

# Sarah, la Cow-girl Shérif

Histoire d'aventure • 7/8 ans



## Chapitre 1 : Le Départ

Il était une fois, dans l'Ouest sauvage de l'Amérique, une jeune cow-girl nommée Sarah. Sarah était une fille courageuse, intelligente et déterminée, qui rêvait de devenir shérif un jour. Elle vivait dans la petite ville de Dusty Gulch, où son père était le shérif respecté de la communauté.

Un jour, un terrible bandit du nom de Black Jack le Mauvais débarqua en ville avec sa bande de hors-la-loi, semant la terreur parmi les habitants. Le shérif, le père de Sarah, décida de partir à la poursuite de Black Jack pour protéger la ville. Malheureusement, il ne revint pas.

Déterminée à suivre les traces de son père et à défendre sa ville, Sarah prit la décision courageuse de devenir shérif à son tour. Malgré les doutes des autres habitants, elle se prépara pour un voyage périlleux à la recherche de Black Jack et de son père disparu.

## Chapitre 2 : La Piste du Bandit

Équipée de son fidèle cheval Tornade et de son pistolet, Sarah se lança sur la piste de Black Jack. Elle traversa des canyons arides, des rivières tumultueuses et des étendues désertiques, suivant les traces laissées par les hors-la-loi.

Au cours de son voyage, Sarah rencontra des personnages hauts en couleur, comme le vieux prospecteur Joe qui lui indiqua la direction du repaire de Black Jack. Elle fit preuve d'intelligence et de ruse pour éviter les pièges tendus par les hors-la-loi, montrant qu'elle était digne de devenir shérif.

## Chapitre 3 : Le Confrontation Finale

Après des jours de traque, Sarah arriva enfin au repaire de Black Jack. Le bandit était prêt à tout pour se défendre, mais Sarah ne recula pas. Avec courage et détermination, elle affronta Black Jack et sa bande dans un duel épique.

Malgré les obstacles et les dangers, Sarah fit preuve de loyauté envers sa ville et envers son père. Elle se battit avec courage, utilisant son intelligence et sa détermination pour triompher du bandit et sauver la ville de Dusty Gulch.

## Chapitre 4 : Le Retour Triomphant

De retour à Dusty Gulch, Sarah fut accueillie en héroïne. Les habitants virent en elle une véritable shérif, digne de confiance et prête à défendre la justice. Son père, retrouvé sain et sauf, était fier de sa fille et lui remit officiellement son étoile de shérif.

Sarah avait réalisé son rêve et prouvé qu'avec courage, intelligence et loyauté, on pouvait surmonter tous les obstacles. Elle devint le nouveau shérif de Dusty Gulch, protégeant la ville avec dévouement et bravoure.

Ainsi se termine l'histoire de Sarah, la cow-girl courageuse qui devint shérif et inspira tous ceux qui croisèrent sa route. Souvenez-vous, enfants, que même face aux plus grands défis, la loyauté et la détermination peuvent vous mener vers la victoire.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Quel est le rêve de Sarah ?

- Devenir une danseuse
- Devenir une chanteuse
- Devenir shérif
- Devenir une artiste

### 2) Pourquoi Sarah décide-t-elle de partir à la recherche de Black Jack ?

- Pour devenir une hors-la-loi
- Pour rechercher un trésor
- Pour venger son père disparu
- Pour rejoindre un cirque

### 3) Quel est le nom du cheval de Sarah ?

- Tonnerre
- Eclair
- Tornade
- Tempête

### 4) Qui Sarah rencontre-t-elle en chemin pour obtenir des informations sur Black Jack ?

- Le forgeron
- Le boulanger
- Le coiffeur
- Le prospecteur Joe

### 5) Quelles qualités Sarah démontre-t-elle dans son voyage ?

- La peur et la lâcheté
- L'intelligence et la ruse
- La méchanceté et l'égoïsme
- La folie et l'imprudence

### Bonnes réponses :

1) Devenir shérif 2) Pour venger son père disparu 3) Tornade 4) Le prospecteur Joe 5) L'intelligence et la ruse

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Cow-girl:** Jeune fille qui travaille comme cow-boy, mais au féminin

**Shérif:** Officier de police chargé de maintenir l'ordre dans une région

**Hors-la-loi:** Personne qui agit en dehors de la loi, criminel

**Bandit:** Criminel, voleur

**Repaire:** Lieu où se cachent les criminels

**étoile de shérif:** Insigne en forme d'étoile portée par les shérifs pour montrer leur autorité