

Mademoiselle Inventeur et le Transmutateur Peluche

Histoire rigolote • 9 ans et plus

A engeging, clody-child-fiendlriently romant
necisstants witt halabrrton bringing gmlha pechier,
pricouing machines, Accuseatbounc human thent
diesed a gilagontic soap casectiends.



Chapitre 1 : Introducing Mademoiselle Inventeur

Je vais vous raconter l'histoire de Mademoiselle Inventeur, une femme passionnée par les inventions farfelues. Elle passe la plupart de son temps dans son labo secret, un endroit rempli de gadgets et d'outils compliqués. Elle a développé une passion pour les machines bizarres et les objets insolites qui fonctionnent de manière inattendue.

Mademoiselle Inventeur a toujours été très inventive. Depuis son plus jeune âge, elle a créé des objets étranges et amusants, comme une machine à faire des bulles de savon géantes ou une robe de princesse qui change de couleur. Mais cette fois-ci, elle a décidé de créer une invention encore plus extraordinaire.

Elle a passé des semaines entières à travailler sur sa dernière invention, qui s'appelait « **Le Transmutateur** ». Personne ne savait exactement à quoi cela servait, pas même Mademoiselle Inventeur elle-même. Elle savait juste que cela allait changer le monde de la science.

Chapitre 2 : L'expérience

Mademoiselle Inventeur était enfin prête pour sa grande expérience. Elle avait installé sa machine dans la cour de son laboratoire. Il y avait des fils partout, des tuyaux colorés et des écrans clignotants.

Elle appuya sur le bouton « **ON** » de son invention et une lumière aveuglante l'éblouit. Quand elle rouvrit les yeux, elle vit que quelque chose avait changé. La cour était remplie de fleurs colorées et les arbres étaient beaucoup plus grands qu'auparavant.

Mademoiselle Inventeur ne savait pas exactement ce qui s'était passé, mais elle était ravie que son invention fonctionne. Elle courut vers l'arbre le plus proche pour le toucher et le sentir. Mais, à son grand étonnement, l'arbre était doux et ne ressemblait pas à un arbre normal.

Chapitre 3 : Les résultats inattendus

Mademoiselle Inventeur était perplexe. Elle avait créé une invention qui avait des résultats imprévus. Elle toucha les fleurs, qui étaient toutes douces et ressemblaient à des peluches. Elle comprit alors que sa machine avait transformé tout ce qui était organique en peluche.

Mademoiselle Inventeur était à la fois heureuse et triste. Heureuse car elle avait créé une invention incroyable qui avait transformé le monde. Triste car elle ne pouvait pas revenir en arrière et transformer les peluches en êtres vivants.

Chapitre 4 : La vente de peluches

Mademoiselle Inventeur décida de vendre ses peluches pour gagner de l'argent. Elle avait créé des peluches de toutes les formes et de toutes les tailles, des peluches de chat, des peluches de chien, des peluches de lapins, des peluches de souris, des peluches de coccinelles.

Les enfants du monde entier ont commencé à acheter les peluches de Mademoiselle Inventeur. Ils étaient si doux et si mignons. Mais bientôt, les enfants ont commencé à se plaindre que les peluches se déchiraient facilement et qu'ils n'étaient pas aussi résistants que les vrais animaux.

Chapitre 5 : Les problèmes

Mademoiselle Inventeur était déçue. Elle avait créé une invention incroyable, mais elle avait oublié un petit détail : les peluches ne pouvaient pas bouger par eux-mêmes. Les enfants voulaient jouer avec leurs peluches et les utiliser pour jouer, mais elles étaient immobiles.

Mademoiselle Inventeur décida de créer une nouvelle invention pour aider les peluches à bouger. Elle passa des jours et des nuits à travailler sur sa nouvelle invention. Elle installa des fils et des moteurs dans les peluches pour qu'elles puissent bouger.

Chapitre 6 : Le grand test

Mademoiselle Inventeur était prête à tester sa nouvelle invention. Elle avait installé des caméras dans sa cour pour filmer les peluches en train de bouger. Elle appuya sur le bouton « **ON** » et les peluches commencèrent à bouger.

Les peluches n'étaient plus immobiles, elles pouvaient maintenant se déplacer. Mais le mouvement était très maladroit. Les moteurs étaient trop forts et les peluches bougeaient de manière imprévisible. Certaines peluches faisaient des pirouettes ou tombaient sur le côté.

Mademoiselle Inventeur raconta cette histoire à tous les enfants du monde. Ils se mirent tous à rire et à imaginer des scénarios avec des peluches maladroites. Finalement, Mademoiselle Inventeur avait créé une invention qui avait changé le monde, même si ce n'était pas exactement ce qu'elle avait prévu.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quelle est la passion de Mademoiselle Inventeur ?

- a) Les jeux vidéos
- b) Les machines bizarres et les objets insolites
- c) Le chant
- d) La danse

2) Quel était le nom de l'invention de Mademoiselle Inventeur ?

- a) La Machine à Bulles
- b) La Robe Magique
- c) Le Transmutateur
- d) Le Téléporteur

3) Que s'est-il passé quand Mademoiselle Inventeur a appuyé sur le bouton 'ON' de son invention ?

- a) Rien ne s'est passé
- b) Tout est devenu noir
- c) La cour est devenue remplie de fleurs colorées et les arbres étaient devenus beaucoup plus grands
- d) Les oiseaux ont commencé à chanter

4) Pourquoi les enfants se sont-ils plaints des peluches créées par Mademoiselle Inventeur ?

- a) Les peluches étaient trop chères
- b) Les peluches n'étaient pas jolies
- c) Les peluches se déchiraient facilement
- d) Les peluches étaient trop grandes

5) Que Mademoiselle Inventeur a-t-elle créé pour aider les peluches à bouger ?

- a) Un robot
- b) Un avion
- c) Une nouvelle invention
- d) Un écran géant

Bonnes réponses :

1) b) Les machines bizarres et les objets insolites 2) c) Le Transmutateur 3) c) La cour est devenue remplie

de fleurs colorées et les arbres étaient devenus beaucoup plus grands 4) c) Les peluches se déchiraient facilement 5) c) Une nouvelle invention

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Farfelues: Bizarres et étranges

Insolites: Qui sont peu courants ou peu connus

Transmutateur: Nom donné par Mademoiselle Inventeur à son invention

Imprévus: Qui ne sont pas prévus, inattendus

Peluches: Des jouets en forme d'animaux, souvent doux et moelleux

Résistants: Qui ne se cassent pas facilement

Moteurs: Des machines qui créent du mouvement

Pirouettes: Des mouvements circulaires ou en tournoyant