

Martin l'inventeur farfelu

Histoire rigolote • 7/8 ans



Chapitre 1 : L'invention farfelue

Dans un petit village, vivait un homme nommé Martin. Martin était un inventeur farfelu qui passait tout son temps à inventer des choses farfelues. Il avait une idée pour une invention qui allait révolutionner le monde. Il avait inventé une machine à voyager dans le temps.

Martin était excité à l'idée de voyager dans le temps. Il avait hâte de voir le futur et le passé. Il a rassemblé tous les morceaux de la machine qu'il avait créés et a commencé à la construire. Quand il a fini, il a appuyé sur le bouton et s'est retrouvé transporté dans le passé.

Chapitre 2 : La surprise dans le passé

Quand Martin est arrivé dans le passé, il était tout excité. Il a vu des dinosaures et des hommes des cavernes. Il a marché pendant des heures et a fini par arriver dans un village. Les gens du village étaient très surpris de voir Martin. Ils n'avaient jamais vu quelqu'un comme lui. Martin a commencé à leur parler de son invention, mais ils ne comprenaient pas.

Martin a décidé d'utiliser sa machine pour montrer aux gens du village comment fonctionnait sa machine. Il les a tous rassemblés et a appuyé sur le bouton. Mais quelque chose a mal tourné. Au lieu de voyager dans le temps, la machine a commencé à émettre un gaz bizarre.

Chapitre 3 : La surprise dans le présent

Martin a fini par se réveiller sur le sol de son atelier. Il ne se souvenait plus de ce qui s'était passé. Il a regardé autour de lui et a vu que sa machine était complètement détruite. Il a commencé à se demander ce qui avait mal tourné. Il a décidé de tester sa machine à nouveau.

Il a rassemblé tous les morceaux et a commencé à la construire à nouveau. Mais quand il a appuyé sur le bouton, quelque chose d'étrange s'est produit. Au lieu de voyager dans le temps, il a été transporté dans un monde complètement différent. Il était dans un monde où les voitures volaient et les gens parlaient dans des langues étranges.

Chapitre 4 : La solution farfelue

Martin était complètement perdu. Il ne savait pas comment rentrer chez lui. Il a commencé à chercher de l'aide, mais personne ne comprenait ce qu'il disait. Il a fini par rencontrer un groupe de scientifiques. Ils ont examiné sa machine et ont découvert ce qui n'allait pas. L'élément qui alimentait la machine avait surchauffé et avait provoqué une réaction chimique étrange.

Les scientifiques ont travaillé toute la journée pour trouver une solution, mais rien ne marchait. Martin a fini par avoir une idée farfelue. Il a décidé de mélanger du soda, des bonbons et des chewing-gums et de le verser dans la machine. La machine a commencé à tourner et Martin a appuyé sur le bouton.

Chapitre 5 : La fin heureuse

Quand Martin a ouvert les yeux, il se trouvait de nouveau dans son atelier. Sa machine était là, en bon état. Il était heureux de rentrer chez lui. Il a réalisé que parfois, les solutions les plus farfelues sont les meilleures.

Martin a décidé de ne plus voyager dans le temps, mais de se concentrer sur des inventions moins risquées. Il a continué à inventer des choses farfelues, mais il était plus prudent cette fois-ci. Martin a compris que parfois, il faut être prudent en expérimentant des choses nouvelles.

L'invention farfelue de Martin a peut-être été un désastre, mais cela ne l'a pas empêché de rire et de s'amuser. Parfois, la vie peut être imprévisible, mais il est important de garder le sourire et de profiter de chaque instant.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quelle était l'invention de Martin ?

- A) Une machine à remonter le temps
- B) Une machine à nettoyer
- C) Une machine à voler
- D) Une machine à faire des gâteaux

2) Où est-ce que Martin est allé quand il a utilisé sa machine pour la première fois ?

- A) Dans le futur
- B) Dans un autre pays
- C) Dans un village
- D) Dans l'espace

3) Pourquoi la machine de Martin a-t-elle été détruite ?

- A) Parce qu'elle a explosé
- B) Parce qu'elle a été volée
- C) Parce qu'elle a été mal utilisée
- D) Parce qu'elle a surchauffé

4) Comment les scientifiques ont-ils résolu le problème avec la machine de Martin ?

- A) En remplaçant tous les composants de la machine
- B) En ajoutant de l'eau à la machine
- C) En mélangeant du soda, des bonbons et des chewing-gums et en le versant dans la machine
- D) En démontant la machine et en la reconstruisant

5) Quelle est la morale de l'histoire ?

- A) Il ne faut jamais expérimenter de nouvelles choses
- B) Il ne faut jamais inventer des choses farfelues
- C) Parfois, les solutions les plus farfelues sont les meilleures
- D) La vie est ennuyeuse sans aventures

Bonnes réponses :

1) A) Une machine à remonter le temps 2) C) Dans un village 3) D) Parce qu'elle a surchauffé 4) C) En mélangeant du soda, des bonbons et des chewing-gums et en le versant dans la machine 5) C) Parfois, les solutions les plus farfelues sont les meilleures

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Invention: Objet créé pour la première fois

Machine: Objet qui permet de réaliser une tâche particulière

Voyager: Aller dans un endroit lointain

Passé: Temps qui s'est écoulé avant maintenant

Gaz: Mélange de particules qui flottent dans l'air

Scientifiques: Personnes qui étudient la science

Réaction chimique: Changement chimique qui se produit lorsque deux ou plusieurs substances sont mélangées

Soda: Boisson sucrée et pétillante

Chewing-gums: Petits bonbons à mâcher

Imprévisible: Qui ne peut pas être prédit

Expérimenter: Essayer quelque chose de nouveau pour voir ce qui se passera