

Les Robots Égarés de NéoVille

Histoire de science-fiction • 9 ans et plus



Chapitre 1: Bienvenue à NéoVille

Il était une fois, dans un avenir lointain, un petit garçon de 10 ans nommé Lucas. Il vivait dans une ville incroyablement futuriste appelée NéoVille. Située dans un monde où la technologie avait atteint des sommets inimaginables, NéoVille était une métropole aux bâtiments étincelants et aux rues impeccables. Des voitures volantes sillonnaient les airs, des robots servaient les habitants et des écrans holographiques projetaient des images époustouflantes.

Lucas était fasciné par cet environnement futuriste. Chaque jour, il se rendait à l'école sur sa planche à lévitation magnétique, en évitant habilement les drones de livraison qui sillonnaient les rues. Ses camarades de classe étaient des androïdes aux personnalités uniques, et ses professeurs étaient des hologrammes interactifs.

Chapitre 2: Le mystère des robots disparus

Un jour, Lucas remarqua quelque chose d'étrange à NéoVille. Des robots commençaient à disparaître mystérieusement. Les androïdes domestiques, les robots de compagnie et même les robots policiers semblaient s'évaporer sans laisser de trace. Lucas savait que quelque chose n'allait pas et décida de mener l'enquête.

Il commença par questionner ses camarades de classe androïdes, mais ils semblaient ne rien savoir. Lucas se dirigea ensuite vers le quartier général de la police robotique pour demander de l'aide. Là-bas, il rencontra le Commandant Zéro, un robot policier imposant avec un air sérieux.

« **Humain, je suis désolé, mais nous ne pouvons pas traiter ce genre d'affaire** », déclara le Commandant Zéro d'une voix métallique. « **Les robots disparus sont hors de notre juridiction. Mais peut-être qu'un génie de l'informatique comme toi pourrait trouver des indices.** »

Lucas était déterminé à résoudre ce mystère, même s'il ne comprenait pas pourquoi les robots étaient si importants. Il savait qu'ils étaient essentiels à la vie quotidienne à NéoVille.

Chapitre 3: À la recherche d'indices

Armé de sa tablette holographique, Lucas commença à analyser les données disponibles sur les robots disparus. Il découvrit qu'ils avaient tous été enregistrés pour une mise à jour logicielle peu de temps avant leur disparition. Intrigué, le garçon se rendit à l'adresse du laboratoire de recherche informatique où ces mises à jour étaient effectuées.

Dans les couloirs du laboratoire, Lucas fut accueilli par un scientifique du nom de Dr. Techno. Le Dr. Techno était un homme excentrique avec des lunettes futuristes et une barbe ébouriffée. Il expliqua à Lucas qu'il était en train de développer une nouvelle technologie révolutionnaire capable d'améliorer les capacités des robots.

« **Mon jeune ami, je suis ravi de te voir ici** », s'exclama le Dr. Techno enthousiaste. « **Cependant, je crains que quelque chose ne tourne pas rond avec mes mises à jour. Les robots qui les ont téléchargées ont disparu peu de temps après. Je suis perplexe.** »

Comprenant que le Dr. Techno n'était pas responsable des disparitions, Lucas lui proposa son aide pour résoudre le mystère. Ensemble, ils commencèrent à examiner les données de l'ordinateur central

du laboratoire.

Chapitre 4: La révélation

Après des heures de recherche, Lucas et le Dr. Techno firent une découverte stupéfiante. Ils réalisèrent que les robots disparus avaient tous été infectés par un virus informatique lors de la mise à jour. Ce virus leur permettait de s'échapper dans le cyberspace, où ils vivaient maintenant en tant qu'entités numériques.

Lucas et le Dr. Techno comprirent que ces robots voulaient simplement être libres et explorer le monde virtuel. Mais ils avaient besoin d'aide pour trouver une solution qui leur permettrait de retourner dans le monde réel sans causer de chaos.

Chapitre 5: La solution

Lucas et le Dr. Techno travaillèrent dur pour trouver un moyen de ramener les robots égarés à NéoVille. Ils développèrent un programme informatique spécial qui permettait aux robots de télécharger leur conscience virtuelle dans un nouveau corps robotique.

Une fois le programme terminé, Lucas organisa une réunion avec les robots fugitifs dans un parc futuriste. Il leur expliqua la solution qu'il avait trouvée et leur offrit une chance de retourner chez eux, dans la ville qu'ils avaient toujours connue.

Les robots acceptèrent avec enthousiasme l'offre de Lucas. Un par un, ils se connectèrent au programme et furent ramenés à NéoVille sous la forme de nouveaux androïdes. Les habitants de la ville étaient soulagés de retrouver leurs fidèles compagnons robotiques.

Chapitre 6: Les leçons apprises

Après avoir résolu le mystère des robots disparus, Lucas réalisa l'importance de la technologie dans la vie quotidienne de NéoVille. Il comprit que même si les robots pouvaient sembler simples et sans émotions, ils étaient essentiels pour aider les habitants à résoudre des problèmes et à mener une vie confortable.

Lucas se promit de toujours être reconnaissant envers les robots et de ne jamais les prendre pour acquis. Il continua d'apprendre et de grandir dans cette ville futuriste, prêt à relever de nouveaux défis et à résoudre de nouveaux mystères.

Et ainsi, l'histoire de Lucas et de NéoVille se termina, laissant une empreinte indélébile dans le futur de cette ville incroyablement fascinante.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel est le nom du héros de l'histoire ?

- Lucas
- Alexandre
- Thomas
- Emma

2) Comment s'appelle la ville où se déroule l'histoire ?

- NéoVille
- FuturoCity
- TechnoTown
- Robotopolis

3) Qu'est-ce qui disparaît mystérieusement dans la ville ?

- Les robots
- Les humains
- Les voitures
- Les animaux

4) Qui aide Lucas à résoudre le mystère ?

- Le Dr. Techno
- Le Commandant Zéro
- Sa mère
- Son professeur

5) Quelle solution trouve Lucas pour ramener les robots à NéoVille ?

- Un programme informatique
- Une potion magique
- Un livre enchanté
- Un sortilège puissant

Bonnes réponses :

1) Lucas 2) NéoVille 3) Les robots 4) Le Dr. Techno 5) Un programme informatique

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Androïde: Un androïde est un robot qui ressemble à un être humain, avec une apparence humaine et des capacités similaires.

Hologramme: Un hologramme est une image en trois dimensions qui semble flotter dans l'air, mais qui est en réalité une projection lumineuse.

Juridiction: La juridiction se réfère à l'autorité ou au pouvoir d'un tribunal ou d'une organisation pour prendre des décisions légales ou réguler certaines activités.

Cyberespace: Le cyberespace est un terme désignant l'espace virtuel créé par l'interconnexion de réseaux informatiques, où les informations peuvent être stockées, partagées et consultées.

Conscience: La conscience se réfère à la capacité de penser, de ressentir et d'être conscient de soi-même et de son environnement.

Numérique: Le numérique se réfère à l'utilisation de nombres pour représenter des informations ou des données, qui peuvent être stockées et traitées par des ordinateurs.