

L'inventrice farfelue et sa machine à ranger

Histoire rigolote • 5/6 ans



This migeic caucaan hat heis perceual inventoro, a at the end of poblles poble using ying her incredidibble innvetion.

Chapitre 1 : L'inventrice farfelue

Dans un petit village, vivait une femme très spéciale. Elle s'appelait Alice et elle était ce qu'on appelle une inventrice farfelue. Elle passait son temps à créer toutes sortes d'objets étranges et surprenants dans son petit atelier situé au fond de son jardin. Alice aimait expérimenter, essayer de nouvelles choses et surtout, résoudre des problèmes de manière originale.

Un jour, Alice eut une idée incroyable : elle allait inventer une machine pour l'aider à ranger sa maison. Elle avait remarqué que plus elle travaillait sur ses inventions, plus son espace de travail devenait encombré. Elle avait besoin d'un moyen simple et rapide de ranger toutes ses créations. Elle se mit donc au travail et passa des jours et des nuits à planifier, dessiner et construire sa machine. Enfin, elle y arriva et la machine était prête.

Chapitre 2 : L'invention farfelue

Alice avait appelé sa machine « **Le Rangeur** ». C'était une boîte en métal avec des bras mécaniques qui sortaient de chaque côté. La machine était capable de prendre tous les objets dans la pièce et de les déplacer dans un ordre précis. Alice avait programmé la machine pour que chaque objet soit rangé à sa place, selon un plan qu'elle avait dessiné. Elle était très fière de son invention et voulait l'essayer tout de suite.

Chapitre 3 : Les résultats imprévus

Alice amena sa machine dans le salon et l'alluma. Le Rangeur commença à bouger, les bras se déplaçaient dans tous les sens et les objets étaient rassemblés. Tout semblait parfait, jusqu'à ce que la machine prenne un vase en porcelaine et le lâche par terre. Le vase se brisa en mille morceaux. Alice était mortifiée. Elle avait programmé la machine pour être douce avec les objets fragiles, mais elle avait oublié de lui apprendre à les tenir correctement.

Chapitre 4 : Les aventures d'Alice et de son invention

Alice décida de ne pas abandonner. Elle passa la nuit à travailler sur une nouvelle version de la machine, en y ajoutant des capteurs de pression et des bras plus doux. Le lendemain matin, elle testa la nouvelle version de la machine et elle fonctionnait parfaitement. Elle rangea toute la maison sans problème et sans rien casser. Alice était ravie et décida de montrer sa machine à ses amis du village.

Elle organisa une petite fête dans son jardin et tous les habitants du village y participèrent. Quand elle montra sa machine, tout le monde était émerveillé. Ils voulaient tous l'essayer. Alice était heureuse, elle avait réussi. Mais lorsque tout le monde se mit à utiliser la machine, les choses commencèrent à mal tourner. Les capteurs de pression n'étaient pas assez sensibles et les bras mécaniques n'étaient pas assez forts. La machine commença à prendre les objets de manière très brusque et les lâchait dans des endroits imprévus. Les gens étaient choqués et effrayés. Ils commencèrent à courir dans tous les sens pour éviter les objets volants.

Chapitre 5 : La résolution du problème farfelu

Alice était de nouveau mortifiée. Elle avait voulu aider, mais avait créé un monstre. Elle se mit à réfléchir à une solution pour sauver la situation. Elle se rappela d'une vieille affiche qu'elle avait vue dans le magasin de jouets du village. L'affiche disait : « **Les ballons sont la solution à tous les**

problèmes ! ». Alice sourit, elle avait trouvé la solution.

Elle courut au magasin de jouets et acheta tous les ballons qu'elle put trouver. Elle rentra chez elle et attacha les ballons à la machine. Quand elle alluma la machine, les ballons commencèrent à tirer sur les bras mécaniques, ce qui les rendit plus doux et plus contrôlables. La machine fonctionnait à nouveau parfaitement et les gens purent continuer à ranger la maison sans crainte.

Alice avait résolu le problème d'une manière farfelue, mais cela avait fonctionné. Elle avait appris une leçon importante : parfois, les solutions les plus simples sont les meilleures. Elle continua à inventer de nouvelles choses et à aider les gens de son village. Elle était une inventrice farfelue, mais aussi une amie fidèle et très appréciée.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Comment s'appelle l'inventrice de l'histoire ?

- a) Charlotte
- b) Alice
- c) Emma
- d) Léa

2) Que voulait inventer Alice pour ranger sa maison ?

- a) Un aspirateur
- b) Un robot
- c) Une machine à laver
- d) Une machine pour ranger

3) Quel problème Alice a-t-elle rencontré avec sa première version de la machine ?

- a) La machine ne fonctionnait pas
- b) La machine cassait les objets fragiles
- c) La machine était trop lente
- d) La machine était trop bruyante

4) Comment Alice a-t-elle résolu le problème avec sa machine ?

- a) En la jetant à la poubelle
- b) En ajoutant des ballons
- c) En la réparant
- d) En la vendant

5) Qu'a appris Alice à la fin de l'histoire ?

- a) Les solutions les plus compliquées sont les meilleures
- b) Les ballons ne servent à rien
- c) Les solutions les plus simples sont souvent les meilleures
- d) Il faut abandonner quand on rencontre des problèmes

Bonnes réponses :

1) b) Alice 2) d) Une machine pour ranger 3) b) La machine cassait les objets fragiles 4) b) En ajoutant des ballons 5) c) Les solutions les plus simples sont souvent les meilleures

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Inventrice: Une personne qui crée de nouvelles choses ou des inventions

Farfelue: Quelqu'un qui a des idées étranges ou inhabituelles

Encombré: Quand il y a trop de choses dans un espace

Mécanique: Qui concerne les machines ou les mécanismes

Programmé: Donner des instructions à une machine pour qu'elle effectue une tâche

Fragile: Qui se casse facilement

Capteurs de pression: Des dispositifs qui mesurent la force ou la pression sur un objet

Brusque: Soudain et violent

Imprévu: Des choses qui se produisent sans avoir été prévues

Monstre: Quelque chose de très gros et effrayant

Solution: Trouver une réponse à un problème

Contrôlables: Facile à gérer ou à diriger