

Les Aventures de Liora et le Dragon de Terre

Histoire fantastique • 7/8 ans



Chapitre 1 : Le village de Brisemer

Dans un petit village niché au creux des montagnes d'Argentval, vivait une jeune femme du nom de Liora. Brisemer était un endroit paisible, entouré de forêts denses et de rivières cristallines. Les habitants étaient des gens simples, vivant de la terre et du commerce de leurs produits. Liora, avec ses cheveux d'un roux flamboyant et ses yeux verts comme les prairies au printemps, était connue pour sa bravoure et sa bonté.

Un jour, alors que Liora était en train de cueillir des herbes médicinales près de la lisière de la forêt, elle entendit un bruit étrange. Curieuse, elle s'avança prudemment entre les arbres. Elle découvrit un vieil homme, vêtu d'une cape déchirée, assis sur une pierre moussue. Il semblait épuisé et affamé.

« **Bonjour, monsieur, avez-vous besoin d'aide ?** » demanda Liora avec douceur.

Le vieil homme leva des yeux fatigués mais brillants vers elle. « **Je te remercie, jeune dame. Je suis Lasariel, un mage voyageur. Je me suis perdu dans cette forêt en cherchant un remède pour une maladie rare qui frappe mon village.** »

Liora sentit son cœur se serrer à la vue du vieil homme. Elle l'aida à se relever et l'invita chez elle pour lui offrir de la nourriture et un toit pour la nuit.

Chapitre 2 : La quête commence

Le lendemain matin, après un bon repas et une nuit de repos, Lasariel expliqua à Liora la nature de sa quête. « **La maladie qui frappe mon village est causée par une sorcière maléfique qui vit dans la Tour Sombre, au-delà des Montagnes de la Terre. Elle a jeté une malédiction sur nous parce que nous avons refusé de lui donner le trésor caché de notre village.** »

Liora, sentant une flamme de détermination s'allumer en elle, décida d'accompagner le vieux mage dans son périple. « **Je connais bien ces montagnes et cette forêt. Je vous aiderai à trouver cette sorcière et à lever la malédiction.** »

Lasariel, surpris par la bravoure de la jeune femme, accepta son offre. Ils se mirent en route vers l'inconnu, à travers les sentiers sinueux des montagnes, affrontant les bêtes sauvages et les intempéries.

Chapitre 3 : La forêt enchantée

Après plusieurs jours de marche, ils arrivèrent à une forêt enchantée. Les arbres semblaient murmurer des secrets et les fleurs brillaient d'une lumière surnaturelle. Lasariel expliqua à Liora que cette forêt était protégée par des esprits bienveillants, mais aussi par des créatures dangereuses.

Alors qu'ils avançaient prudemment, un groupe de lutins apparut soudainement devant eux, armés de petites lances et de boucliers faits de feuilles.

« **Qui ose entrer dans notre forêt ?** » demanda le chef des lutins d'une voix aiguë.

« **Nous ne vous voulons aucun mal,** » répondit Liora calmement. « **Nous cherchons simplement un passage vers la Tour Sombre.** »

Le chef des lutins, nommé Thimble, les scruta un moment avant de sourire. « **Vous avez des cœurs purs, je le sens. Je vais vous aider, mais en échange, vous devez nous rendre un service.** »

Liora et Lasariel acceptèrent sans hésiter. Les lutins les conduisirent à leur village caché au cœur de la forêt. Là, Thimble leur expliqua qu'une créature maléfique, un dragon de terre, avait volé leur pierre de vie, une gemme magique qui protégeait la forêt.

Chapitre 4 : Le dragon de terre

Déterminés à aider les lutins, Liora et Lasariel se mirent en route vers la grotte du dragon. La grotte était sombre et remplie de stalactites menaçantes. Lasariel utilisa sa magie pour illuminer leur chemin, mais ils devaient rester vigilants.

Alors qu'ils s'approchaient de la salle principale de la grotte, ils entendirent un grondement sourd. Le dragon de terre, immense et recouvert d'écailles brunes, se réveilla et fixa les intrus de ses yeux étincelants.

« **Qui ose entrer dans mon domaine ?** » rugit-il.

Liora s'avança courageusement. « **Nous sommes ici pour récupérer la pierre de vie des lutins. Vous n'avez pas le droit de la garder.** »

Le dragon éclata de rire. « **Vous, simples mortels, pensez pouvoir me défier ?** »

Mais Lasariel, utilisant ses pouvoirs magiques, conjura un bouclier protecteur autour d'eux. « **Nous ne sommes pas ici pour combattre, mais pour négocier.** »

Le dragon, intrigué, écouta. Ils lui expliquèrent l'importance de la pierre pour la forêt enchantée et les lutins. Finalement, le dragon accepta de rendre la pierre en échange d'une promesse : qu'ils lui apportent un trésor légendaire caché dans la Tour Sombre.

Chapitre 5 : La Tour Sombre

Avec la pierre de vie en main, Liora et Lasariel retournèrent au village des lutins. Thimble et son peuple les remercièrent chaleureusement et leur indiquèrent un passage secret menant directement à la Tour Sombre.

La tour se dressait, sinistre et imposante, au milieu d'une plaine désolée. Les murs étaient noirs comme la nuit et des éclairs zébraient le ciel au-dessus. Liora sentit la peur monter en elle, mais elle la chassa rapidement. Elle devait être forte.

À l'intérieur, la tour était un véritable labyrinthe de couloirs sombres et de pièges. Grâce à la magie de Lasariel et à l'ingéniosité de Liora, ils parvinrent à déjouer les dangers et atteignirent finalement la salle du trône de la sorcière.

Assise sur un trône de pierre, la sorcière, enveloppée dans une cape noire, les attendait. « **Enfin, vous voilà,** » dit-elle d'une voix glaciale. « **Vous pensez pouvoir lever ma malédiction ?** »

Liora, tenant son épée fermement, répondit : « **Nous n'avons pas peur de vous. Nous voulons simplement la paix pour votre village et le nôtre.** »

La sorcière éclata de rire. « **Vous êtes bien naïve, jeune fille. Mais je vais vous donner une chance. Si vous pouvez résoudre mon énigme, je lèverai la malédiction. Sinon, vous périrez ici.** »

Chapitre 6 : L'énigme de la sorcière

La sorcière se leva et prononça l'énigme : « **Je suis à la fois invisible et omniprésente. Je peux être douce comme une brise ou violente comme une tempête. Qui suis-je ?** »

Liora réfléchit intensément. Lasariel lui murmura : « **Pense à la nature, à ce qui nous entoure toujours.** »

Soudain, Liora sourit. « **Vous êtes le vent !** »

La sorcière, visiblement déçue, soupira. « **Vous avez trouvé. Comme promis, je lèverai la malédiction.** »

Avec un geste de sa main, elle fit apparaître une lumière brillante qui enveloppa Liora et Lasariel. La malédiction fut levée, et la paix revint dans les deux villages.

Chapitre 7 : Le retour triomphal

Liora et Lasariel retournèrent à Brisemer en héros. Les villageois les accueillirent avec des chants et des danses. La jeune femme était heureuse de retrouver son chez-soi, mais elle savait que sa vie venait de changer pour toujours.

Lasariel, avant de partir pour continuer son voyage, lui donna un pendentif magique. « **Garde ceci, Liora. Ce pendentif te protégera et te rappellera toujours notre aventure.** »

Liora le remercia chaleureusement. Elle savait que d'autres aventures l'attendaient dans ce monde merveilleux, et elle était prête à les affronter avec courage et détermination.

Et c'est ainsi que Liora, la jeune femme au cœur vaillant, devint une légende dans son village et bien au-delà, prouvant que même les plus humbles peuvent accomplir les plus grandes choses.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel est le nom du village où vivait Liora ?

- A. Village de Montargent
- B. Village de Brisemer
- C. Village de Clairval
- D. Village de Sombrelune

2) Quel objet magique Lasariel a-t-il donné à Liora à la fin de l'histoire ?

- A. Une baguette magique
- B. Un pendentif magique
- C. Une boule de cristal
- D. Un livre de sorts

3) Quelle créature maléfique avait volé la pierre de vie des lutins ?

- A. Dragon de feu
- B. Dragon de glace
- C. Dragon de terre
- D. Dragon des airs

4) Qui a posé une énigme à Liora et Lasariel dans la Tour Sombre ?

- A. Le lutin Thimble
- B. Le dragon de terre
- C. La sorcière maléfique
- D. Le mage Lasariel

5) Quelle était la réponse à l'énigme de la sorcière : Je suis à la fois invisible et omniprésente. Je peux être douce comme une brise ou violente comme une tempête. Qui suis-je ?

- A. Le feu
- B. La terre
- C. L'eau
- D. Le vent

Bonnes réponses :

1) B. Village de Brisemer 2) B. Un pendentif magique 3) C. Dragon de terre 4) C. La sorcière maléfique 5) D. Le vent

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Lisière: Le bord d'une forêt ou d'un bois

Malédiction: Un sort jeté pour causer du mal à quelqu'un

Stalactites: Formations rocheuses qui pendent du plafond d'une grotte

Sinistre: Qui inspire la peur, l'inquiétude

Omniprésente: Qui est partout en même temps

Déjouer: éviter ou contrer habilement un danger ou un piège