La légende de l'Épée de Lumière

5) Comment était habillé Merlin ?

- En armure brillante
- En robe bleue étoilée et chapeau pointu
- En cape rouge et chaussures dorées
- En manteau de fourrure et bottes de cuir

Bonnes réponses :

1) Un parchemin ancien 2) Pour chercher des champignons rares 3) Le sage Merlin 4) La légende de l'Épée de Lumière 5) En robe bleue étoilée et chapeau pointu

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Runes: Caractères anciens utilisés pour écrire dans certaines langues

Gobelin: Créature imaginaire souvent décrite comme petite, laide et malicieuse

émeraudes: Pierres précieuses de couleur verte

Talisman: Objet censé porter bonheur ou protéger celui qui le possède

Caverne: Grotte souterraine de grande taille

Piédestal: Base surélevée sur laquelle repose un objet ou une statue