

L'Inventeur Fou et ses Jouets Magiques

Histoire sur un métier • 3/4 ans



Il était une fois un homme nommé Albert qui était un inventeur fou. Il aimait passer son temps dans son atelier, à construire toutes sortes de choses incroyables.

Un jour, alors qu'il travaillait sur un nouveau projet, il entendit la voix de deux enfants qui jouaient dans la rue.

« **Regarde cette voiture télécommandée, c'est tellement cool!** », s'écria le premier enfant.

« **Je sais, mais imagine si elle pouvait voler?** », répondit le deuxième enfant.

Cela fit réfléchir Albert. Et soudainement, il eut une idée. Il allait construire une voiture télécommandée qui pouvait voler !

L'idée de génie

Albert se mit immédiatement au travail. Il passa des jours et des nuits dans son atelier, travaillant dur pour faire de son idée une réalité.

Finalement, après des semaines de travail acharné, il avait construit une voiture télécommandée qui pouvait voler. Il était tellement excité qu'il se précipita dans la rue pour la montrer aux enfants.

« **Regardez, les enfants !** », s'écria Albert en appuyant sur un bouton de la télécommande. La voiture s'envola dans les airs et vola à travers le ciel.

Les enfants étaient incroyablement impressionnés. « **C'est fantastique !** », s'écrièrent-ils en sautillant sur place.

L'invention

Albert était heureux de voir les enfants si impressionnés. Cela lui donna une idée - il allait inventer des choses fantastiques pour les enfants du monde entier.

Il se mit donc au travail pour inventer un tas de choses incroyables pour les enfants. Il inventa un robot qui pouvait faire des acrobaties, un appareil photo qui pouvait prendre des photos à 360 degrés, et même une machine qui pouvait faire des glaces en forme d'animaux !

Chaque invention qu'Albert créait était plus étonnante que la précédente, et les enfants du monde entier étaient ravis de jouer avec ses jouets magiques.

La fête surprise

Un jour, les enfants organisèrent une fête surprise pour Albert pour le remercier de toutes les merveilleuses choses qu'il avait inventées pour eux.

« **Il est temps de montrer notre gratitude à Albert !** », dirent-ils en se réunissant autour de la maison d'Albert.

Ils frappèrent à la porte et Albert ouvrit. « **Surprise !** », s'écrièrent les enfants.

Albert était tellement touché qu'il était sans voix. Les enfants lui offrirent un grand gâteau et chantèrent des chansons en son honneur.

« **Merci d'avoir inventé toutes ces choses incroyables pour nous, Albert !** », dirent-ils.

Albert était très ému. Il était heureux de savoir qu'il avait fait une différence dans la vie des enfants et qu'il avait contribué à rendre le monde un peu plus magique.

La morale de l'histoire

Et c'est ainsi que l'histoire de l'inventeur fou se termine. Albert a continué à inventer des choses incroyables pour les enfants, inspiré par leur émerveillement et leur joie.

Cette histoire nous apprend que même si les idées peuvent sembler folles, il est important d'y croire et de travailler dur pour les réaliser. Qui sait, peut-être que vous pourriez inventer quelque chose de fantastique qui rendra les gens heureux et changera le monde !

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qui est Albert ?

- a. Un inventeur fou
- b. Un enfant
- c. Un professeur
- d. Un médecin

2) Que construit Albert dans son atelier ?

- a. Des voitures
- b. Des avions
- c. Des choses incroyables
- d. Des maisons

3) Comment réagissent les enfants en voyant la voiture télécommandée voler ?

- a. Ils sont tristes
- b. Ils sont en colère
- c. Ils sont impressionnés
- d. Ils s'en vont

4) Qu'est-ce qu'Albert invente pour les enfants ?

- a. Des légumes
- b. Des jouets magiques
- c. Des vêtements
- d. Des livres

5) Que font les enfants pour remercier Albert ?

- a. Ils l'ignorent
- b. Ils organisent une fête surprise
- c. Ils se moquent de lui
- d. Ils partent en courant

Bonnes réponses :

1) a. Un inventeur fou 2) c. Des choses incroyables 3) c. Ils sont impressionnés 4) b. Des jouets magiques 5) b. Ils organisent une fête surprise

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Inventeur: Personne qui crée de nouvelles choses

Télécommandée: Dispositif qui permet de contrôler un objet à distance

Projet: Plan pour créer quelque chose

Acrobatics: Mouvements spectaculaires et difficiles

360 degrés: Voir tout autour de soi en même temps

émerveillement: Sentiment d'étonnement et de fascination