

Théo, l'apprenti sorcier

Histoire fantastique • 9 ans et plus



Chapitre 1 : L'apprenti sorcier

Dans un monde lointain, où la magie était monnaie courante, vivait un enfant nommé Théo. Théo était un garçon de dix ans avec des cheveux noirs et des yeux verts perçants. Il vivait dans une petite maison en pierre située dans un village de sorciers. Théo était un apprenti sorcier, il apprenait la magie auprès d'un vieux sorcier nommé Zorin depuis quelques mois.

C'était un matin de printemps, et Théo se réveilla sous les rayons du soleil levant. Il se leva de son lit et se prépara pour une nouvelle journée de formation. Il enfila sa robe de sorcier, prit son sac à dos et sortit de chez lui. Il traversa le village en saluant les habitants qui le connaissaient bien.

Arrivé chez Zorin, Théo trouva son maître en train de préparer une potion. « **Bonjour Théo, comment vas-tu aujourd'hui ?** » demanda Zorin. « **Je vais bien, merci. Qu'allons-nous apprendre aujourd'hui ?** » répondit Théo. « **Oh, aujourd'hui nous allons travailler sur la télékinésie. Tu vas apprendre à déplacer des objets avec ton esprit** », dit Zorin avec un sourire.

Ils passèrent la journée à s'entraîner dans la cour de l'atelier de Zorin. Petit à petit, Théo réussit à déplacer des objets de plus en plus gros et de plus en plus loin. À la fin de la journée, Zorin était très satisfait du travail accompli. « **Tu progresses très vite Théo, tu deviendras un sorcier très puissant un jour** », dit-il.

Théo était heureux, mais il savait qu'il avait encore beaucoup de travail à faire avant de maîtriser la magie. Il rentra chez lui, mangea un bon repas et se coucha pour une nuit de sommeil bien méritée.

Chapitre 2 : La découverte du grimoire

Le lendemain matin, Théo se réveilla avec une idée en tête. Il se rappela avoir entendu parler d'un grimoire magique, un livre qui contenait des sorts très puissants. Théo était très curieux de découvrir ce grimoire, il demanda donc à Zorin s'il en avait entendu parler.

« **Oui, je connais l'existence de ce grimoire, mais il est très dangereux. Il est caché dans une grotte de montagne, gardé par des créatures magiques très puissantes. Je ne veux pas que tu prennes de risques inutiles** », répondit Zorin. Théo comprit que c'était un sujet sensible et n'insista pas.

Mais Théo était déterminé à découvrir le grimoire. Il passa plusieurs jours à chercher des informations sur la grotte de montagne et les créatures qui la protégeaient. Il finit par trouver un livre ancien qui parlait du grimoire et de sa localisation exacte.

Sans prévenir Zorin, Théo prit son sac à dos et partit en direction de la grotte de montagne. Il marcha pendant des heures sous le soleil brûlant jusqu'à arriver devant la grotte. Il vit des créatures étranges qui semblaient le surveiller de loin. Théo savait qu'il devait être prudent.

Il entra dans la grotte avec précaution, en évitant les pièges magiques qui se dressaient sur son chemin. Il arriva enfin à une grande salle où se trouvait le grimoire. Il l'ouvrit avec précaution et commença à lire les sorts qui y étaient inscrits.

Chapitre 3 : Le sortilège de l'invisibilité

Théo découvrit un sortilège très puissant, le sortilège de l'invisibilité. Ce sortilège permettait de devenir invisible aux yeux des autres pendant une durée limitée. Théo se dit que ce sortilège serait très utile pour ses futures missions.

Il décida donc de l'essayer immédiatement. Il récita les mots du sortilège et soudain, il devint invisible. Il était très heureux d'avoir réussi le sortilège, mais il réalisa rapidement qu'il ne savait pas comment faire pour redevenir visible.

Théo chercha dans le grimoire, mais ne trouva pas de solution. Il était bloqué dans le monde invisible. Il se mit à paniquer, mais il comprit qu'il devait rester calme pour réfléchir à une solution.

Il sortit de la grotte avec précaution, toujours invisible, et retourna chez Zorin pour lui demander de l'aide. Zorin fut surpris de le voir invisible, mais il comprit rapidement la situation. Il demanda à Théo de se concentrer pour annuler le sortilège, mais Théo avait du mal à se concentrer avec la panique qui le submergeait.

Zorin lui donna une potion qui calma Théo et l'aida à se concentrer. Théo réussit finalement à annuler le sortilège et redevint visible.

Chapitre 4 : La mission de Théo

Théo comprit qu'il avait fait une erreur en utilisant le sortilège de l'invisibilité sans avoir étudié toutes les conséquences. Il décida de ne plus prendre de risques inutiles.

Mais quelque temps plus tard, Zorin lui confia une mission très importante. Une sorcière maléfique avait volé un artefact magique très puissant et Zorin avait besoin que Théo le récupère. Théo accepta la mission avec enthousiasme.

Il partit donc en direction de la forêt interdite, où se trouvait la sorcière maléfique. Il arriva devant sa hutte et entra avec précaution. Il vit la sorcière en train de préparer un sortilège très puissant. Il réussit à s'emparer de l'artefact et à s'échapper de la hutte.

Mais la sorcière le poursuivit dans la forêt interdite, lançant des sorts pour l'arrêter. Théo utilisa toutes ses compétences pour éviter les sorts et se cacher. Il finit par arriver à la sortie de la forêt, mais la sorcière était toujours à ses trousses.

Théo se rappela alors du sortilège de l'invisibilité qu'il avait appris dans le grimoire. Il récita les mots du sortilège et devint invisible. La sorcière ne pouvait plus le voir et Théo réussit à s'échapper complètement.

Il rentra chez Zorin avec l'artefact et fut félicité pour sa mission réussie. Théo comprit alors que la magie était une arme puissante, mais qu'il devait l'utiliser avec précaution et responsabilité.

Chapitre 5 : Le retour de la sorcière maléfique

Mais la sorcière maléfique n'avait pas dit son dernier mot. Elle préparait un plan pour attaquer le village de sorciers. Elle voulait se venger de Théo et de Zorin qui l'avait privée de l'artefact magique.

Théo et Zorin entendirent parler de son plan et décidèrent de le contrecarrer. Ils préparèrent une

défense magique pour le village et se préparèrent à l'attaque imminente.

La sorcière attaqua le village avec une armée de créatures magiques. Les habitants du village se battirent courageusement, mais ils étaient en infériorité numérique. La sorcière et ses créatures avançaient inexorablement vers eux.

C'est alors que Théo eut une idée. Il se rappela du sortilège de télékinésie qu'il avait appris avec Zorin. Il réussit à déplacer des rochers géants et des troncs d'arbres pour bloquer l'avancée de la sorcière.

Zorin utilisa des sorts de glace pour geler les créatures magiques et les empêcher de bouger. Les habitants du village se joignirent à eux, lançant des sorts de feu et de foudre pour détruire l'armée de la sorcière.

Finalement, la sorcière fut vaincue et la paix revint dans le village de sorciers. Les habitants remercièrent Théo et Zorin pour leur courage et leur détermination.

Théo comprit alors que la magie pouvait être utilisée pour le bien, mais qu'il devait toujours être vigilant et protéger les habitants de son village. Il était fier d'être un apprenti sorcier et savait qu'il avait encore beaucoup à apprendre pour devenir un sorcier puissant et responsable.

Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

1) Quel âge a Théo ?

- 8 ans
- 10 ans
- 12 ans
- 14 ans

2) Qui est le maître de Théo ?

- Zoran
- Zorin
- Zorion
- Zorik

3) Où est caché le grimoire magique ?

- Dans la forêt interdite
- Dans une grotte de montagne
- Dans un lac enchanté
- Dans un château hanté

4) Quel est le sortilège que Théo a appris dans le grimoire ?

- Le sortilège de la transformation
- Le sortilège de la téléportation
- Le sortilège de l'invisibilité
- Le sortilège de la guérison

5) Comment Théo a-t-il vaincu la sorcière maléfique ?

- En utilisant des sorts de feu
- En utilisant des sorts de foudre
- En utilisant des sorts de glace
- En utilisant le sortilège de télékinésie

Bonnes réponses :

1) 10 ans 2) Zorin 3) Dans une grotte de montagne 4) Le sortilège de l'invisibilité 5) En utilisant le sortilège de télékinésie

Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

Apprenti sorcier: Personne qui apprend la magie auprès d'un sorcier

Télékinésie: Capacité à déplacer des objets avec son esprit

Grimoire: Livre de magie contenant des sorts et des formules magiques

Sortilège: Formule magique ayant un effet particulier

Invisibilité: état de ne pas être visible aux yeux des autres

Artefact: Objet magique ayant des pouvoirs spécifiques

Créatures magiques: êtres fantastiques avec des pouvoirs magiques

Infériorité numérique: Situation où l'on est en nombre inférieur à l'adversaire

Détermination: Force de volonté pour atteindre un objectif