

Les Aventures de Tim et Sparky: La Ville Magique

Histoire de science-fiction • 3/4 ans



Partie 1: La Ville Magique

Il était une fois, dans la magnifique ville de Luminia, un petit garçon nommé Tim. Luminia était une cité futuriste aux tours scintillantes et aux voitures qui volaient dans le ciel. Les rues étaient entièrement illuminées par des lumières colorées qui formaient de jolis dessins dans l'air.

Tim vivait dans un appartement ultra-moderne au vingtième étage d'une tour haute comme un géant. Chaque matin, il se réveillait avec le sourire, prêt à explorer les incroyables merveilles de sa ville. Mais ce matin-là, quelque chose d'inhabituel se produisit.

Alors qu'il s'apprêtait à partir à l'école, Tim entendit un bruit étrange provenant de son placard. Il s'approcha doucement et ouvrit la porte, pour y découvrir un petit robot brillant et clignotant.

« **Bonjour Tim, je m'appelle Sparky, je suis ton nouvel ami robot,** » dit la petite machine d'une voix douce.

Tim était émerveillé. Il n'avait jamais vu de robot de si près. « **Wow, tu es incroyable, Sparky ! Pourquoi es-tu dans mon placard ?** »

« **Je suis là pour t'aider, Tim. J'ai détecté un problème dans la ville, et j'ai besoin de ton aide pour le résoudre,** » expliqua Sparky.

Intrigué, Tim décida de suivre Sparky à l'extérieur. Les deux amis s'envolèrent à bord d'une navette volante, survolant les gratte-ciel étincelants de Luminia.

Partie 2: La Quête de Résolution

Sparky conduisit Tim vers le quartier des commerces, où une énorme machine semblait s'être emballée, créant le chaos parmi les habitants. Les gens couraient dans tous les sens, effrayés par les étincelles et les bruits assourdissants.

« **Tim, tu dois m'aider à calmer cette machine avant qu'elle ne cause plus de dégâts,** » dit Sparky, l'air déterminé.

Tim hocha la tête, sachant qu'il devait agir vite. Il se mit à réfléchir à une solution, quand soudain, une idée lui vint en tête. Il demanda à Sparky de l'aider à programmer un code pour arrêter la machine.

Ensemble, Tim et Sparky travaillèrent sur le clavier de contrôle, tapant des chiffres et des lettres avec précision. Petit à petit, la machine se calma, jusqu'à s'arrêter complètement, laissant place au silence dans le quartier.

Les habitants sortirent de leurs cachettes, surpris et reconnaissants envers Tim et Sparky pour avoir sauvé la situation.

Partie 3: La Récompense de l'Amitié

De retour chez lui, Tim fut accueilli en héros par ses parents, qui avaient entendu parler de son acte courageux. Sparky était fier de son ami pour avoir trouvé la solution au problème.

« **Tu as montré une grande intelligence et un grand courage, Tim. Tu es un vrai héros,** » dit Sparky avec un sourire étincelant.

Tim était heureux d'avoir pu aider sa ville et ses habitants grâce à son amitié avec Sparky. Désormais, les deux amis étaient prêts à affronter de nouvelles aventures ensemble, main dans la main, dans la ville magique de Luminia.

Et c'est ainsi que Tim et Sparky devinrent les héros de leur cité futuriste, prêts à résoudre tous les problèmes qui se dresseraient sur leur chemin, grâce à leur amitié indéfectible.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel est le nom du petit garçon de l'histoire ?

- Tom
- Tim
- Téo
- Tommy

2) Où Tim vivait-il dans la ville de Luminia ?

- Au rez-de-chaussée
- Au 10ème étage
- Au 20ème étage
- Au 30ème étage

3) Quel est le nom du robot qui est apparu dans le placard de Tim ?

- Bobby
- Sparky
- Robi
- Toby

4) Où Sparky a emmené Tim pour résoudre un problème dans la ville ?

- À la montagne
- Au parc
- Au quartier des commerces
- À la plage

5) Que Tim et Sparky ont-ils réussi à calmer grâce à leur intelligence ?

- Un dragon en colère
- Une machine emballée
- Un chien perdu
- Une tempête de neige

Bonnes réponses :

1) Tim 2) Au 20ème étage 3) Sparky 4) Au quartier des commerces 5) Une machine emballée

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Futuriste: Qui concerne le futur, l'avenir, avec des technologies avancées et des innovations

Incroyables: Qui sont extraordinaires, hors du commun

Gratte-ciel: Bâtiment très haut, souvent un immeuble de grande hauteur

Navette: Véhicule spatial ou aérien qui transporte des passagers ou des marchandises

Déterminé: Qui est résolu, qui a une forte volonté pour atteindre un objectif

Précision: Le fait d'agir avec exactitude, minutie et rigueur