

# Maxime et la Visite chez le Docteur

Histoire réaliste • 3/4 ans



## Partie 1 : Une drôle de visite chez le docteur

Maxime était un petit garçon plein d'énergie de 4 ans qui adorait jouer avec ses jouets et explorer le monde qui l'entourait. Mais un jour, il commença à se sentir un peu fatigué et à avoir un peu mal au ventre. Sa maman, inquiète, décida de l'emmenner chez le docteur pour vérifier ce qui n'allait pas.

Arrivés à la clinique, Maxime observa avec curiosité tous les dessins colorés sur les murs et les jouets qui étaient mis à disposition des enfants. Il se sentit un peu moins nerveux en voyant un autre petit garçon jouer avec une voiture en plastique.

Le docteur, une gentille dame avec un grand sourire, appela Maxime pour le voir. Elle lui posa des questions sur comment il se sentait et lui expliqua qu'elle allait lui faire une petite piqûre pour vérifier s'il avait de la fièvre. Maxime n'aimait pas trop les piqûres, mais il se dit que cela devait être important pour que le docteur puisse l'aider à se sentir mieux.

Après avoir terminé l'examen, le docteur dit à Maxime qu'il avait juste attrapé un petit rhume et qu'il devait prendre des médicaments et se reposer beaucoup. Maxime se sentit soulagé de savoir que ce n'était rien de grave.

## Partie 2 : Un après-midi de repos bien mérité

De retour à la maison, Maxime se blottit dans son lit avec sa peluche préférée, un petit ours en peluche nommé Léo. Sa maman lui apporta une tasse de thé chaud et une histoire à lire. Maxime se sentit choyé et aimé.

Pendant son repos, Maxime se remémora sa visite chez le docteur. Il se dit que même si c'était un peu effrayant, le docteur était gentil et lui avait expliqué tout ce qu'il faisait. Il se promit alors de ne plus avoir peur d'aller chez le docteur à l'avenir.

Sa maman resta près de lui tout l'après-midi, lui racontant des histoires et chantant des chansons pour le reconforter. Maxime se sentit tellement aimé et en sécurité qu'il s'endormit paisiblement, sachant qu'il serait bientôt de retour à ses jeux et aventures habituels.

Maxime apprit que même quand on est malade, on est entouré d'amour et de soins, ce qui rend tout beaucoup plus supportable.

Cette expérience lui apprit aussi l'importance de prendre soin de soi et des autres quand ils ne se sentent pas bien.

Maxime comprit que la maladie pouvait être effrayante, mais que l'amour et le soutien de sa famille l'aidaient à se sentir mieux.

Ainsi se termina l'histoire de Maxime, un petit garçon courageux qui apprit à affronter la maladie avec force et amour.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Qu'est-ce qui a poussé Maxime à aller chez le docteur ?

- Il avait mal aux dents
- Il avait mal au ventre
- Il voulait jouer avec les jouets du docteur
- Il voulait une sucette

### 2) Comment se sentait Maxime en arrivant à la clinique ?

- Fatigué
- Joyeux
- En colère
- Affamé

### 3) Que faisait l'autre petit garçon à la clinique ?

- Il pleurait
- Il jouait avec une voiture en plastique
- Il lisait un livre
- Il dessinait sur les murs

### 4) Que devait prendre Maxime pour se sentir mieux ?

- Des bonbons
- Des médicaments et se reposer
- Un gros câlin
- Un jouet neuf

### 5) Comment Maxime se sentait-il après son après-midi de repos ?

- Seul
- Fatigué
- Aimé et en sécurité
- En colère

### Bonnes réponses :

1) Il avait mal au ventre 2) Fatigué 3) Il jouait avec une voiture en plastique 4) Des médicaments et se reposer 5) Aimé et en sécurité

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Piqûre:** Injection d'un liquide médicamenteux dans le corps à l'aide d'une aiguille.

**Fièvre:** Élévation de la température du corps au-dessus de la normale, souvent causée par une maladie.

**Peluche:** Jouet en forme d'animal ou de personnage rembourré de coton ou de matériau similaire.

**Réconforter:** Apporter du soutien moral à quelqu'un pour le calmer ou le rassurer.

**Supportable:** Qui peut être toléré ou supporté sans difficulté.

**Entouré:** Être entouré signifie être entouré de quelque chose, être encerclé par quelque chose.