

L'homme volant et le monstre de la ruelle

Histoire de science-fiction • 3/4 ans



Dans une ville pleine de gratte-ciels scintillants et de voitures volantes, vivait un homme extraordinaire. Son nom était Max et il était un super-héros avec des pouvoirs incroyables. Il pouvait voler, courir super vite et même créer des boucliers indestructibles. Mais ce qui rendait Max vraiment spécial, c'était son cœur courageux et son désir de sauver les autres.

Un jour, alors que Max survolait la ville, il entendit des cris de détresse venant de la banque. Il s'envola immédiatement vers la source des cris et aperçut deux bandits très méchants qui tenaient des gens en otage. Les bandits avaient des armes dangereuses et menaçaient de blesser les otages si quelqu'un ne leur donnait pas tout l'argent de la banque.

Max réfléchit rapidement et créa un bouclier pour protéger les otages. Il se mit à voler en cercle autour des bandits, créant un vent si fort que les armes tombèrent des mains des bandits. Les otages purent s'échapper et les bandits furent arrêtés par la police.

Cependant, le jour suivant, Max reçut un appel de détresse. Cette fois-ci, c'était une petite fille qui avait perdu son chat dans une ruelle sombre et dangereuse. Max n'hésita pas une seconde et se précipita vers la ruelle. Il trouva le chat terrifié sous une pile de déchets, mais alors qu'il le prenait dans ses bras, il entendit des bruits suspects.

Il se retourna et vit une mystérieuse créature qui avait l'air très en colère. Elle était grande, avait des cornes pointues et des griffes acérées. C'était un monstre, et il était sur le point d'attaquer la petite fille et Max.

Max ne paniqua pas. Il savait que cette créature était puissante, mais il avait un plan. Il se mit à voler en cercle autour du monstre, le faisant tourner et tourner, jusqu'à ce que le monstre soit sonné.

Max en profita pour saisir la petite fille et son chat et les emmener en sécurité. Le monstre se releva, enragé, mais Max ne recula pas. Il fonça droit sur lui, créant un bouclier pour se protéger des coups de griffe et de corne.

Max se battit avec le monstre pendant plusieurs minutes. Il vola, courut, sauta et utilisa tous ses pouvoirs pour vaincre le monstre. Finalement, il réussit à l'assommer avec un coup de poing si puissant qu'il envoya le monstre dans les airs.

La petite fille était émerveillée devant le courage de Max. Elle le remercia du fond du cœur et lui donna un câlin. Max sourit et s'envola dans le ciel, heureux d'avoir sauvé un autre jour.

Et c'est ainsi que Max devint un héros célèbre dans la ville. Les gens l'appelèrent « **L'homme volant** » et les enfants l'admiraient. Mais pour Max, le plus important était d'aider les autres et de sauver le monde, une ville, une personne, etc... un jour à la fois.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Comment s'appelle le super-héros de cette histoire ?

- Max
- Tom
- Lucas
- Tim

2) Quels étaient les pouvoirs de Max ?

- Vol, course rapide, création de boucliers
- Force, invisibilité, téléportation
- Feu, glace, foudre
- Transformation, guérison, télékinésie

3) Que s'est-il passé à la banque ?

- Des bandits ont pris des gens en otage
- Il y a eu un accident
- Un feu s'est déclenché
- Il n'y a rien eu

4) Que s'est-il passé dans la ruelle sombre ?

- Une petite fille a perdu son chat
- Il y avait une fête
- Il y avait un marché
- Rien ne s'est passé

5) Comment Max a-t-il vaincu le monstre ?

- En utilisant tous ses pouvoirs et en se battant courageusement
- En fuyant
- En appelant la police
- En se cachant

Bonnes réponses :

1) Max 2) Vol, course rapide, création de boucliers 3) Des bandits ont pris des gens en otage 4) Une petite fille a perdu son chat 5) En utilisant tous ses pouvoirs et en se battant courageusement

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Gratte-ciels: Des bâtiments très hauts avec plusieurs étages.

Otages: Des personnes retenues contre leur volonté.

Mystérieuse: Quelque chose ou quelqu'un qui est difficile à comprendre.

Créature: Un être vivant, souvent fantastique.

Corne: Une partie pointue sur la tête de certains animaux, comme les rhinocéros.

Assommer: Faire perdre connaissance.