

Max et le Géant Bienveillant

Histoire fantastique • 9 ans et plus



Chapitre 1 : La découverte

Au cœur d'un vaste royaume, un jeune garçon nommé Max avait toujours eu une passion pour les contes de fées et les histoires fantastiques. Il aimait rêver de mondes merveilleux remplis de créatures mystiques et de magie. Un jour, alors qu'il se promenait dans la forêt voisine, il tomba sur un géant endormi de la taille d'un grand arbre.

Max ne pouvait pas croire ce qu'il voyait ! Il avait toujours entendu parler de géants dans les livres, mais jamais il n'en avait vu un en personne. Intrigué, il s'approcha du géant pour l'examiner de plus près. C'était un géant bienveillant, avec des yeux doux et un nez crochu. Max ne put s'empêcher de sentir un peu peur, mais comme le géant ne bougeait pas, il continua à l'observer.

Finalement, Max décida de partir et de ne pas réveiller le géant. Mais alors qu'il s'éloignait, il entendit une voix rauque qui l'appelait. C'était le géant qui s'était réveillé et qui cherchait à comprendre ce qui se passait. Max hésita, mais il finit par se retourner. Le géant lui dit qu'il l'avait senti s'approcher et qu'il voulait lui parler. Max était terrifié, mais il décida de rester et d'écouter.

Le géant s'appelait Gérald et il avait été banni de son propre royaume parce qu'il avait refusé de faire la guerre. Gérald expliqua à Max que les géants étaient des créatures pacifiques et qu'ils ne voulaient pas de conflit. Il avait donc décidé de partir et de vivre seul dans la forêt. Max réalisait maintenant que les géants n'étaient pas les créatures effrayantes qu'il avait toujours imaginées.

Gérald demanda alors à Max de l'aider à retourner dans son royaume. Il avait entendu parler d'une pierre magique qui pouvait le ramener chez lui, mais il ne savait pas où elle se trouvait. Max ne pouvait pas croire qu'il allait aider un géant, mais il se sentait aussi très intrigué par cette aventure.

Chapitre 2 : Le périple

Gérald expliqua à Max que la pierre magique se trouvait au sommet d'une montagne, mais qu'il y avait un problème. La montagne était gardée par un dragon féroce qui ne laissait personne s'en approcher. Max et Gérald entreprirent donc un long périple pour atteindre la montagne.

Ils rencontrèrent de nombreux obstacles en chemin, notamment des trolls qui essayaient de les attaquer. Mais grâce au courage de Max et à la force de Gérald, ils parvinrent à les vaincre. Ils traversèrent des forêts sombres, des rivières tumultueuses et des collines escarpées.

Finalement, ils arrivèrent au pied de la montagne où le dragon les attendait. Le dragon était immense et effrayant, avec des écailles argentées et des yeux qui brillaient dans l'obscurité. Max avait peur, mais Gérald lui rappela qu'il avait le courage en lui pour vaincre n'importe quel obstacle.

Chapitre 3 : L'affrontement

Gérald et Max se préparèrent pour l'affrontement avec le dragon. Gérald lui expliqua qu'il avait une arme secrète : une flûte magique qui pouvait endormir n'importe quelle créature. Max était impressionné et se demandait comment il avait réussi à obtenir une telle arme.

Le dragon arriva bientôt, crachant du feu et rugissant de colère. Gérald se mit à jouer de la flûte magique et le dragon s'arrêta net. Il se mit à cligner des yeux et, lentement, il s'endormit. Gérald et Max purent alors grimper la montagne jusqu'à la pierre magique.

Ils avaient enfin réussi ! Gérald toucha la pierre magique et une lumière éblouissante les enveloppa. Quand elle se dissipa, Gérald était parti. Max se sentit triste de voir partir son nouvel ami, mais il était fier de lui car il avait réussi à aider un géant.

Max retourna chez lui, mais il ne pouvait pas oublier son aventure incroyable avec Gérald le géant. Il se rendit compte que le courage n'était pas seulement une qualité des héros de contes de fées, mais qu'il était également en lui. Il décida de toujours être courageux, même face aux plus grands défis.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel est le nom du géant rencontré par Max ?

- A. Gérard
- B. Georges
- C. Gérald
- D. Gilbert

2) Pourquoi Gérald a-t-il été banni de son royaume ?

- A. Parce qu'il avait volé quelque chose
- B. Parce qu'il avait fait la guerre
- C. Parce qu'il avait refusé de faire la guerre
- D. Parce qu'il avait blessé quelqu'un

3) Où se trouve la pierre magique que Gérald doit toucher pour retourner chez lui ?

- A. Au fond d'une grotte
- B. Dans un lac
- C. Au sommet d'une montagne
- D. Dans un château

4) Comment Gérald réussit-il à endormir le dragon ?

- A. En lui jetant un sort
- B. En lui lançant des pierres
- C. En lui donnant de la nourriture empoisonnée
- D. En jouant de la flûte magique

5) Que décide Max après son aventure avec Gérald ?

- A. De ne plus jamais parler aux géants
- B. De toujours être courageux face aux défis
- C. De ne plus jamais quitter sa maison
- D. De ne plus jamais lire de contes de fées

Bonnes réponses :

1) C. Gérald 2) C. Parce qu'il avait refusé de faire la guerre 3) C. Au sommet d'une montagne 4) D. En jouant de la flûte magique 5) B. De toujours être courageux face aux défis

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Banni: Qui a été exclu ou chassé d'un lieu

Trolls: Créatures imaginaires généralement dépeintes comme difformes et malveillantes

écailles: Plaque cornée qui recouvre la peau de certains animaux

Endormi: Qui dort

Magie: Ensemble de pratiques et de croyances visant à produire des effets surnaturels

Affrontement: Combat, lutte, action de s'affronter

Arrière-plan: Partie d'un paysage située derrière la scène ou l'objet principal

Pacifique: Qui aime la paix, qui évite les conflits

Crochu: En forme de crochet

Lumière éblouissante: Lumière très brillante qui éblouit

Périple: Voyage ou trajet qui comporte des difficultés ou des aventures

Sommet: Partie la plus haute d'une montagne ou d'une colline

Colère: émotion violente de mécontentement, de fureur

Créatures mystiques: Créatures imaginaires qui appartiennent aux mythes, légendes ou contes