

Les aventures de Maxime, le jeune sorcier

Histoire fantastique • 5/6 ans



Chapitre 1: La Découverte

Maxime était un jeune garçon très curieux. Il adorait explorer les bois près de chez lui, à la recherche de nouvelles aventures. Un jour, alors qu'il se promenait dans les bois, il aperçut une vieille maison abandonnée. Intrigué, Maxime décida d'aller y jeter un coup d'œil.

En approchant de la maison, Maxime remarqua qu'elle avait de drôles de symboles gravés sur les murs. C'était des symboles qu'il n'avait jamais vus auparavant. Maxime s'immobilisa devant la maison et se mit à réfléchir. Finalement, il décida d'entrer.

Lorsqu'il pénétra dans la maison, il fut émerveillé par tout ce qu'il vit. Les murs étaient recouverts de livres et de parchemins. Il y avait des bougies allumées partout et une odeur de potions flottait dans l'air. Maxime marcha à travers les livres et les parchemins, fasciné par tout ce qu'il voyait.

C'est alors qu'il vit une étrange porte en bois massif, cachée derrière une étagère. Il décida de l'ouvrir et, en passant de l'autre côté, il se retrouva dans une grande pièce. La pièce était remplie de potions, de bocaux contenant des créatures étranges et de chaudrons bouillonnants. Au centre de la pièce se trouvait une grande table en pierre, sur laquelle étaient posés des livres et des parchemins.

Maxime s'approcha de la table et commença à feuilleter les livres. Il tomba sur un livre qui avait pour titre « **La Magie pour les débutants** ». Maxime était tout excité, il ne pouvait pas croire ce qu'il avait trouvé. Il décida de prendre le livre et de commencer à apprendre la magie.

Chapitre 2: Les Débuts

Les jours passèrent et Maxime passait tout son temps à apprendre la magie. Il était fasciné par tout ce qu'il lisait et s'entraînait à jeter des sorts et des incantations. Il s'aperçut rapidement qu'il avait un grand talent pour la magie.

Au fil du temps, Maxime devint de plus en plus confiant dans ses capacités. Il commença à expérimenter de nouveaux sorts et à créer ses propres potions. Il était devenu un véritable sorcier.

Un jour, alors qu'il se promenait dans les bois, Maxime entendit un cri de détresse. Il suivit le son jusqu'à une petite clairière où il découvrit une jeune fille en difficulté. Elle était prise au piège dans un buisson épineux et avait du mal à se libérer.

Maxime, sans hésiter, se mit à l'œuvre. Il utilisa un sort pour libérer la jeune fille de ses épines. Elle le regarda avec reconnaissance et lui demanda comment il avait fait cela.

Maxime lui expliqua qu'il était un sorcier et qu'il avait appris la magie grâce à un livre qu'il avait trouvé dans une vieille maison abandonnée. La jeune fille s'appelait Alice et elle était elle-même une sorcière. Elle se mit à parler à Maxime de la communauté des sorciers et des merveilles qu'elle avait découvertes depuis qu'elle avait appris la magie.

Chapitre 3: L'Aventure

Maxime était fasciné par les histoires que lui racontait Alice. Elle parlait de dragons, de licornes et de fées. Maxime avait toujours rêvé de rencontrer ces créatures fantastiques. Alice le regarda avec un sourire et lui dit « **Je crois que je peux t'aider** ».

Elle sortit une carte de son sac à dos et la déplia sur le sol. La carte était remplie de symboles magiques et d'écritures étranges. Alice se mit à réciter une incantation et la carte commença à briller d'une lueur dorée. Elle indiqua à Maxime où se trouvaient les créatures magiques qu'il avait toujours rêvé de rencontrer.

Maxime et Alice se mirent en route pour leur aventure. Ils traversèrent des forêts, des montagnes et des lacs enchantés. Ils rencontrèrent des dragons, des licornes et des fées. Maxime était émerveillé par tout ce qu'il voyait.

Au cours de leur voyage, Maxime et Alice rencontrèrent un vieux sorcier nommé Merlin. Il les accueillit dans sa maison et leur raconta des histoires sur l'histoire de la magie. Maxime était fasciné par tout ce qu'il apprenait.

Finalement, Maxime et Alice durent retourner chez eux. Mais ils avaient vécu une aventure incroyable et avaient appris beaucoup sur la magie. Ils promirent de rester en contact et de se revoir bientôt pour de nouvelles aventures.

Chapitre 4: Le Retour

Maxime retourna à la vieille maison abandonnée et y trouva une étrange lettre. La lettre était écrite en une langue étrange qu'il avait appris à lire grâce à ses connaissances en magie. La lettre disait ceci:

« **Cher Maxime,**

C'est avec grand plaisir que j'ai appris que tu avais découvert la magie. Je suis le sorcier qui a écrit le livre que tu as trouvé dans ma maison. Je suis ravi que tu aies appris la magie et que tu aies rencontré d'autres sorciers. J'aimerais t'inviter à rejoindre notre communauté de sorciers. Nous avons besoin de jeunes sorciers comme toi pour protéger le monde magique et pour continuer à explorer les merveilles de la magie.

Sincèrement,

Le Sorcier Inconnu »

Maxime était tellement excité qu'il ne pouvait pas croire ce qu'il lisait. Il avait été choisi pour rejoindre une communauté de sorciers! Il ne pouvait pas attendre de commencer cette nouvelle aventure.

Maxime répondit à la lettre et reçut bientôt une réponse. Il avait été accepté dans la communauté de sorciers. Il était maintenant un membre à part entière de la communauté de sorciers et il avait hâte de découvrir tout ce que la magie avait à offrir.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel est le nom du protagoniste de l'histoire ?

- Léon
- Maxime
- Antoine
- Lucas

2) Où Maxime a-t-il trouvé le livre de magie ?

- Dans une librairie
- Dans sa chambre
- Dans une vieille maison abandonnée
- Dans une école de sorciers

3) Avec qui Maxime a-t-il rencontré des dragons, des licornes et des fées ?

- Avec son frère
- Avec sa sœur
- Avec son ami Thomas
- Avec Alice, une sorcière

4) Que faisait le sorcier Merlin dans sa maison ?

- Il dormait
- Il dansait
- Il racontait des histoires sur l'histoire de la magie
- Il regardait la télévision

5) Que proposait la lettre que Maxime a reçue à la fin de l'histoire ?

- D'aller à l'école
- De devenir un professeur de magie
- De rejoindre une communauté de sorciers
- De partir en vacances

Bonnes réponses :

1) Maxime 2) Dans une vieille maison abandonnée 3) Avec Alice, une sorcière 4) Il racontait des histoires sur l'histoire de la magie 5) De rejoindre une communauté de sorciers

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Incantation: Formule magique prononcée pour obtenir un effet surnaturel

Parchemin: Feuille de papier sur laquelle on écrit à la main

Sort: Formule magique qui permet d'obtenir un effet surnaturel

Licorne: Animal imaginaire ressemblant à un cheval avec une corne sur la tête

Fée: Petite créature imaginaire possédant des pouvoirs magiques

Merlin: Personnage légendaire de la littérature médiévale, magicien et conseiller du roi Arthur

Communauté: Ensemble de personnes partageant des intérêts communs ou appartenant à un groupe social