

Lucie et l'Ogre solitaire

Histoire fantastique • 7/8 ans



Chapitre 1: La découverte

Dans le monde imaginaire de Taltoria, vivait une petite fille nommée Lucie. Elle était connue pour être très curieuse et aventurière. Un jour, pendant qu'elle se promenait dans la forêt, elle a trouvé une clé en or brillante. Elle ne savait pas à quoi pouvait bien servir cette clé, mais elle était déterminée à le découvrir.

Elle a cherché partout dans la forêt, jusqu'à ce qu'elle arrive devant une porte en pierre massive. La clé a parfaitement correspondu à la serrure et la porte s'est ouverte doucement en grinçant.

Lucie a été éblouie par ce qu'elle a vu à l'intérieur. C'était une grande salle remplie de livres poussiéreux, de parchemins et de bocaux remplis de plantes étranges. Mais ce qui a attiré son attention était une vieille carte sur la table.

Chapitre 2: La carte

Lucie a examiné la carte avec attention. Elle montrait un territoire inconnu, où personne ne semblait avoir jamais mis les pieds. C'était rempli de collines, de rivières et de forêts. Mais ce qui a attiré le plus son attention était une grande montagne au centre de la carte. Il y avait un message écrit à côté: « **Là où vit le plus grand ogre** ».

Lucie était très curieuse de voir cet endroit et a décidé de partir à l'aventure. Elle a préparé son sac à dos, a pris un peu de nourriture et a commencé son voyage vers la montagne.

Chapitre 3: La rencontre

Après plusieurs jours de marche, Lucie est arrivée au pied de la montagne. Elle a commencé à grimper et a bientôt atteint le sommet. Là, elle a vu la grotte de l'ogre.

Lucie est entrée dans la grotte, mais elle a été vite repérée par l'ogre. Il était immense, avec une peau verte et des dents pointues. Il était aussi très en colère d'avoir un intrus dans sa maison.

Mais Lucie n'a pas eu peur. Elle savait que la curiosité était plus forte que la peur. Elle a commencé à parler à l'ogre et a découvert qu'il était très solitaire et triste. Il n'avait jamais eu de visiteurs et personne ne voulait être ami avec lui à cause de son apparence effrayante.

Lucie a proposé de devenir son amie et l'ogre a accepté avec joie. Ils ont passé des journées entières à jouer et à s'amuser ensemble.

Chapitre 4: Les leçons de l'ogre

L'ogre a appris beaucoup de choses de Lucie. Elle lui a appris à lire et à écrire, à jouer à des jeux et à construire des maisons. L'ogre était très heureux d'avoir une amie comme elle.

Mais Lucie a également appris beaucoup de choses de l'ogre. Elle a appris à être courageuse, à ne pas juger les gens par leur apparence et à être ouverte d'esprit. Elle a également découvert que l'ogre n'était pas si différent d'elle, car ils avaient tous les deux des rêves et des espoirs.

Chapitre 5: Le retour

Après plusieurs semaines passées avec l'ogre, Lucie a décidé qu'il était temps de rentrer chez elle. Elle a dit au revoir à son ami et a promis de revenir un jour.

Lucie est retournée chez elle, mais elle a gardé en mémoire tous les souvenirs qu'elle avait partagés avec l'ogre. Elle a également appris une leçon importante: il ne faut jamais juger quelqu'un par son apparence.

Depuis ce jour, Lucie est devenue une aventurière encore plus courageuse et curieuse. Elle a continué à explorer le monde imaginaire de Taltoria, mais elle a toujours gardé une place spéciale dans son cœur pour son ami ogre.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Comment s'appelle la petite fille de l'histoire ?

- Lucie
- Julie
- Sophie
- Emma

2) Qu'a trouvé Lucie dans la forêt ?

- Une clé en or
- Un livre magique
- Un sac à dos
- Un arc et des flèches

3) Que montrait la carte que Lucie a trouvée ?

- Un territoire inconnu
- Une ville
- Un océan
- Une montagne

4) Comment était l'ogre que Lucie a rencontré ?

- Immense et avec une peau verte
- Petit et avec des cheveux rouges
- Mince et avec des yeux bleus
- Gros et avec des dents pointues

5) Quelle leçon importante Lucie a-t-elle apprise ?

- Il ne faut jamais juger quelqu'un par son apparence
- Il faut toujours juger les gens par leur apparence
- Il faut toujours avoir peur des ogres
- Il ne faut jamais parler aux inconnus

Bonnes réponses :

1) Lucie 2) Une clé en or 3) Un territoire inconnu 4) Immense et avec une peau verte 5) Il ne faut jamais juger quelqu'un par son apparence

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Serrure: Dispositif permettant d'ouvrir ou de fermer une porte ou un coffre

Parchemins: Support d'écriture enroulé, généralement en peau de chèvre ou en papier

Ogre: Créature légendaire de grande taille, souvent décrite comme un géant féroce et stupide

Intrus: Personne qui entre dans un lieu sans y être invitée

Solitaire: Qui vit seul et n'a pas de compagnie

Effrayante: Qui fait peur

Ouverte d'esprit: Capable de considérer des idées nouvelles et différentes de celles que l'on connaît

Aventurière: Personne qui aime les aventures et les découvertes