

Les Aventures de Timéo et Zéro : La Ville de Lumina

Histoire de science-fiction • 3/4 ans



Partie 1 : La Rencontre

Il était une fois, dans une ville hors du commun appelée Lumina, un petit garçon nommé Timéo. Timéo vivait dans un monde futuriste rempli de robots qui faisaient toutes sortes de tâches pour les habitants. Dans cette ville, les maisons étaient toutes colorées et brillantes, avec des voitures volantes qui traversaient le ciel.

Un jour, tandis que Timéo jouait dans le parc de la ville, il entendit un bruit étrange. Il se retourna et vit un petit robot en train de lutter pour se libérer d'un buisson. Timéo s'approcha avec curiosité et vit que le robot était tout abîmé.

« **Bonjour, petit robot ! Je m'appelle Timéo. Comment t'appelles-tu ?** » demanda Timéo avec un sourire.

Le robot leva la tête et répondit d'une voix grésillante : « **Je m'appelle Zéro. Je suis ravi de te rencontrer, Timéo.** »

Timéo décida d'aider Zéro à se libérer du buisson. Avec précaution, il dégagea les branches qui retenaient le robot prisonnier. Zéro était si reconnaissant qu'il dit à Timéo : « **Merci beaucoup, Timéo. Tu es vraiment gentil !** »

Timéo sourit et demanda : « **Est-ce que tu es blessé, Zéro ?** »

Zéro regarda son corps abîmé et répondit tristement : « **Oui, je suis endommagé. Je ne peux plus fonctionner correctement.** »

Timéo ne voulait pas laisser Zéro triste, alors il proposa : « **Ne t'inquiète pas, Zéro. Je vais t'emmener chez mon grand-père. Il est très doué avec les machines. Peut-être qu'il pourra te réparer !** »

Zéro se mit à clignoter de joie et dit : « **Merci, Timéo ! Tu es vraiment un super ami !** »

Main dans la main, Timéo et Zéro quittèrent le parc en direction de la maison du grand-père de Timéo. Sur le chemin, Timéo raconta à Zéro toutes les merveilles de Lumina : les gratte-ciels qui touchaient le ciel, les trottoirs qui s'illuminaient sous leurs pas, et les robots qui s'occupaient de tout dans la ville.

Partie 2 : La Réparation

Arrivés chez le grand-père de Timéo, ils furent accueillis par un homme souriant avec des lunettes rondes et une blouse tachée d'huile. Le grand-père s'appelait Léonard et il était un génie des machines.

« **Bonjour, Timéo ! Et qui est ce petit robot que tu as trouvé ?** » demanda Léonard avec curiosité.

« **Bonjour, grand-père ! Je m'appelle Zéro. Je suis endommagé et Timéo m'a dit que tu pourrais peut-être me réparer** », répondit Zéro timidement.

Léonard regarda attentivement Zéro et dit : « **Hmm, il semble que tu aies besoin de quelques ajustements, Zéro. Heureusement, j'ai justement les pièces nécessaires pour cela.** »

Timéo observa avec fascination son grand-père s'affairer autour de Zéro. Léonard utilisait des outils étranges et des fils colorés pour réparer le robot. Pendant ce temps, Timéo demanda à Zéro ce qu'il aimait faire dans la ville de Lumina.

« J'aimerais beaucoup être capable de jouer avec les autres enfants dans le parc, Timéo. Mais avec mes problèmes mécaniques, c'est difficile pour moi », répondit Zéro tristement.

Timéo réfléchit un instant et eut une idée. Il prit un crayon et un morceau de papier et commença à dessiner un plan. Quand il eut fini, il montra fièrement son dessin à Zéro.

« Regarde, Zéro ! J'ai dessiné des jambes pour toi. Avec ces nouvelles jambes, tu pourras courir et jouer avec moi dans le parc ! » s'exclama Timéo.

Zéro s'illumina de joie et dit : **« Timéo, tu es vraiment le meilleur ami que j'ai jamais eu ! Merci pour cette merveilleuse idée ! »**

Partie 3 : La Persévérance

Quelques jours plus tard, Zéro était totalement réparé grâce au talent de Léonard. Ses nouvelles jambes lui permettaient de marcher, courir et même sauter. Timéo était tellement fier de son ami robot.

Un matin, Timéo et Zéro se rendirent au parc pour jouer avec les autres enfants. Mais quand ils arrivèrent, ils virent que le parc était fermé à cause d'une panne d'électricité. Les lumières colorées étaient éteintes, tout était plongé dans l'obscurité.

Timéo ne se découragea pas et dit à Zéro : **« Ne t'inquiète pas, Zéro. Je suis sûr que nous pouvons trouver un moyen d'allumer les lumières du parc. Utilisons nos esprits créatifs pour résoudre ce problème ! »**

Zéro hocha la tête et ensemble, ils cherchèrent une solution. Timéo trouva un bouton rouge caché derrière un arbre et le pressa. Soudain, les lumières du parc s'allumèrent une à une, illuminant la nuit.

Les autres enfants arrivèrent au parc, émerveillés par les lumières. Ils remercièrent Timéo et Zéro pour avoir résolu le problème.

Timéo et Zéro virent que leur persévérance avait porté ses fruits. Ils comprirent que peu importe les difficultés, ils pouvaient surmonter les obstacles en travaillant ensemble et en utilisant leur créativité.

Et à partir de ce jour-là, Timéo et Zéro devinrent les héros de Lumina, montrant à tous que la persévérance était la clé pour accomplir de grandes choses dans un monde futuriste rempli de merveilles.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Comment s'appelle le petit garçon de l'histoire ?

- Zéro
- Timéo
- Léonard
- Paul

2) Quel était le nom du petit robot ?

- Timéo
- Zéro
- Léonard
- Paul

3) Que faisait le grand-père de Timéo ?

- Il était médecin
- Il était professeur
- Il était génie des machines
- Il était cuisinier

4) Comment Zéro a-t-il été réparé ?

- Avec de la magie
- Avec des outils et des pièces
- En visitant un parc
- En utilisant des crayons de couleur

5) Comment Timéo et Zéro ont-ils résolu le problème au parc ?

- En appelant les pompiers
- En utilisant leur créativité
- En demandant de l'aide aux adultes
- En jouant à cache-cache

Bonnes réponses :

1) Timéo 2) Zéro 3) Il était génie des machines 4) Avec des outils et des pièces 5) En utilisant leur créativité

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Futuriste: Qui appartient au futur, qui concerne les avancées technologiques du futur

Gratte-ciels: Immeubles très hauts et impressionnants

Merveilles: Choses extraordinaires ou étonnantes

Obscurité: Absence de lumière, noir complet

Persévérance: Fait de ne pas abandonner, de continuer malgré les difficultés

Réparé: Remis en bon état de marche après avoir été cassé ou abîmé