

# Une journée de sorcier pas comme les autres

Histoire rigolote • 3/4 ans



## Chapitre 1 : Le réveil loufoque

Le sorcier Zéphyr se réveille en sursaut. Il a une grande journée de sorcellerie qui l'attend, avec une réunion importante du conseil des sorciers dans l'après-midi. Mais ce matin, rien ne semble vouloir fonctionner comme il le souhaite. Il fait un premier pas de son lit sur un balai qui traîne par terre, et se retrouve en lévitation dans sa chambre.

Zéphyr : « **Oh non, pas encore !** »

Sa baguette magique est introuvable. Il commence à chercher partout dans sa chambre mais ne la trouve pas. Il a ensuite l'idée de l'appeler grâce à un sortilège.

Zéphyr : « **Accio baguette magique !** »

Mais au lieu de sa baguette, une poule bleue apparaît devant lui.

Zéphyr : « **Une poule ? Mais qu'est-ce que... ?** »

Poule : « **Bonjour, je m'appelle Gudule.** »

Zéphyr : « **Ah... Enchanté Gudule. Mais je ne t'ai pas appelée, je cherchais ma baguette magique.** »

Gudule : « **Ah, je sais, c'est un sort que j'ai appris à l'école de magie. Mais tu peux me garder si tu veux, je suis très douée pour pondre des œufs en or.** »

Zéphyr ne sait pas quoi répondre. Il a besoin de sa baguette pour se préparer et être prêt pour sa journée de sorcellerie.

## Chapitre 2 : Le voyage mouvementé

Zéphyr décide de partir pour la réunion du conseil des sorciers malgré tout, en espérant trouver une solution pour sa baguette manquante en chemin. Il monte sur son balai, qui cette fois-ci fonctionne normalement. Mais à peine a-t-il décollé qu'un fort vent de travers le fait perdre l'équilibre et il se retrouve propulsé vers le sol.

Zéphyr : « **Ouf, ça a été chaud !** »

Il reprend son envol. Mais cette fois-ci, il se heurte à une nuée de chauves-souris en pleine migration. Les chauves-souris s'agrippent à ses vêtements et ses cheveux, et Zéphyr se retrouve aveuglé par leurs ailes. Il s'écrase à nouveau sur le sol, les chauves-souris s'envolant à tire-d'aile.

Zéphyr : « **Je crois que je vais y arriver...** »

Il remonte sur son balai, mais au moment où il redécalle, un troupeau de licornes lui barre la route. Zéphyr n'a pas le temps de réagir et se retrouve emporté sur le dos de la plus grande licorne.

Licorne : « **Salut, sorcier ! Tu veux faire un tour ?** »

Zéphyr : « **Euh... Merci, mais je suis pressé.** »

Licorne : « **Domage, une petite balade dans les nuages ne t'aurait pas fait de mal.** »

Zéphyr finit par arriver au conseil des sorciers, complètement sonné par tous ces événements.

### Chapitre 3 : La réunion mouvementée

La réunion du conseil des sorciers ne se déroule pas comme prévu non plus. Tout d'abord, Zéphyr réalise qu'il a oublié ses chaussures de sorcier et se présente en chaussettes. Le conseil des sorciers semble se moquer de lui.

Zéphyr : « **Bonjour à tous...** »

Sorcière : « **Oh, regardez, Zéphyr est en chaussettes !** »

Sorcier : « **Tu as oublié tes chaussures de sorcier ? Tu vas te faire disqualifier !** »

Zéphyr : « **Mais... Je ne savais pas qu'il fallait les porter pour la réunion.** »

Sorcière : « **Bien sûr que oui, c'est la tradition !** »

La réunion commence, mais à peine le premier sujet est-il abordé qu'un sortilège de téléportation malencontreux fait apparaître une chèvre dans la salle.

Chèvre : « **Bêêêh !** »

Sorcier : « **Qui a fait ça ?** »

Zéphyr : « **Ce n'était pas moi, je n'ai pas ma baguette magique.** »

Sorcière : « **C'est toujours la même chose avec toi, Zéphyr. Toujours des excuses !** »

Le conseil des sorciers finit par mettre fin à la réunion, déçus de son déroulement.

### Chapitre 4 : Le retour amusant

Zéphyr rentre chez lui après cette journée mouvementée, un peu déprimé. Mais au moment où il ouvre sa porte, il est accueilli par une surprise de taille.

Tous ses amis sorciers et sorcières sont là, avec ses chaussures de sorcier, sa baguette magique, et un gâteau d'anniversaire.

Sorcier : « **Joyeux anniversaire, Zéphyr !** »

Zéphyr : « **C'est mon anniversaire ?** »

Sorcière : « **Oui, on a voulu te faire une petite surprise pour te remonter le moral après cette journée mouvementée.** »

Zéphyr : « **Merci, c'est adorable !** »

La soirée se déroule dans la bonne humeur, avec des tours de magie et des blagues en pagaille. Zéphyr finit par se rendre compte qu'il a passé une journée folle, mais pleine de surprises et de rencontres inattendues.

Epilogue :

Zéphyr se couche ce soir-là, fatigué mais heureux. Il se dit que c'est peut-être ça, la magie de la vie de sorcier : être prêt à tout, même aux situations les plus loufoques et les plus incongrues.

Et puis, il se rappelle que demain, il doit se rendre au conseil des sorciers pour faire un compte-rendu de la réunion. Il soupire, mais se dit que ça ne peut pas être pire que ce qu'il a vécu aujourd'hui.

Poule : « **Bonne nuit, Zéphyr !** »

Zéphyr : « **Bonne nuit, Gudule.** »

Et il s'endort, avec un sourire aux lèvres.

## Le quizz : as-tu bien compris l'histoire ?

### 1) Comment s'appelle le sorcier de l'histoire ?

- a) Zéphyr
- b) Gudule
- c) Poule bleue
- d) Licorne

### 2) Pourquoi Zéphyr a-t-il lévité dans sa chambre ?

- a) Il a marché sur un jouet
- b) Il a marché sur un balai
- c) Il a marché sur un livre
- d) Il a marché sur une chaise

### 3) Que voulait appeler Zéphyr avec le sortilège 'Accio' ?

- a) Sa baguette magique
- b) Une poule bleue
- c) Des chaussures de sorcier
- d) Un gâteau d'anniversaire

### 4) Que s'est-il passé lors du voyage de Zéphyr pour aller à la réunion du conseil des sorciers ?

- a) Il a rencontré une nuée de chauves-souris
- b) Il a croisé un troupeau de licornes
- c) Il est tombé de son balai
- d) Toutes les réponses sont correctes

### 5) Pourquoi les amis de Zéphyr sont-ils venus chez lui à la fin de l'histoire ?

- a) Pour lui faire un cadeau
- b) Pour manger un gâteau d'anniversaire
- c) Pour lui remonter le moral
- d) Pour lui faire des blagues

### Bonnes réponses :

1) a) Zéphyr 2) b) Il a marché sur un balai 3) a) Sa baguette magique 4) d) Toutes les réponses sont correctes 5) c) Pour lui remonter le moral

## Glossaire : les mots compliqués de l'histoire

**Sorcier:** Personne qui pratique la magie

**Baguette magique:** Instrument en bois qui permet d'utiliser la magie

**Accio:** Sortilège qui permet de faire venir un objet à soi

**Lévitiation:** Action de se soulever dans les airs sans toucher le sol

**Balai:** Objet sur lequel les sorciers peuvent voler

**Migration:** Déplacement massif d'animaux d'une région à une autre à une certaine période de l'année

**Licorne:** Animal imaginaire, souvent représenté comme un cheval blanc avec une corne sur le front

**Téléportation:** Action de se déplacer instantanément d'un endroit à un autre

**Sortilège:** Formule magique qui permet d'effectuer des actions surnaturelles

**Chèvre:** Animal à cornes de la famille des caprins

**Déroulement:** Manière dont se passe quelque chose

**Pagaille:** Désordre, confusion