

Max, le génie de l'invention

Histoire sur un métier • 5/6 ans



Chapitre 1 : Le génie de l'inventeur

Dans une petite ville, vivait un homme nommé Max. Max était un inventeur. Il aimait créer de nouvelles choses, des machines incroyables et des jouets amusants. Il avait un atelier dans sa maison où il passait la plupart de son temps à travailler sur ses projets.

Un jour, Max a eu une idée incroyable. Il voulait créer une machine qui pourrait cuisiner pour lui automatiquement. Il a travaillé jour et nuit sur cette machine et ne s'arrêtait que pour manger et dormir. Enfin, après des semaines de travail acharné, la machine était prête. Max l'a nommée « **Cuisinomax** ».

Il a invité ses voisins et leurs enfants à essayer la machine. Tout le monde a été stupéfait de voir comment la machine préparait la nourriture toute seule. C'était tellement amusant et fascinant que les enfants ont commencé à poser des questions sur la façon dont Max avait créé cette machine.

Chapitre 2 : Les enfants curieux

Les enfants ont commencé à visiter l'atelier de Max tous les jours pour en savoir plus sur ses inventions. Max était heureux de partager ses connaissances avec eux. Il leur a montré comment les machines fonctionnent et comment il les a créées.

Un jour, Max a eu une idée fantastique. Il a demandé aux enfants de l'aider à créer une machine qui pourrait voler. Les enfants ont été ravis à cette idée et ont commencé à dessiner des plans pour le projet. Max était impatient de voir ce qu'ils allaient créer ensemble.

Chapitre 3 : L'incroyable machine volante

Après des semaines de travail, la machine volante était prête. Elle était grande, brillante et incroyable. Les enfants ont été stupéfaits de voir comment leur dessin avait été transformé en une machine volante réelle. Max était fier de leur travail et a décidé de nommer la machine « **VoloMax** ».

Max a invité les enfants à prendre leur envol avec lui. Quand ils ont atteint une certaine hauteur, ils ont vu la ville sous un autre angle. C'était une expérience incroyable. Les enfants ont hurlé de joie alors que la machine volait autour de la ville.

Chapitre 4 : La fête d'anniversaire amusante

Un jour, l'un des enfants a demandé à Max de l'aider pour sa fête d'anniversaire. Il voulait que Max lui offre un cadeau spécial. Max a décidé de créer quelque chose d'unique pour l'occasion.

Il a créé un robot de fête qui savait danser et chanter. Le robot était incroyable et les enfants ont adoré. Ils ont tous dansé avec le robot, chanté des chansons et mangé du gâteau.

Lorsque la fête s'est terminée, l'enfant a remercié Max pour le cadeau incroyable. Max était heureux de voir les sourires sur les visages des enfants.

Chapitre 5 : Le futur de l'invention

Max a continué à inventer de nouvelles machines incroyables et à les partager avec les enfants de la

ville. Il a commencé à organiser des ateliers pour les enfants afin qu'ils puissent créer leurs propres machines.

Un jour, Max a reçu une lettre d'un grand musée. Ils voulaient exposer ses machines dans leur galerie. Max était honoré et excité. Il a emmené les enfants avec lui pour voir l'exposition.

Les enfants étaient émerveillés de voir les machines de Max exposées dans un grand musée. Ils ont réalisé que Max était vraiment un génie de l'invention.

Chapitre 6 : Le rêve de l'invention

Finalement, Max a réalisé qu'il avait enseigné aux enfants plus que l'invention. Il leur avait appris à rêver, à être créatifs et à croire en eux-mêmes. Les enfants avaient appris à penser en dehors de la boîte et à explorer leur imagination.

Max a continué à inventer toute sa vie et a inspiré des générations d'enfants à venir. Il avait créé un héritage qui vivrait toujours dans les machines qu'il avait inventées, dans les ateliers qu'il avait organisés et dans les enfants qu'il avait inspirés.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel est le métier de Max ?

- a) Policier
- b) Infirmier
- c) Inventeur
- d) Professeur

2) Comment s'appelle la machine qui peut cuisiner automatiquement ?

- a) Cuisinamax
- b) Cuisinogénie
- c) Cuisinorobot
- d) Cuisinovol

3) Que créent Max et les enfants ensemble ?

- a) Une machine qui peut voler
- b) Un livre
- c) Un film
- d) Un jeu vidéo

4) Quel est le cadeau que Max a créé pour la fête d'anniversaire de l'enfant ?

- a) Un gâteau
- b) Un sac à dos
- c) Un robot de fête qui danse et chante
- d) Un ballon

5) Qu'a appris Max aux enfants à travers ses inventions ?

- a) A être méchants
- b) A ne jamais rêver
- c) A être créatifs et à croire en eux-mêmes
- d) A ne pas s'amuser

Bonnes réponses :

1) c) Inventeur 2) a) Cuisinamax 3) a) Une machine qui peut voler 4) c) Un robot de fête qui danse et chante
5) c) A être créatifs et à croire en eux-mêmes

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Inventeur: Une personne qui crée de nouvelles choses

Machine: Un appareil qui accomplit une tâche spécifique

Automatiquement: Fait sans intervention humaine

Atelier: Un endroit où les artisans travaillent

Dessiner: Créer une image ou un plan

Envol: S'élever dans les airs

Robot: Une machine programmable capable de réaliser des tâches

Exposition: Un événement où des objets sont présentés au public

Génie: Une personne exceptionnellement intelligente ou talentueuse

Héritage: Quelque chose qui est transmis de génération en génération