

Max et sa voiture télécommandée

Histoire de fête • 5/6 ans



Chapitre 1 : Le grand jour de Max

Max était un petit garçon de 6 ans qui était très excité. Aujourd'hui était son anniversaire et il allait enfin avoir 7 ans ! Il était impatient de découvrir tous les cadeaux que sa famille lui avait préparés.

Soudain, il entendit du bruit dans la cuisine. Il courut vers la porte et l'ouvrit en grand. Sa maman, son papa et sa petite sœur étaient en train de préparer une surprise.

« **Surprise !** » crièrent-ils en chœur, en lui montrant un gâteau d'anniversaire géant avec sept bougies qui brillaient de mille feux.

Max était tellement heureux qu'il sauta de joie. Il avait hâte de souffler les bougies et de manger une part de gâteau.

Chapitre 2 : Les cadeaux de Max

Après avoir mangé une part de gâteau délicieuse, Max se précipita vers la pile de cadeaux qui avait été mise sur la table.

Le premier cadeau était un livre sur les dinosaures, car Max aimait beaucoup ces animaux préhistoriques. Le deuxième cadeau était une voiture télécommandée qui pouvait aller dans toutes les directions. Le troisième cadeau était une boîte de LEGO qui contenait suffisamment de briques pour construire un château entier.

Max était tellement heureux de tous ces cadeaux qu'il ne savait pas par lequel commencer. Il décida finalement de jouer avec sa voiture télécommandée.

Chapitre 3 : La promenade en voiture

Max avait tellement de plaisir à jouer avec sa voiture qu'il décida de l'emmener se promener dehors. Il ouvrit la porte et sortit dans la rue.

Sa voiture télécommandée était très rapide et elle fit le tour du pâté de maisons en un rien de temps. Max était très fier de sa voiture et il la montra à tous les enfants du quartier.

Mais soudain, la voiture prit une mauvaise direction et elle disparut dans l'arrière-cour du voisin. Max essaya de la faire revenir, mais elle ne répondait plus.

« **Que vais-je faire ?** » pensa Max. « **Je viens juste de la recevoir et maintenant elle est cassée.** »

Chapitre 4 : La solution inattendue

Max était très triste et rentra chez lui, la tête baissée. Il ne savait pas comment réparer sa voiture télécommandée. Mais sa petite sœur, qui n'avait pas encore ouvert son cadeau, avait une solution.

« **Regarde ce que j'ai eu pour mon anniversaire !** » dit-elle en montrant une boîte de bricolage.

Max sourit. Il avait une idée.

Il prit la boîte de bricolage et commença à réparer sa voiture télécommandée. Il enleva les piles vides et les remplaça par de nouvelles. Il resserra les vis et nettoya les roues. Finalement, il réussit à la faire fonctionner de nouveau.

Max était si heureux qu'il sauta de joie. Il avait appris une leçon importante : on peut réparer presque tout avec un peu d'huile de coude et de la détermination.

Chapitre 5 : La fin de l'histoire

Max était tellement fier de sa voiture télécommandée qu'il décida de l'emmener partout avec lui. Il la montra à tous ses amis et leur raconta comment il l'avait réparée.

Finalement, il rentra chez lui et s'endormit, heureux et satisfait de sa journée d'anniversaire. Il avait reçu de merveilleux cadeaux et avait appris une leçon importante.

Il se réveilla le lendemain matin, un peu plus grand et un peu plus sage. Il savait que rien n'était impossible s'il mettait suffisamment d'efforts pour y arriver.

Et pour cela, il avait sa voiture télécommandée pour lui rappeler de ne jamais abandonner.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Qui est Max ?

- a) Un chat
- b) Un petit garçon
- c) Un dinosaure
- d) Un robot

2) Quel est le cadeau préféré de Max ?

- a) Un livre sur les oiseaux
- b) Une voiture télécommandée
- c) Des vêtements
- d) Une boîte de crayons de couleur

3) Que fait Max quand sa voiture télécommandée ne fonctionne plus ?

- a) Il la jette à la poubelle
- b) Il va se plaindre à ses parents
- c) Il la répare avec une boîte de bricolage
- d) Il achète une nouvelle voiture

4) Que découvre Max à la fin de l'histoire ?

- a) Que tout le monde peut voler
- b) Que la terre est plate
- c) Que la détermination peut aider à résoudre les problèmes
- d) Que tout le monde doit être méchant

5) Quel est le message principal de cette histoire ?

- a) Il faut toujours acheter de nouveaux jouets
- b) Il faut être méchant pour réussir
- c) Il faut persévérer pour résoudre les problèmes
- d) Il faut toujours demander de l'aide aux autres

Bonnes réponses :

1) b) Un petit garçon 2) b) Une voiture télécommandée 3) c) Il la répare avec une boîte de bricolage 4) c) Que la détermination peut aider à résoudre les problèmes 5) c) Il faut persévérer pour résoudre les problèmes

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Préhistoriques: Se rapportant à la période de l'histoire de la Terre avant l'apparition de l'écriture.

LEGO: Jouet de construction composé de briques en plastique de formes variées.

Pâté de maisons: Groupe de maisons situées les unes à côté des autres.

Détermination: Qualité de celui qui est résolu, décidé à atteindre un but.