

Les aventures magiques d'Emma et Poly

Histoire sur un métier • 7/8 ans



Chapitre 1: La découverte du laboratoire secret

Dans une petite ville animée, vivait une jeune femme nommée Emma. Emma était une inventrice passionnée et créative. Elle adorait passer son temps à expérimenter de nouvelles idées dans son laboratoire secret, situé au fond de son jardin. Emma possédait un esprit curieux et une imagination débordante, ce qui la rendait toujours impatiente de découvrir de nouvelles choses.

Un après-midi ensoleillé, alors qu'Emma était en train de ranger son grenier, elle découvrit un vieux journal appartenant à son grand-père. Elle commença à le feuilleter et tomba sur une page où son grand-père mentionnait l'existence d'un laboratoire secret caché quelque part dans leur maison familiale.

Excitée par cette découverte, Emma parcourut chaque pièce de la maison, à la recherche d'un indice. Après quelques heures de recherche, elle arriva dans le grenier, où elle trouva une petite trappe dissimulée derrière un vieux meuble. Sans hésitation, elle ouvrit la trappe et découvrit un escalier en colimaçon qui descendait dans les profondeurs de la maison.

Curieuse et impatiente, Emma descendit prudemment les escaliers jusqu'à arriver à une porte en bois. Elle ouvrit la porte avec précaution et fut émerveillée par ce qu'elle découvrit. Devant ses yeux émerveillés se trouvait un magnifique laboratoire qui semblait tout droit sorti d'un conte de fées. Les murs étaient recouverts d'étagères remplies de gadgets et de machines étranges. Des tubes à essais fumaient doucement, et des éclairs d'énergie électrique circulaient dans des fils suspendus au plafond.

Emma se sentait comme Alice au pays des merveilles, et elle savait que ce laboratoire allait devenir son lieu d'exploration et de création préféré.

Chapitre 2: La première invention d'Emma

Après avoir pris quelques instants pour admirer son nouveau laboratoire, Emma décida de se mettre immédiatement au travail. Elle s'approcha de l'établi principal, où se trouvait un vieux livre de recettes de potions et d'inventions. Elle feuilleta les pages avec excitation jusqu'à ce qu'elle tombe sur une recette intitulée « **Le Potionado** ».

Intriguée par ce nom mystérieux, Emma commença à rassembler les ingrédients nécessaires pour réaliser cette potion. Elle mélangea des paillettes d'étoiles, des gouttes de rosée du matin et un soupçon de magie dans un grand chaudron en cuivre. Après avoir chanté une petite formule spéciale, elle répandit une fumée violette dans toute la pièce.

Soudain, un petit nuage de fumée apparut devant elle et se transforma en une créature étonnante. C'était un être mi-humain mi-oiseau, avec des ailes chatoyantes et des plumes multicolores. « **Je suis Poly, le petit génie des potions !** », s'exclama-t-il avec enthousiasme.

Emma était ravie d'avoir réussi à créer le Potionado et d'avoir rencontré Poly. Elle savait maintenant qu'elle pourrait compter sur son nouvel ami pour l'aider dans ses futures inventions.

Chapitre 3: L'invention d'Emma qui change tout

Au fil des mois, Emma travailla dur dans son laboratoire, créant diverses inventions incroyables avec l'aide de Poly. Elle inventa une machine à remonter le temps qui lui permettait de revivre des

moments passés, une machine à enlever les tâches des vêtements et même une machine à traduire les langages des animaux.

Un jour, alors qu'Emma se promenait dans le parc de la ville avec son chien, Max, elle eut une idée brillante. Elle réalisa que la plupart des enfants de son âge avaient du mal à trouver des jeux amusants à jouer en plein air. Elle se mit donc au travail pour créer une invention qui changerait la façon dont les enfants jouaient.

Après de nombreuses heures de concentration et d'expérimentation, Emma créa l'Incroyable Machine à Jeux. Cette machine était un mélange de toboggans colorés, de balançoires volantes et de labyrinthes magiques. Elle pouvait se transformer en n'importe quel jeu imaginé par un enfant et offrait des aventures fantastiques à chaque utilisation.

Emma invita tous les enfants de la ville à venir découvrir sa nouvelle invention. Le jour de l'inauguration, le parc était rempli d'enfants excités, prêts à vivre des moments de pur bonheur. Lorsque la machine s'alluma, les enfants furent transportés dans un monde magique où ils pouvaient jouer à de nombreux jeux extraordinaires.

Chapitre 4: L'aventure d'Emma et Poly

Après le succès de l'Incroyable Machine à Jeux, Emma et Poly commencèrent à recevoir de nombreuses invitations pour présenter leurs inventions dans d'autres villes. Ils acceptèrent avec joie et se lancèrent dans une aventure épique à travers le pays.

Le duo inventeur parcourut des kilomètres, devenant célèbre pour leurs créations innovantes. Chaque ville qu'ils visitaient était remplie d'enfants qui attendaient avec impatience de découvrir les merveilles qu'Emma et Poly avaient à offrir.

Au fur et à mesure de leur voyage, Emma et Poly devinrent de plus en plus proches. Ils partageaient de nombreux rires et de précieux moments d'amitié. Poly était toujours là pour soutenir Emma dans ses moments de doute et d'incertitude, et elle était reconnaissante d'avoir trouvé un ami aussi spécial.

Chapitre 5: Le retour à la maison

Après leur long périple, Emma et Poly décidèrent qu'il était temps de rentrer chez eux. Ils avaient partagé d'innombrables aventures et vécu des moments inoubliables, mais ils étaient impatients de retrouver leur laboratoire secret et leur vie tranquille.

Quand ils rentrèrent chez eux, Emma réalisa que le laboratoire était devenu un peu trop petit pour toutes les inventions qu'elle avait créées. Elle décida donc de construire une extension pour son laboratoire, afin de pouvoir continuer à inventer de nouvelles merveilles.

Emma et Poly continuèrent à créer des inventions incroyables et à inspirer les enfants du monde entier. Grâce à leur travail acharné et à leur imagination sans limites, ils firent de la planète un endroit plus amusant et rempli de magie.

Et ainsi, Emma et Poly vécurent heureux, partageant leurs connaissances et leur amour pour l'invention avec tous ceux qui croisaient leur chemin. La petite ville où ils vivaient devint un endroit prospère et plein de créativité, grâce à l'énergie contagieuse d'Emma et à l'amitié indéfectible de Poly.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qu'est-ce qu'Emma a découvert dans son grenier ?

- Un vieux jouet
- Un livre de recettes
- Un journal de son grand-père
- Une trappe secrète

2) Quelle est la première invention d'Emma ?

- Une machine à remonter le temps
- Une machine à enlever les tâches
- Une machine à traduire les langages des animaux
- Une machine à jeux

3) Comment s'appelle le petit génie des potions ?

- Max
- Poly
- Emma
- Alice

4) Qu'est-ce qu'Emma a inventé pour les enfants ?

- Une machine à voyager dans l'espace
- Une machine à fabriquer des bonbons
- Une machine à jeux
- Une machine à faire les devoirs

5) Que font Emma et Poly à la fin de l'histoire ?

- Ils partent en vacances
- Ils continuent à inventer
- Ils vendent leur laboratoire
- Ils se disputent

Bonnes réponses :

1) Une trappe secrète 2) Une machine à jeux 3) Poly 4) Une machine à jeux 5) Ils continuent à inventer

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Dissimulée: Cachée, pas facile à voir

Colimaçon: Escalier en spirale

émerveillée: Remplie d'étonnement et de joie

Gadgets: Objets électroniques ou mécaniques intéressants et amusants

Tubes à essais: Petits récipients en verre utilisés en laboratoire

éclairs d'énergie électrique: Des flashes de lumière provoqués par l'électricité

Potion: Mélange magique utilisé pour réaliser des effets spéciaux

Nuage de fumée: Une masse de vapeur qui ressemble à un nuage

Mi-humain mi-oiseau: Une créature qui a des caractéristiques à la fois humaines et d'oiseaux

Chatoyantes: Brillantes et changeantes de couleur

Formule spéciale: Un ensemble de mots magiques utilisés pour réaliser une action

Incroyable: Extraordinaire, étonnant

Aventures fantastiques: Expériences incroyables et amusantes

épique: Grandiose, extraordinaire

Inoubliables: Qui restent gravés dans la mémoire

Précieux: Très important et d'une grande valeur

Extension: Une partie supplémentaire construite pour agrandir un espace existant

Prospère: Florissant, qui réussit bien

Contagieuse: Qui se propage facilement